

GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



SLIDO

slido.com

Uvod

Slido je interaktivni alat koji omogućuje predavačima stvaranje kvizova za sudjelovanje polaznika u stvarnom vremenu tijekom nastavnih sati.



Joining as a participant?

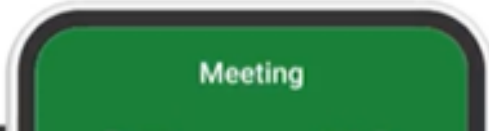
Enter code here



The easiest way to make your meetings interactive

Engage your participants with live polls, Q&A, quizzes and word clouds — whether you meet in the office, online or in-between.

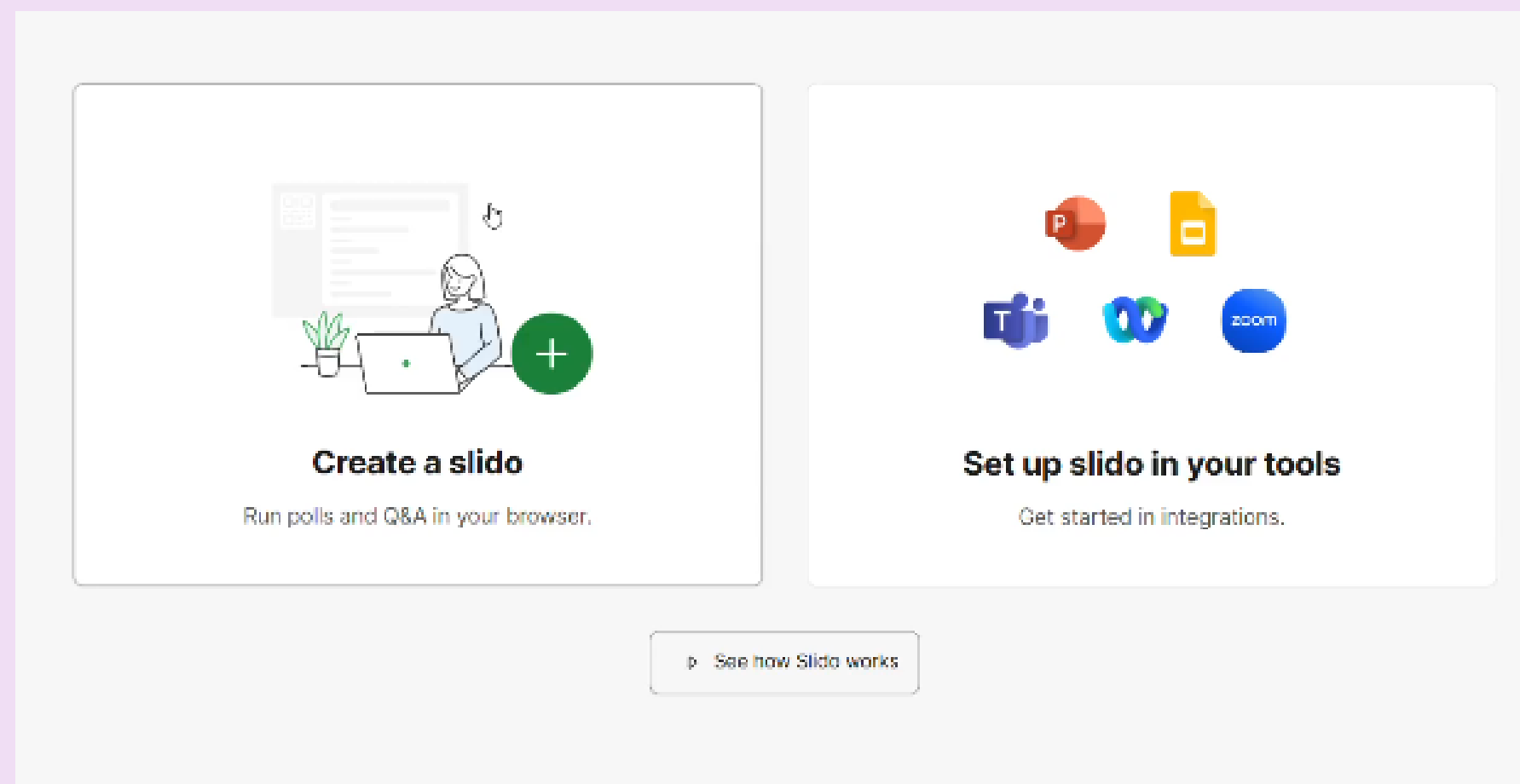
Get started for free



Meeting

Slido početna stranica

Na početnoj stranici Slido-a, prezenter se prijavljuje na svoj račun i upravlja događajima s nadzorne ploče.



Izrada novog Slido-a

Klikom na "Kreiraj događaj", korisnici stvaraju novi Slido događaj na kojem će se održati kviz.

Create your slido

Give your slido a name

Start date

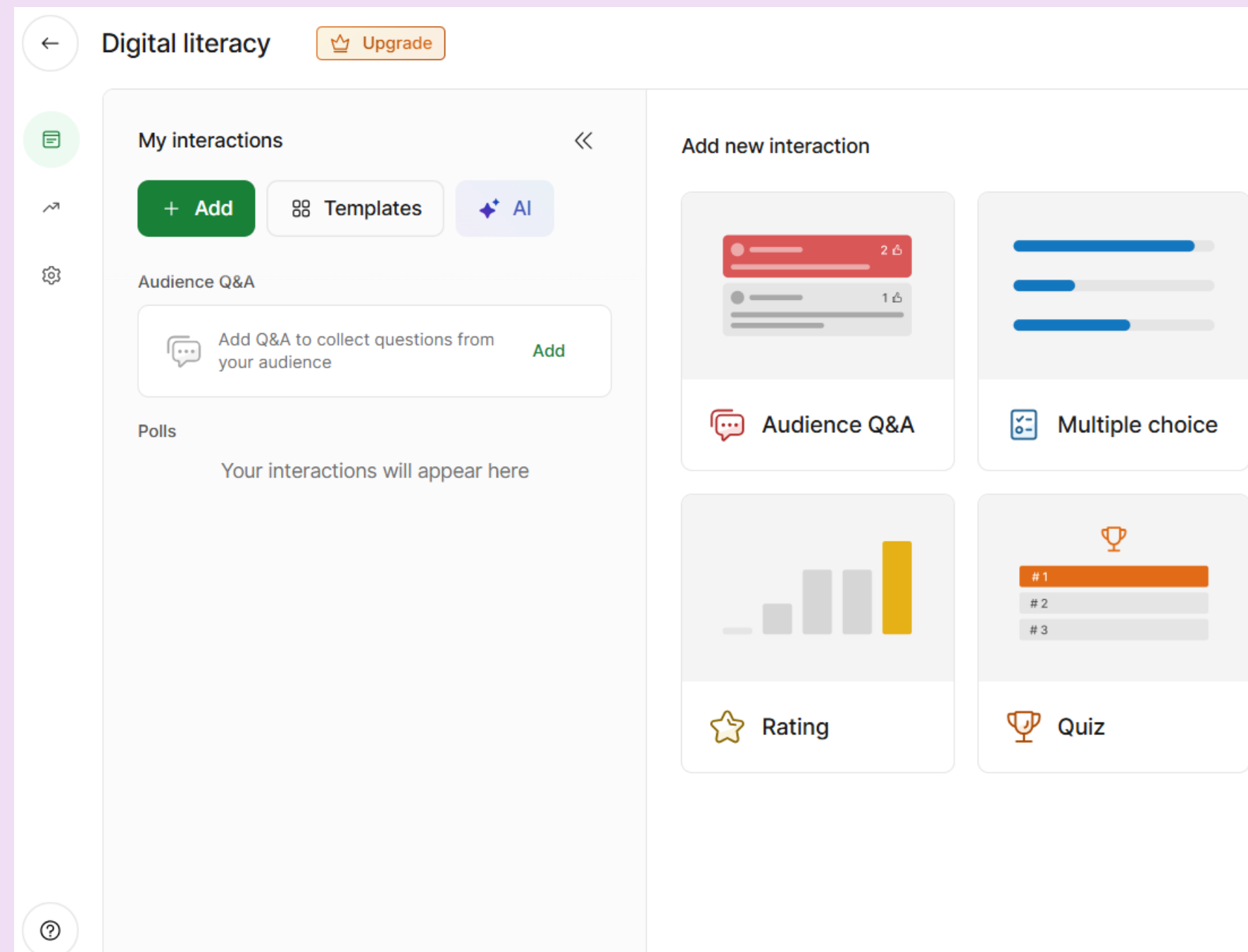
End date

i Anyone with the code or link can participate

Cancel **Create slido**

Odabir načina stvaranja

Unutar događaja, korisnici odabiru kviz kao vrstu interakcije.



Uređivanje pitanja

U opciji za uređivanje kviza korisnici pišu pitanje, dodaju mogućnosti odgovora i označavaju točan odgovor.

1 Quiz question
0 votes • 20 sec ▾

🎲 ⚙️ Poll settings

What is digital literacy? / Što je digitalna pismenost?

Don't forget to mark the correct answer

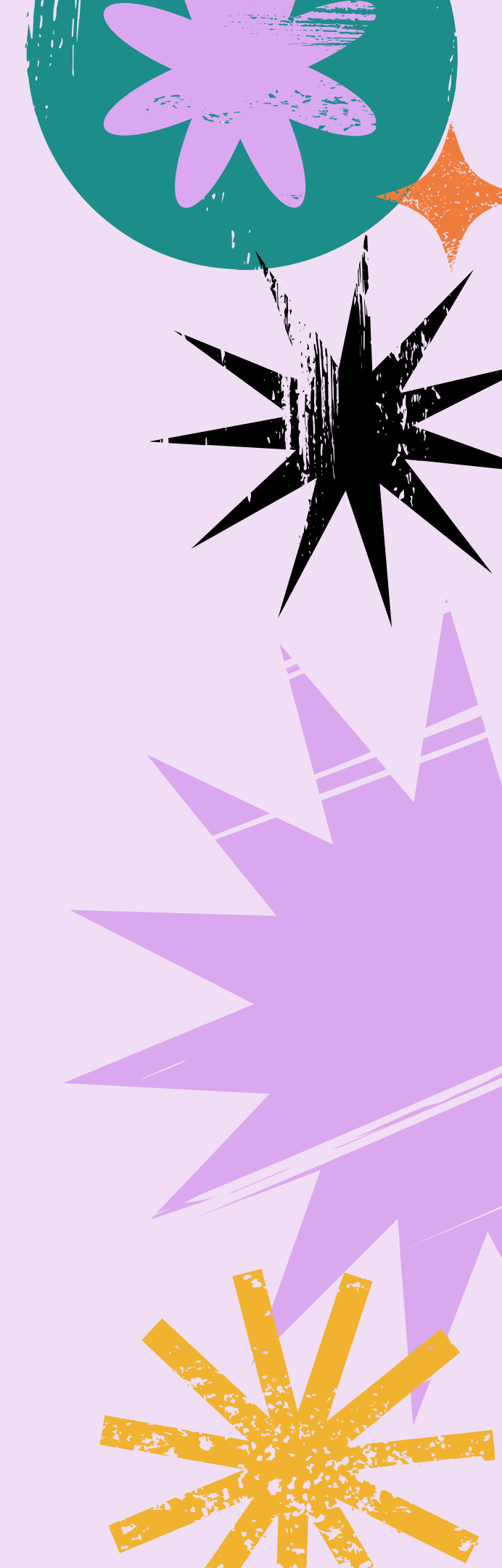
Option 1
0%

Option 2
0%

+ Add option

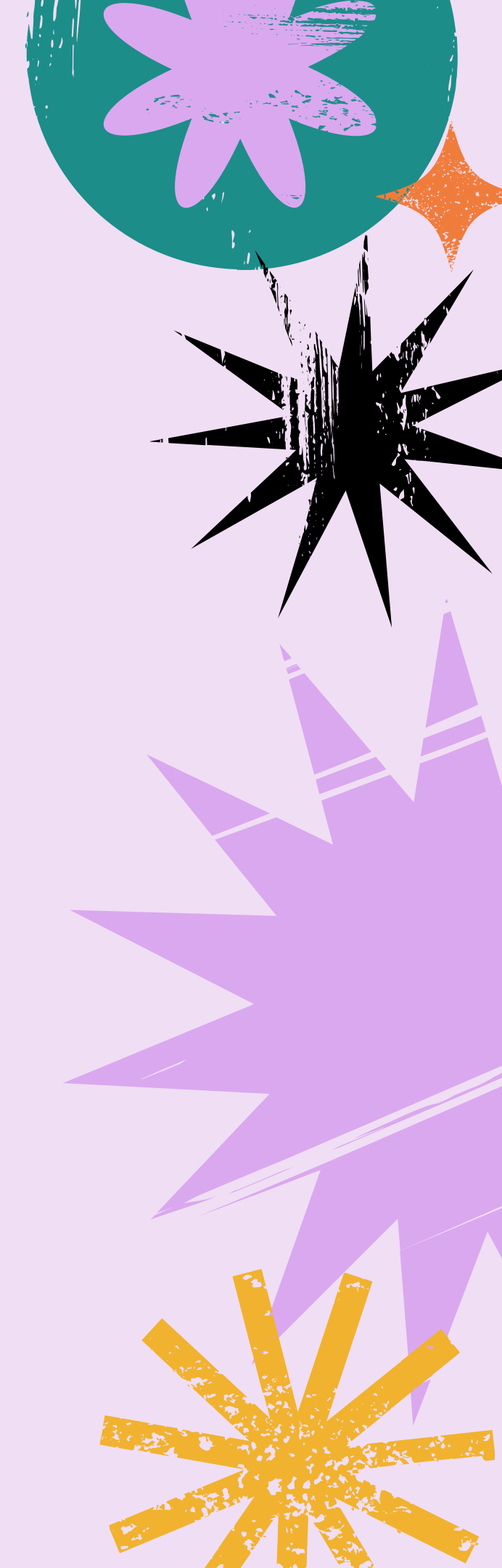
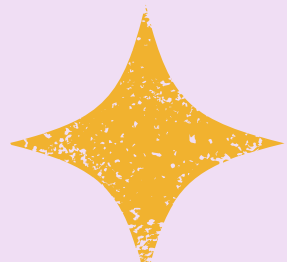
Primjer pitanja

Sudionici vide pitanje uživo i odabiru odgovor koristeći vlastite uređaje.



Pokretanje igre

Kviz je pokrenut, a sudionici se pridružuju pomoću koda događaja ili QR koda.



Interakcija sudionika

Sudionici odgovaraju na pitanja u stvarnom vremenu, a rezultati se odmah prikazuju na zaslonu.





GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Doprinosi autora:

Pisani materijali: Ljudska Univerza Lendava

Grafike: Canva

Vizuali: Slido

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe EU (AMPEU). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



GamifiedEd



Sufinancira
Europska unija



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE