

[gamifieded.pou-cakovec.hr](http://gamifieded.pou-cakovec.hr)

# GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



**GamifiedEd**



# MENTiMETER

[mentimeter.com](http://mentimeter.com)

# Uvod

Mentimeter je interaktivna online platforma za prezentacije koja omogućuje polaznicima sudjelovanje u stvarnom vremenu putem anketa, kvizova i pitanja. Ima široku primjenu u obrazovanju, na sastancima i radionicama u svrhu povećanja angažmana polaznika.



Enter code to join a live Menti

[Join](#)

# LISTEN, LEARN, AND THINK. TOGETHER.

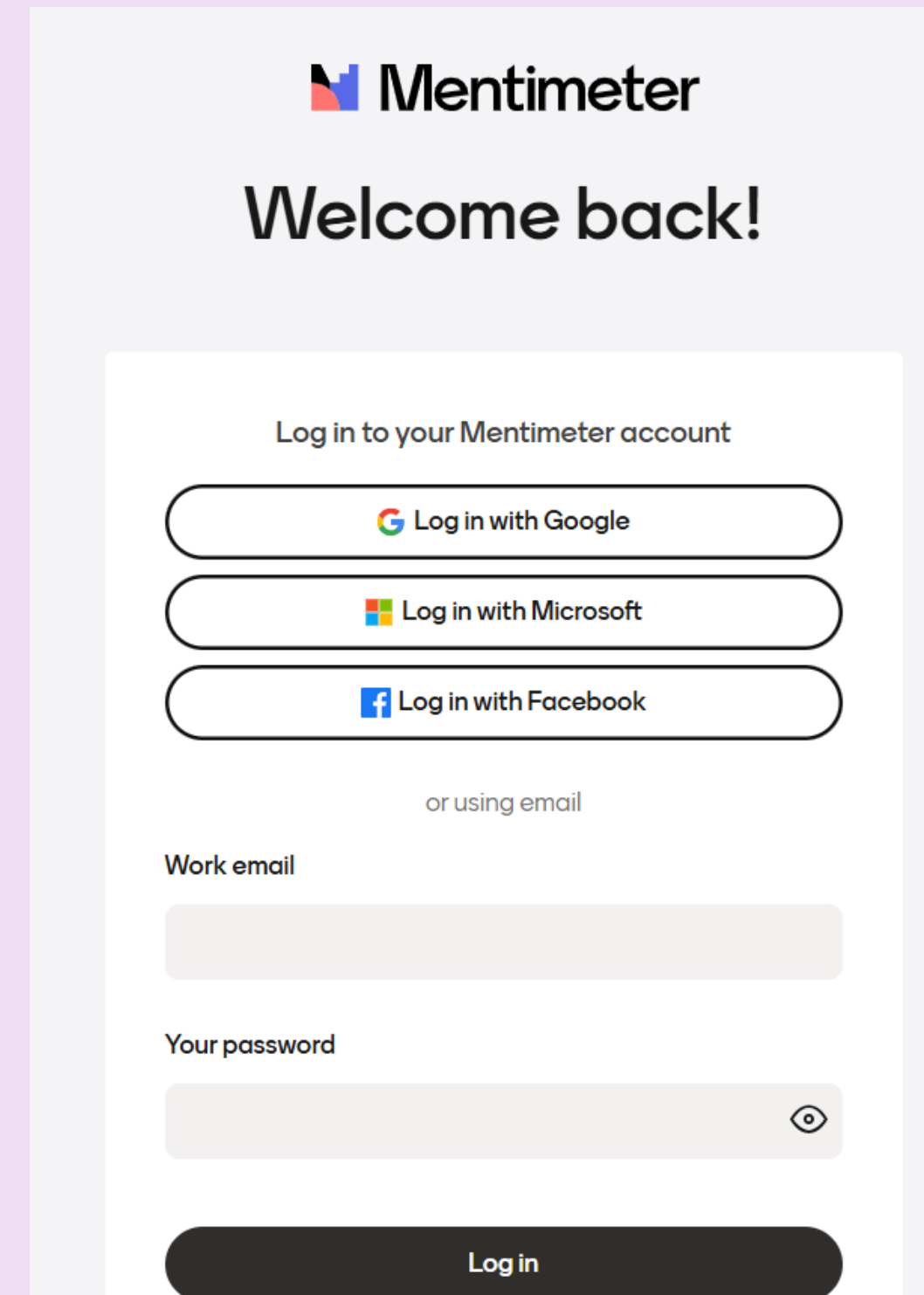
Get everyone participating in meetings, classes, or trainings.  
With tools built for interaction and enhanced by AI, you'll  
spark engagement and turn live insights into action.

[Get started for free](#)

# Početna stranica Mentimetera

Na početnoj stranici Mentimetera polaznici se prijavljuju na svoje račune.

Odatle mogu pristupiti svojim prezentacijama, rezultatima, predlošcima i alatima za izradu sadržaja.

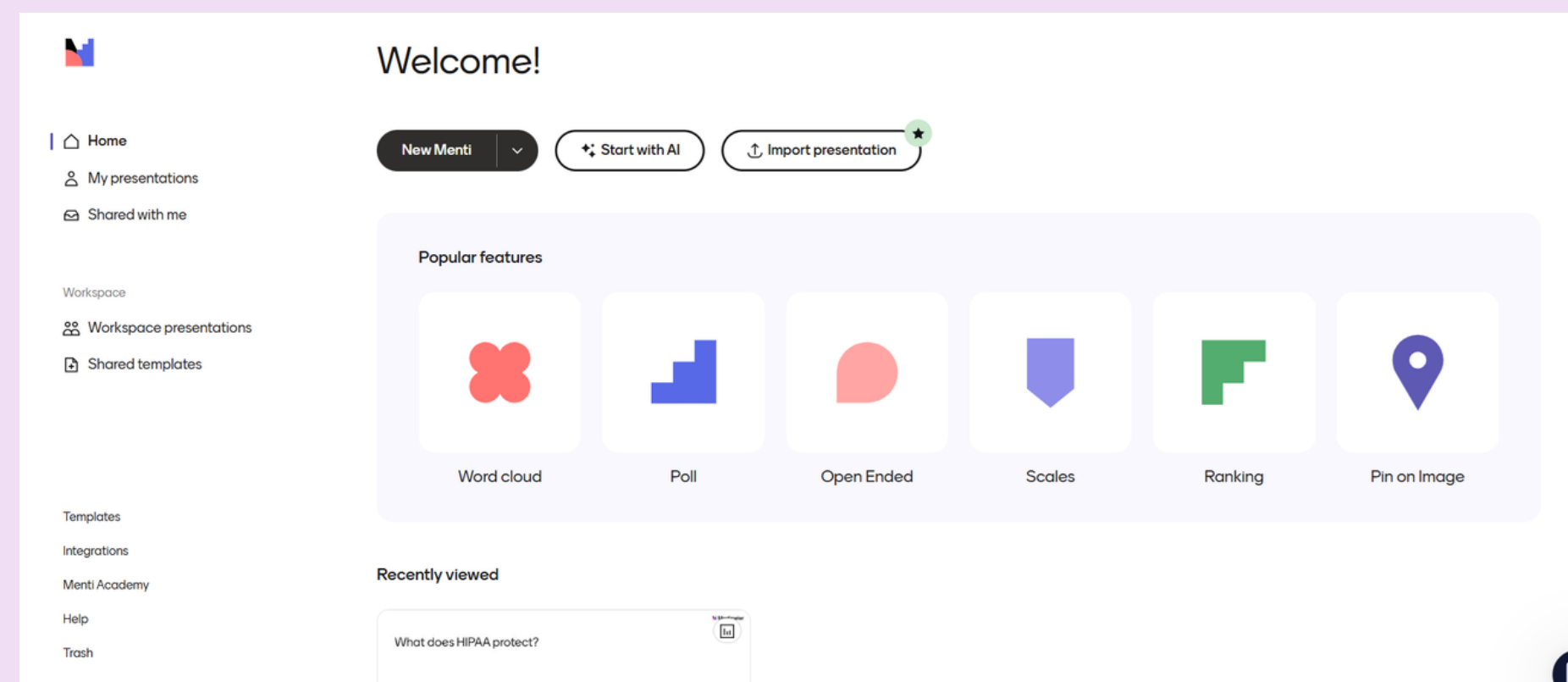


The screenshot shows the Mentimeter login interface. At the top, the Mentimeter logo is displayed next to the text "Welcome back!". Below this, a heading reads "Log in to your Mentimeter account". There are three social login buttons: "Log in with Google", "Log in with Microsoft", and "Log in with Facebook". Below these is the text "or using email". The form includes a "Work email" input field and a "Your password" input field with a toggle icon for visibility. A "Log in" button is positioned at the bottom of the form.

# Izrada novog Mentimetra

Klikom na gumb za prezentaciju, polaznici mogu započeti s izradom nove prezentacije.

Mentimeter nudi razne interaktivne slajdove, kao što su ankete, kvizovi i informativni sadržaj.



# Odabir načina stvaranja

Polaznici mogu birati između različitih vrsta pitanja, uključujući pitanja s višestrukim izborom, oblake riječi, rangiranje ili pitanja otvorenog tipa, ovisno o interaktivnom cilju.

U opciji za uređivanje korisnici upisuju pitanje i dodaju mogućnosti odgovora. Također, mogu prilagoditi postavke, kao što su točni odgovori, ograničenja odgovora i način prikaza rezultata.





Create Results 0



View as participant

Start presentation

Join at menti.com | use code 5714 4625

Mentimeter

# What does it mean to be digitally literate?

0 ✖

Being able to type very fast on a keyboard

0 ✔

Being able to use digital technologies, find information online, and e

0 ✖

Having many followers on social media

Slide



Question type

Select Answer

Image

We support png, gif, jpg, jpeg, svg, webp, avif, heic and heif.

Drag and drop or Click to add an image

- Edit
- Comments
- Interact
- Themes
- Templates



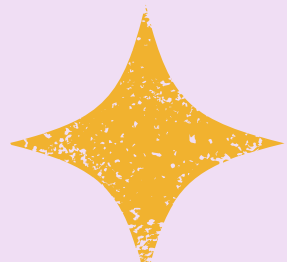
# Uređivanje pitanja

Svako pitanje prikazano je u čistom i jednostavnom dizajnu. Višestruki odgovori jasno su prikazani, što polaznicima olakšava razumijevanje i odgovaranje. Kada je prezentacija spremna, predstavlja se polaznicima. Na zaslonu se pojavljuje kod za sudjelovanje ili poveznica za pridruživanje.



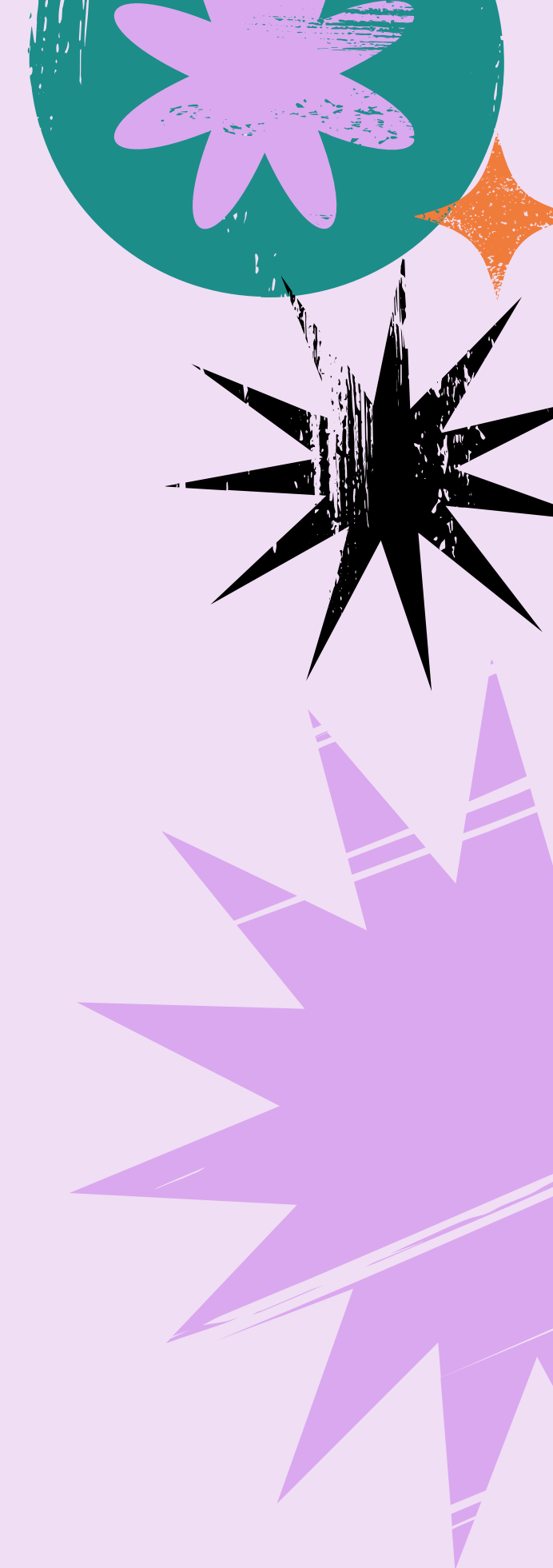
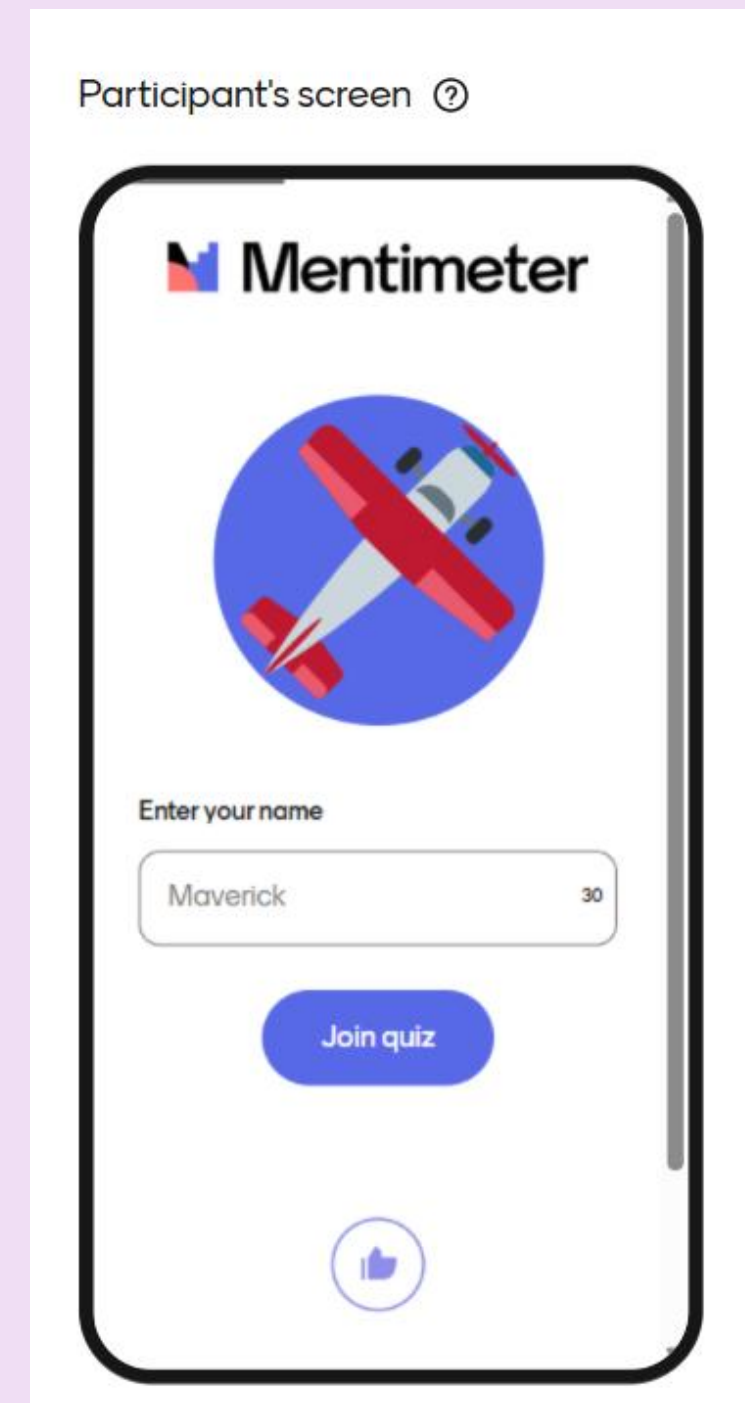
# Interakcija polaznika

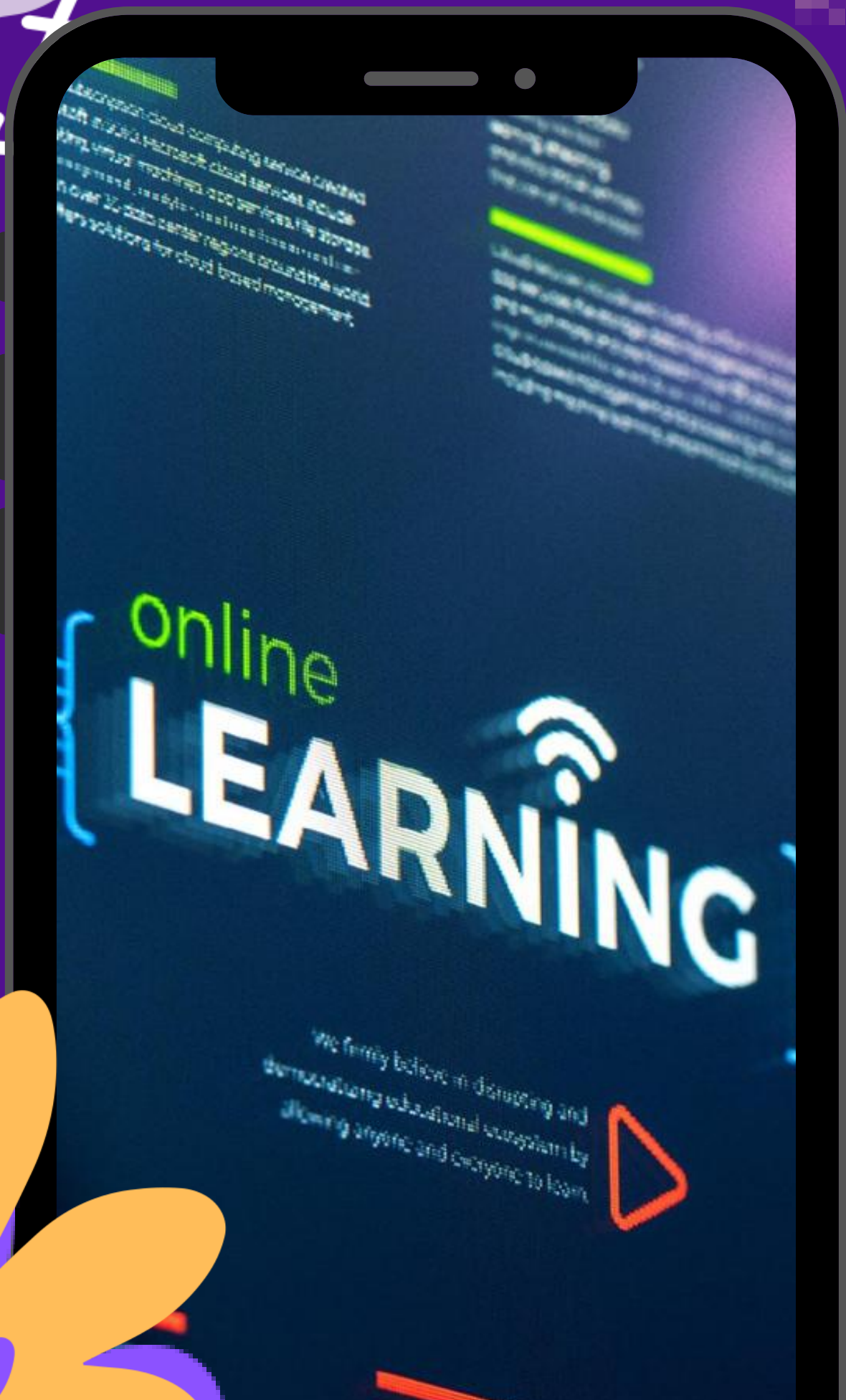
Polaznici odgovaraju na pitanja u stvarnom vremenu koristeći svoje pametne telefone ili računala. Rezultati se odmah prikazuju na zaslonu, stvarajući zanimljivo i interaktivno iskustvo.



# Pokretanje igre

Kada je prezentacija spremna, prikazuje se polaznicima. Na zaslonu se pojavljuje kod za sudjelovanje ili poveznica za pridruživanje sudionika.





# GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

**Doprinosi autora:**

**Pisani materijali:** Ljudska Univerza Lendava

**Grafike:** Canva

**Vizuali:** Mentimeter

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe EU (AMPEU). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



**GamifiedEd**



Sufinancira  
Europska unija



PUČKO  
OTVORENO  
UČILIŠTE  
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA  
NÉPI EGYETEM LENDVA

**#Kayros**

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA  
V ŽILINE