

GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd

GimKit

gimKit.com



Uvod

Gimkit je platforma za izradu kvizova temeljena na igri koja učenje čini interaktivnim i zanimljivim. Često se koristi u obrazovanju za vježbanje naučenog kroz igru.



Next level.

Hey, I'm Josh! I started Gimkit as a high school project.

Games really helped me become engaged in school. That's why I built Gimkit – to be the kind of game I'd want to play in class.

Can't wait for you to give it a try!



- Josh F.

[Sign Up For Free](#)

[Join Game](#)

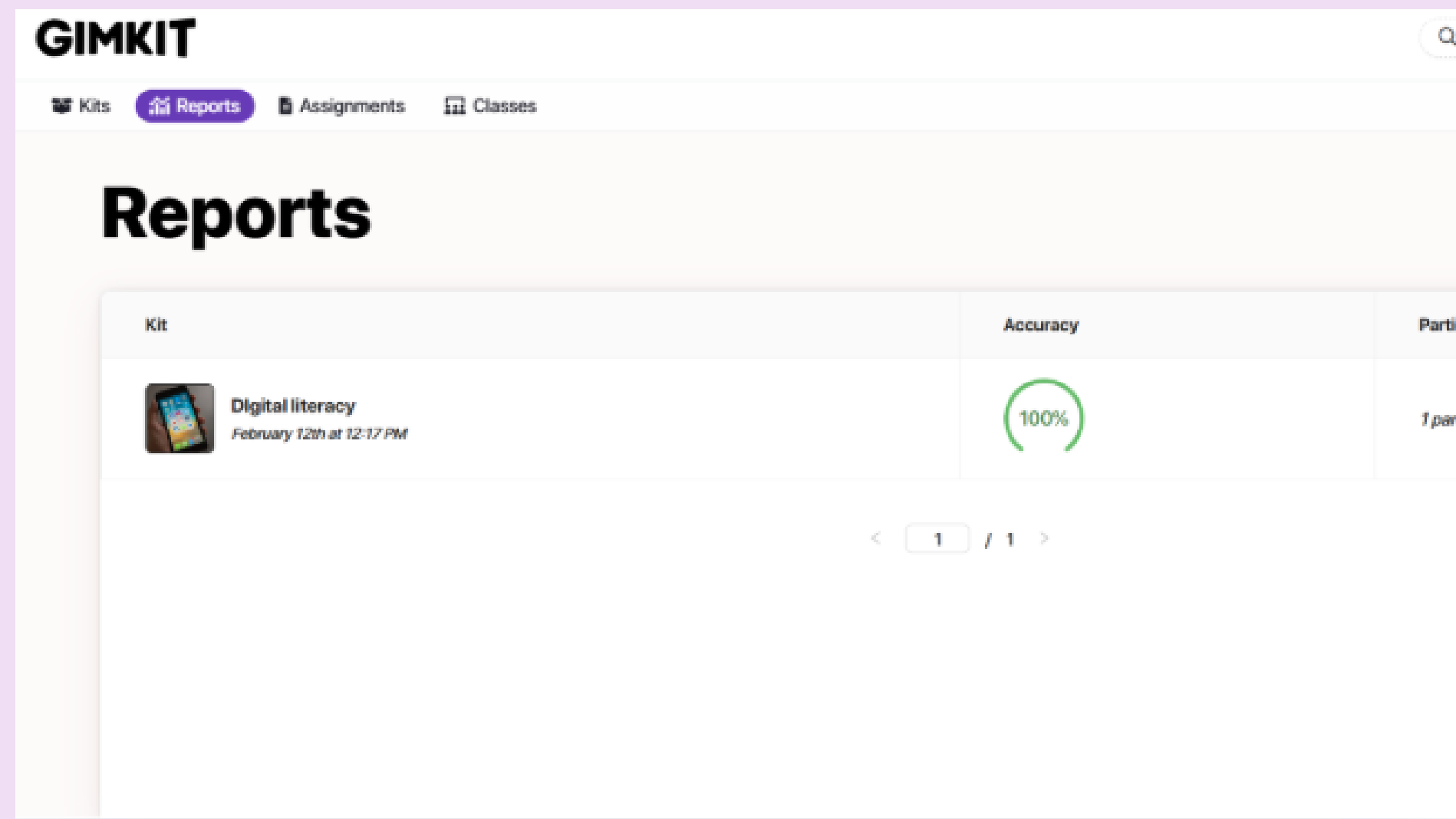
[Login](#)

[Group Pricing](#)




GIMKIT početna stranica

Na početnoj stranici predavači se prijavljuju kako bi izradili i upravljali kvizovima koji se nazivaju setovi (engl. „kits”). Također mogu pregledati prethodne setove i rezultate.



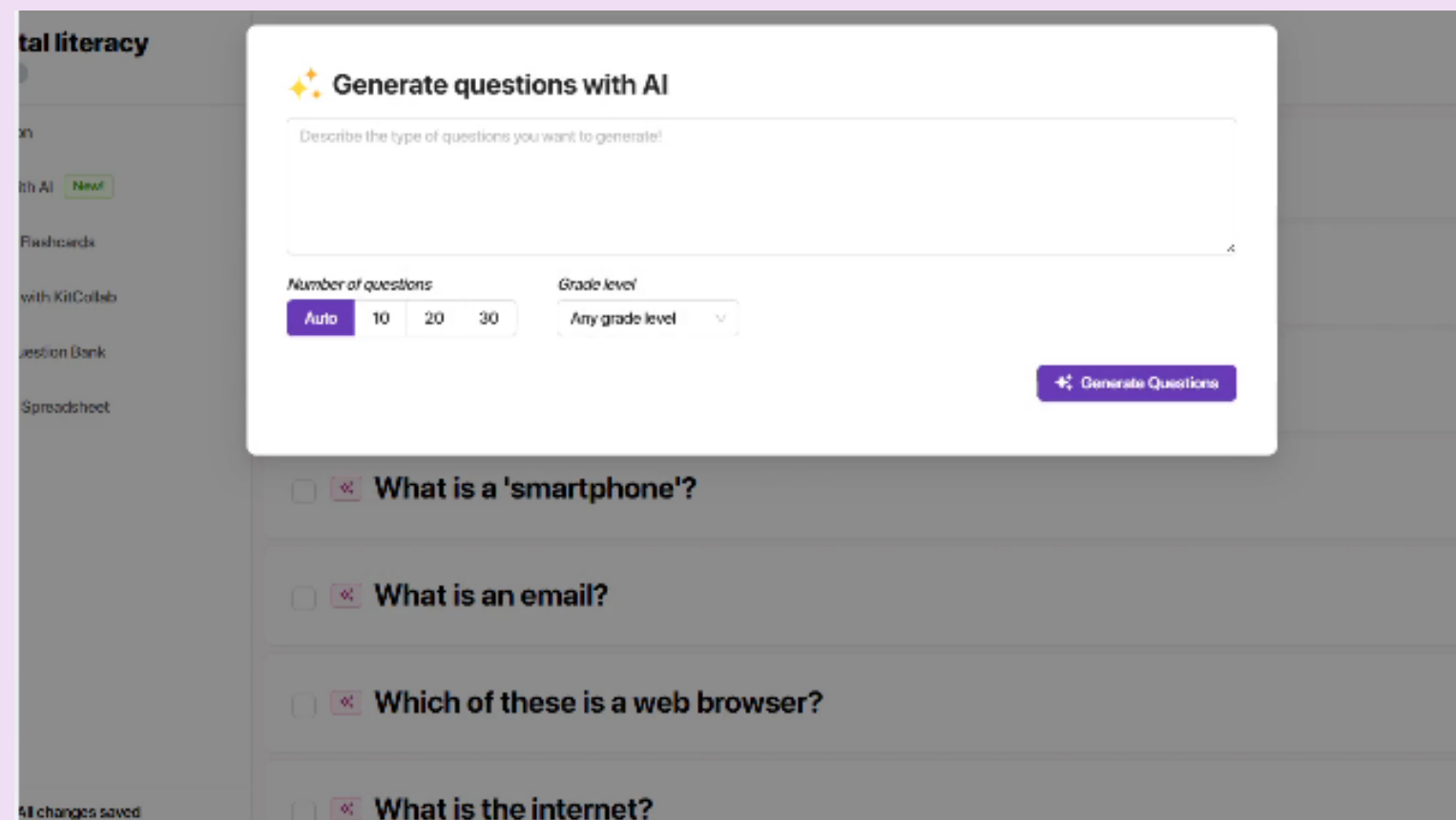
The screenshot shows the GIMKIT interface with the 'Reports' tab selected. A table displays the following data:

| Kit | Accuracy | Partic |
|--|----------|--------|
|  Digital literacy February 12th at 12:17 PM | 100% | 1 part |

Navigation: < 1 / 1 >

Izrada novog GIMKIT-a

Predavači izrađuju set dodavanjem pitanja i ponuđenih odgovora. Pitanja se mogu fokusirati na teme digitalne pismenosti kao što su sigurnost na internetu ili prepoznavanje pouzdanih informacija.



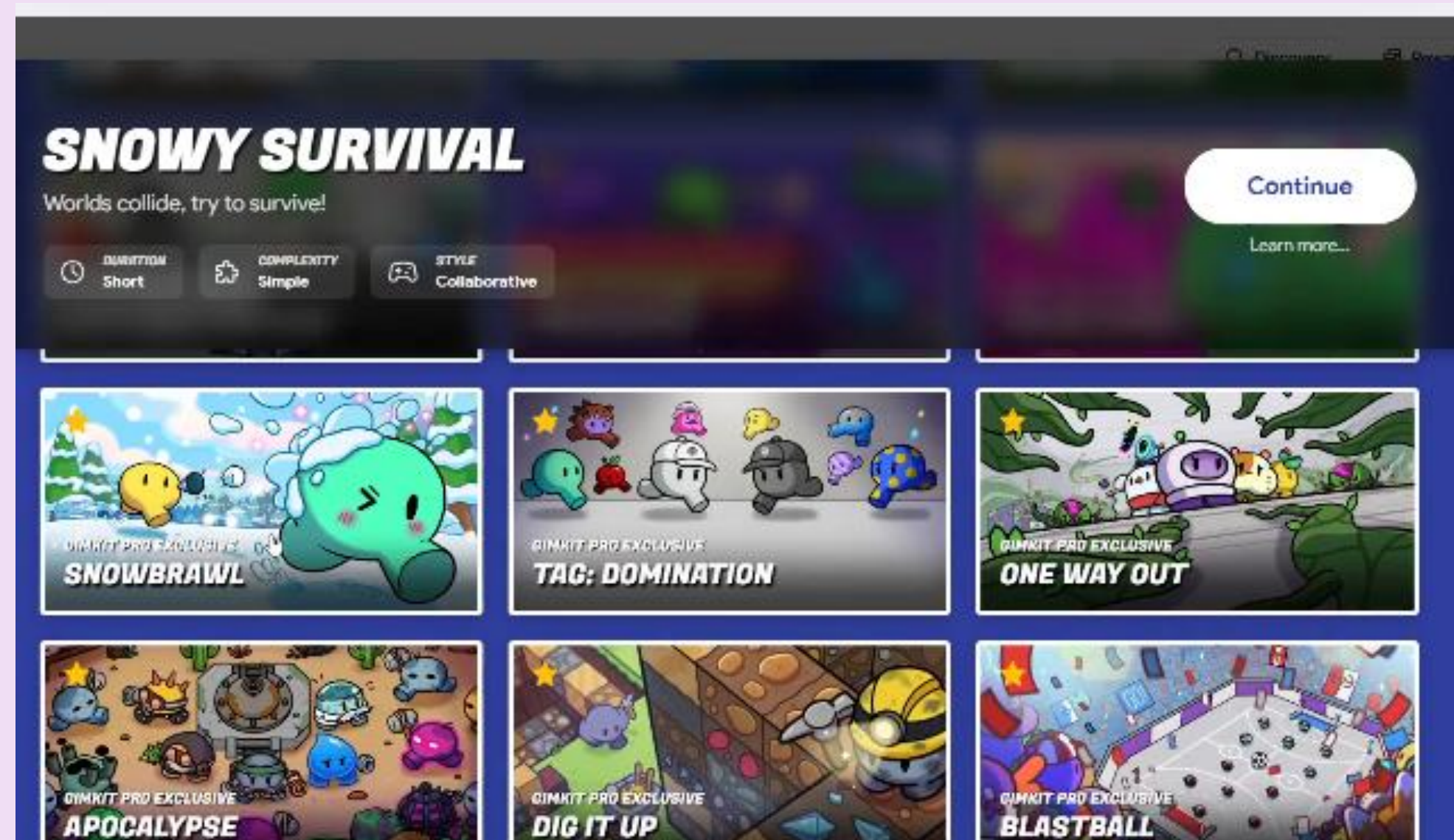
The screenshot shows the 'Generate questions with AI' interface. It features a text input field for describing the type of questions, a 'Number of questions' selector with options 'Auto', '10', '20', and '30', and a 'Grade level' dropdown menu set to 'Any grade level'. A 'Generate Questions' button is located at the bottom right of the form. Below the form, a list of generated questions is visible, each with a checkbox and a refresh icon:

- What is a 'smartphone'?
- What is an email?
- Which of these is a web browser?
- What is the internet?

At the bottom left of the interface, a status message reads 'All changes saved'.

Načini igre i angažman polaznika

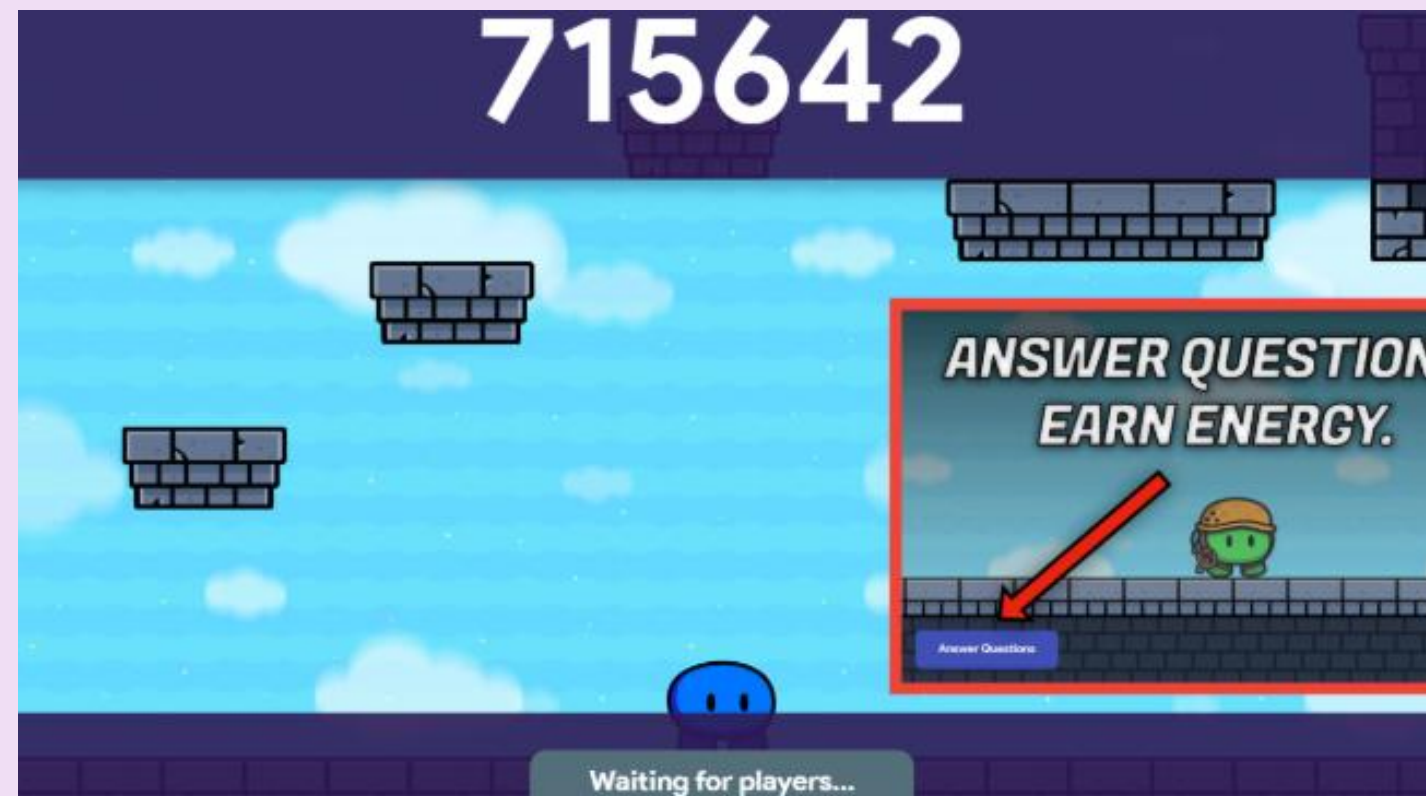
Gimkit nudi različite načine igre koji kvizove čine zanimljivijima i motiviraju polaznike na aktivno sudjelovanje.



Početak igre i sudjelovanje polaznika

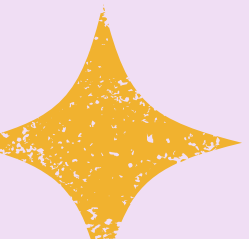
Kada je set spreman, predavač pokreće igru, a polaznici se pridružuju pomoću koda igre na svojim uređajima.

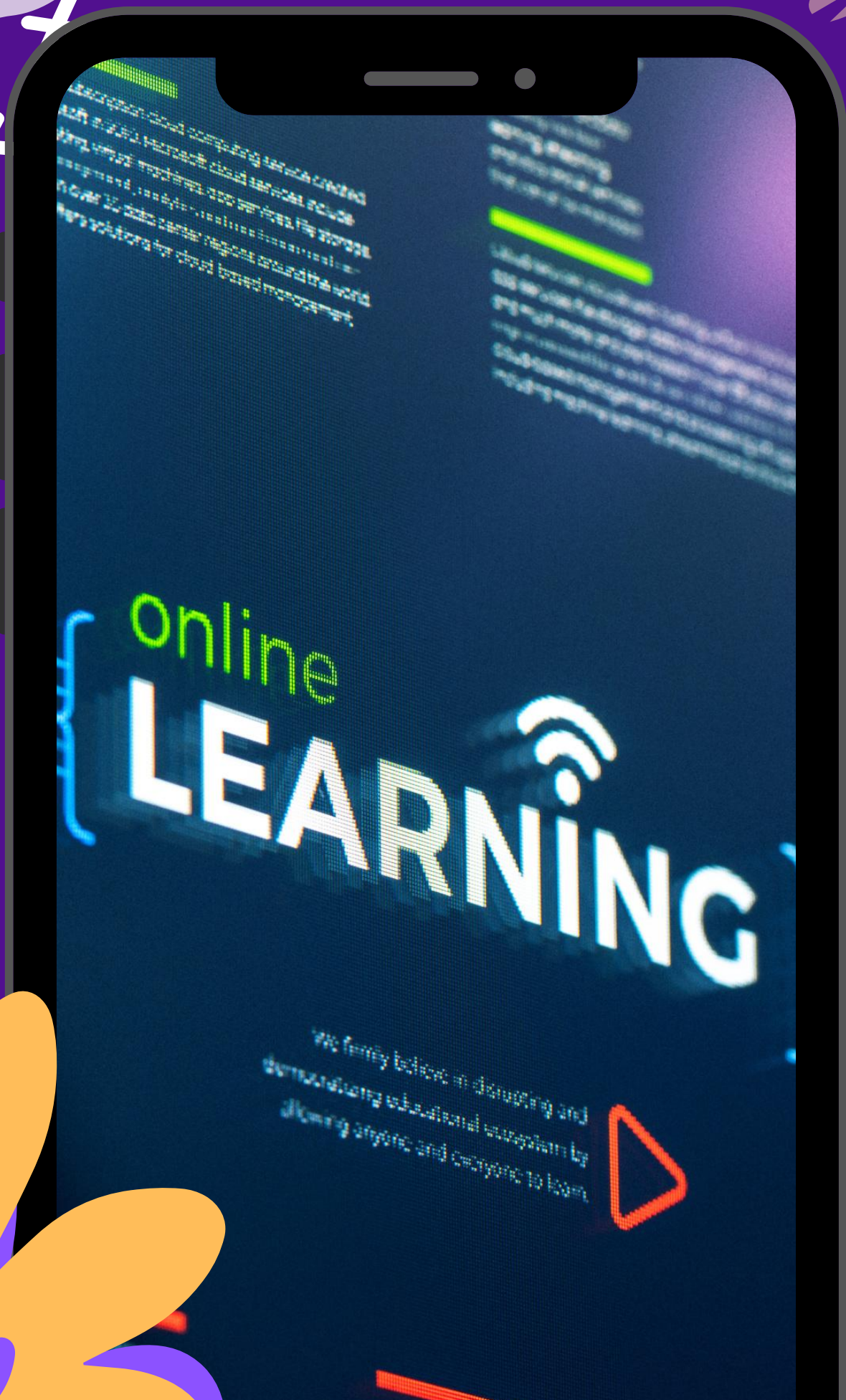
Polaznici odgovaraju na pitanja u stvarnom vremenu i zarađuju bodove, što pomaže u jačanju vještina digitalne pismenosti na zanimljiv način.



Prednosti učenja digitalne pismenosti

Format temeljen na igri potiče sudjelovanje i pomaže polaznicima da razviju ključne vještine digitalne pismenosti tijekom učenja.





GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Doprinosi autora:

Pisani materijali: Ljudska Univerza Lendava

Grafike: Canva

Vizuali: GIMKIT

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe EU (AMPEU). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



GamifiedEd



Sufinancira
Europska unija



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE