

GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



DUOLINGO

duolingo.com


Uvod

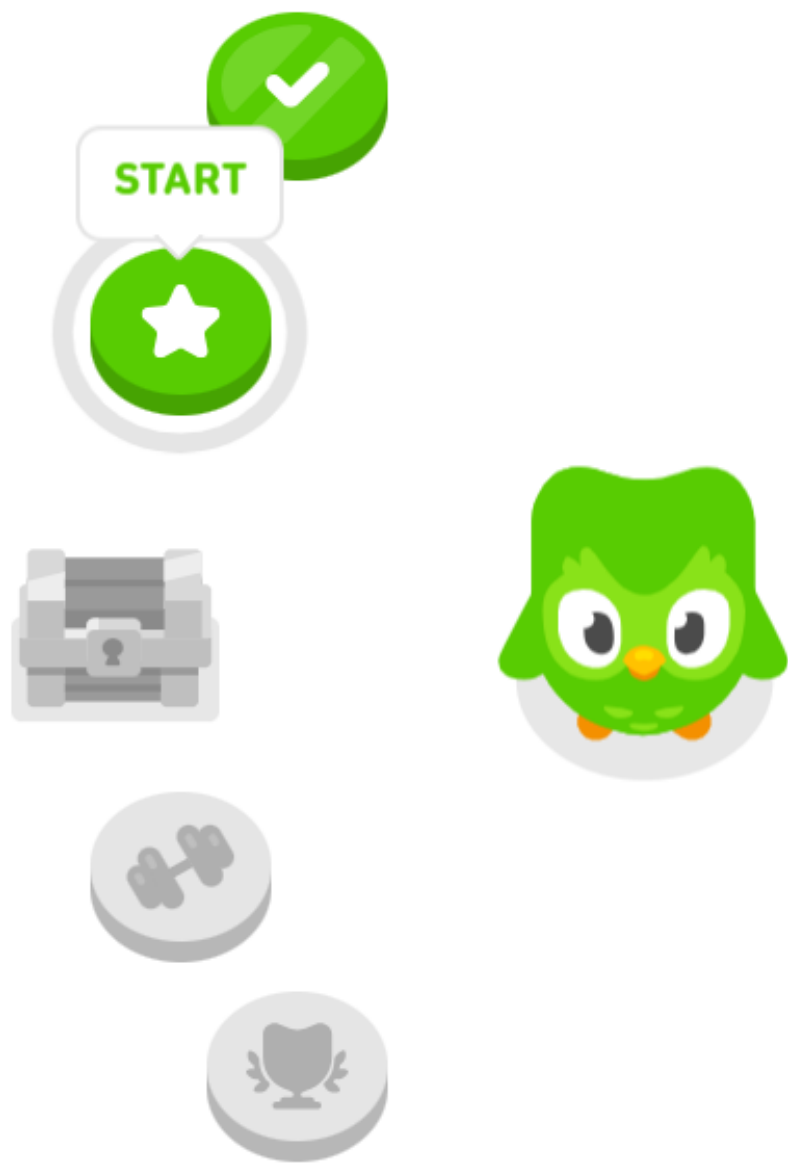
Duolingo je platforma za učenje jezika s gamificiranom tehnologijom koja potiče učenje engleskog kao stranog jezika kroz kratke i interaktivne lekcije.



← SECTION 1, UNIT 1


Solo trip: Compare travel experiences

 **GUIDEBOOK**









Solo trip: Ask about transportation

Unlock Leaderboards!

 Complete 9 more lessons to start competing

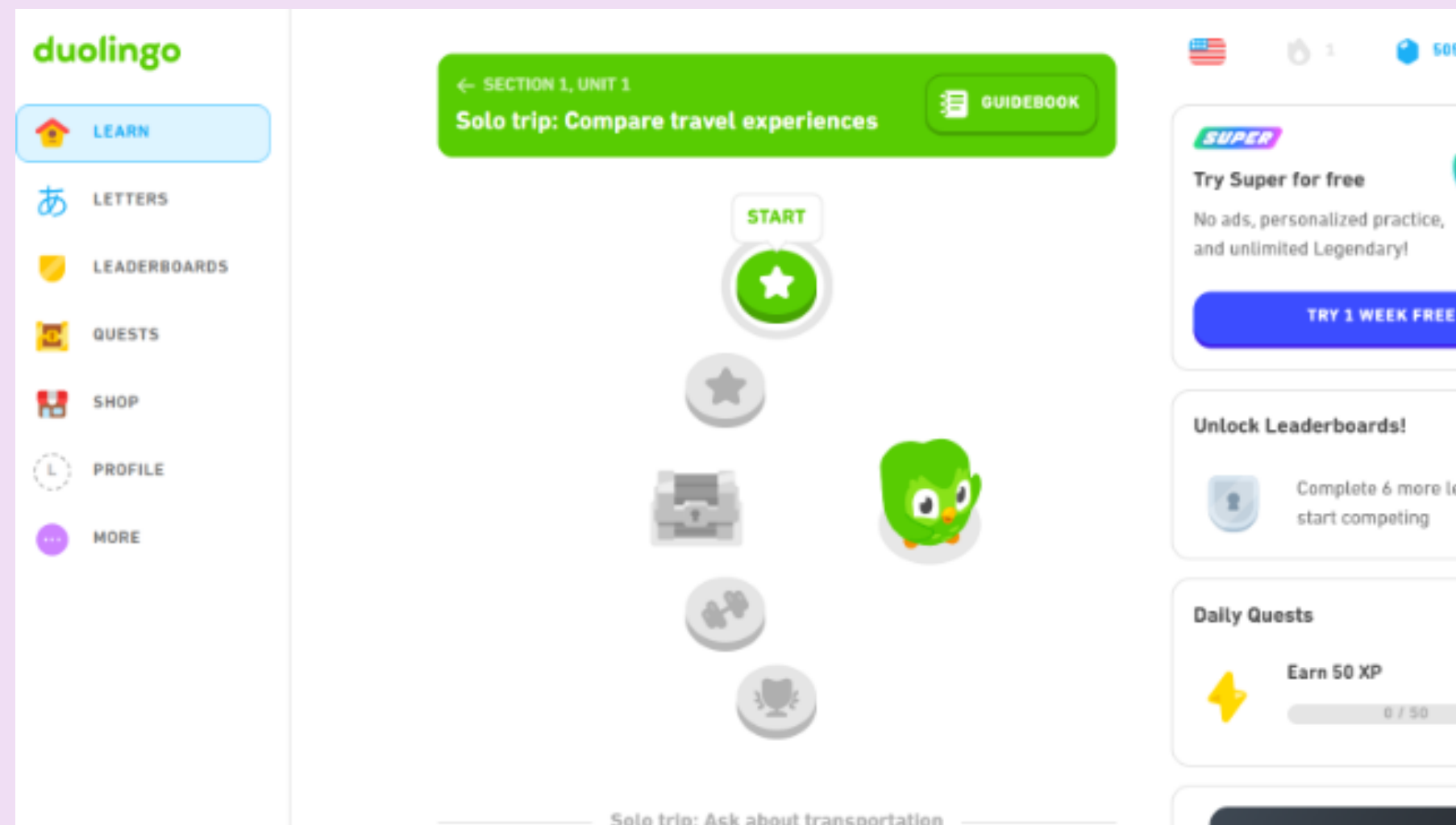
Daily Quests [VIEW ALL](#)

-  **Earn 10 XP**
0 / 10 
-  **Earn 10 Combo Bonus XP**
0 / 10 
-  **Complete 2 perfect lessons**
0 / 2 

Create a profile to save your progress!

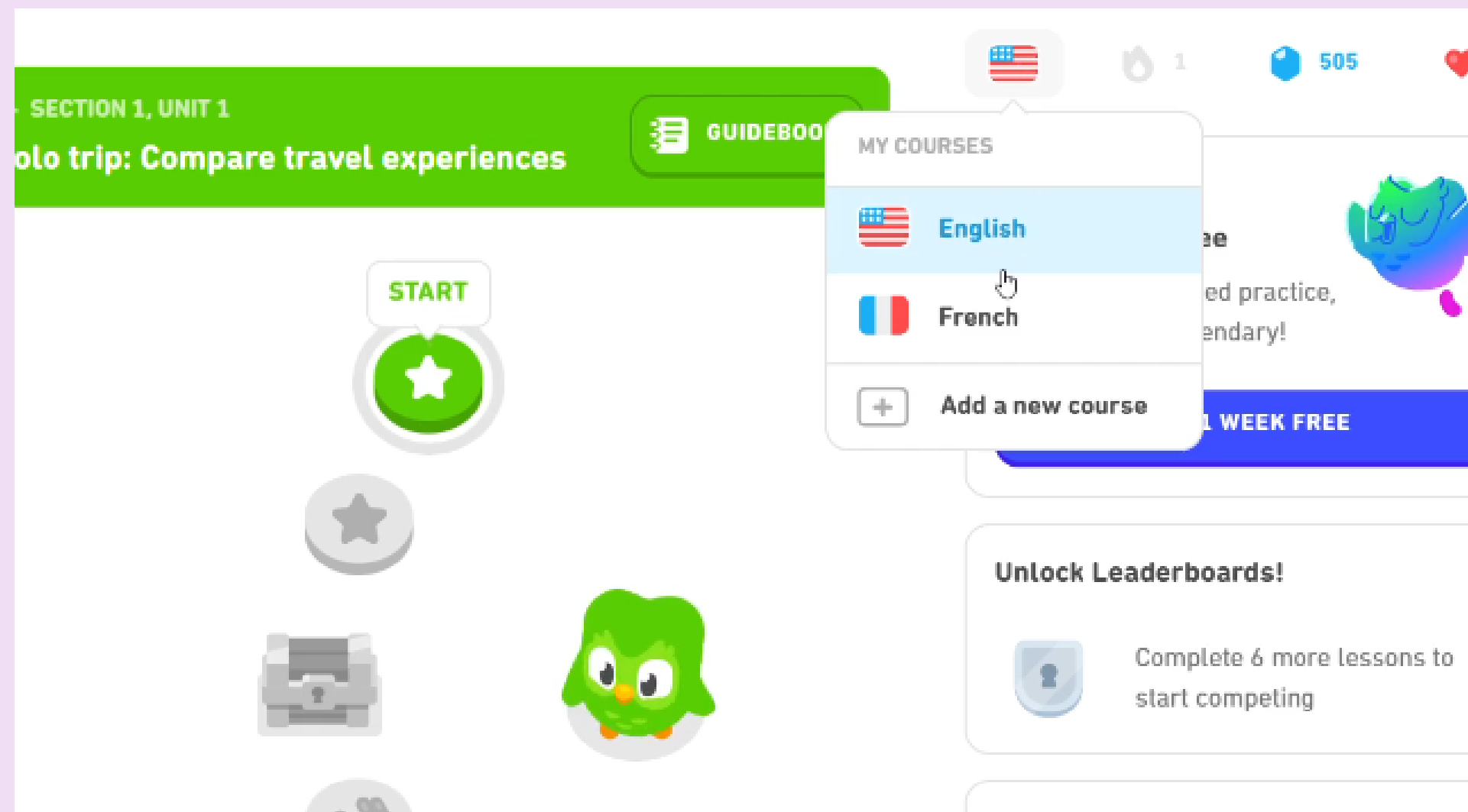
Duolingo platforma za učenje

Platforma je jednostavna i prilagođena polazniku. Polaznici mogu pristupiti Duolingu putem weba ili mobilne aplikacije i učiti bilo kada i bilo gdje.



Početak učenja uz Duolingo

Polaznici kreiraju račun, odabiru engleski kao ciljni jezik te postavljaju osobne ciljeve učenja i dnevni tempo učenja.



Struktura lekcije

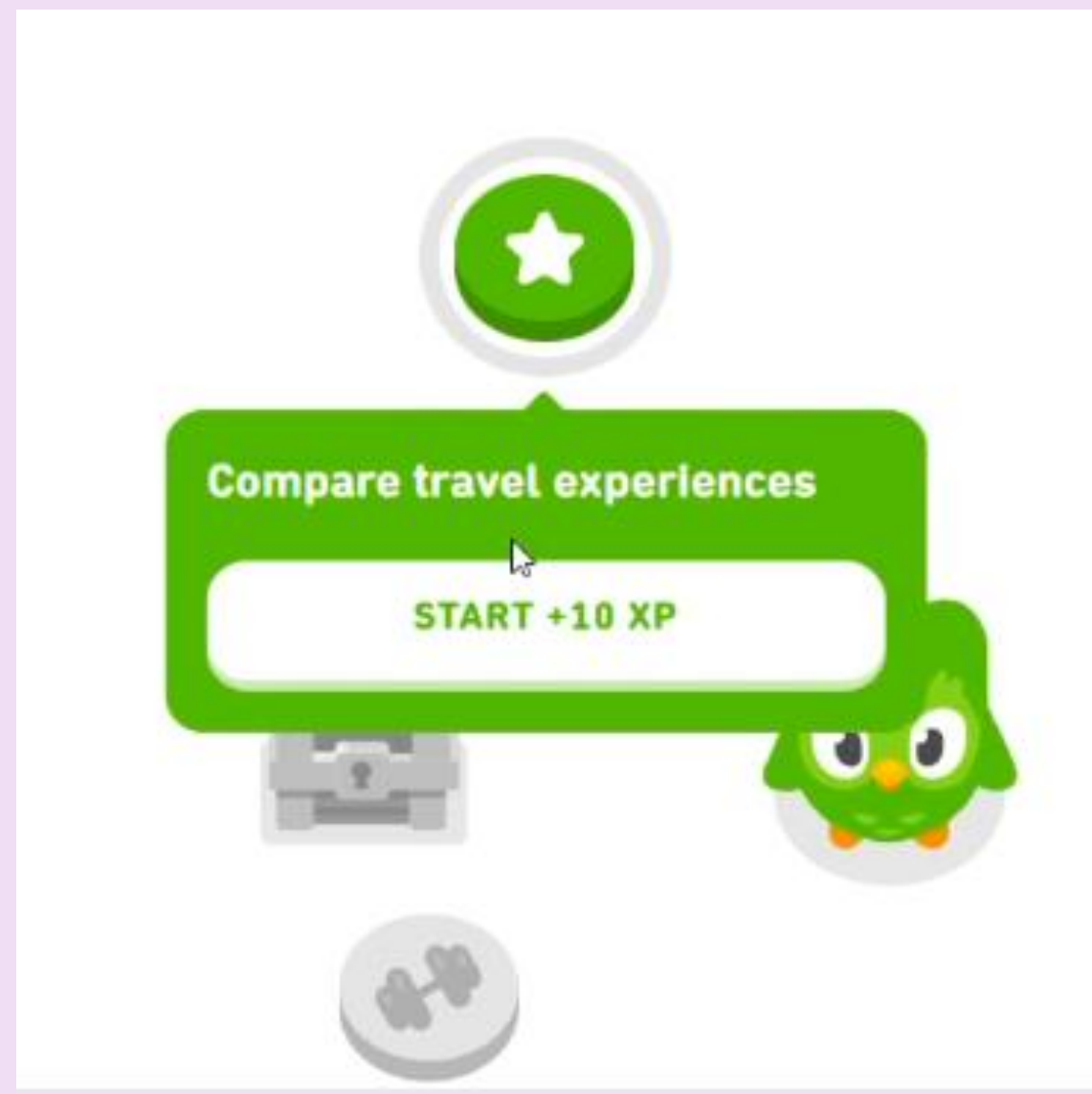
Lekcije su kratke i usmjerene. Uključuju vokabular, osnovnu gramatiku, slušanje, čitanje i jednostavne aktivnosti pisanja.



The screenshot displays a language learning exercise. At the top, a character with a black afro and a yellow headband says, "My daughter is a traveler, too. She visits a new country every month." Below this, a character with orange hair and a blue shirt has a blank speech bubble. Two numbered options are provided: 1. "Wow, how cool! Where is she now?" and 2. "Yes, I have a window seat. It's 14A." At the bottom, a green bar indicates the answer is "Correct!" with a checkmark icon, a "REPORT" button, and a "CONTINUE" button.

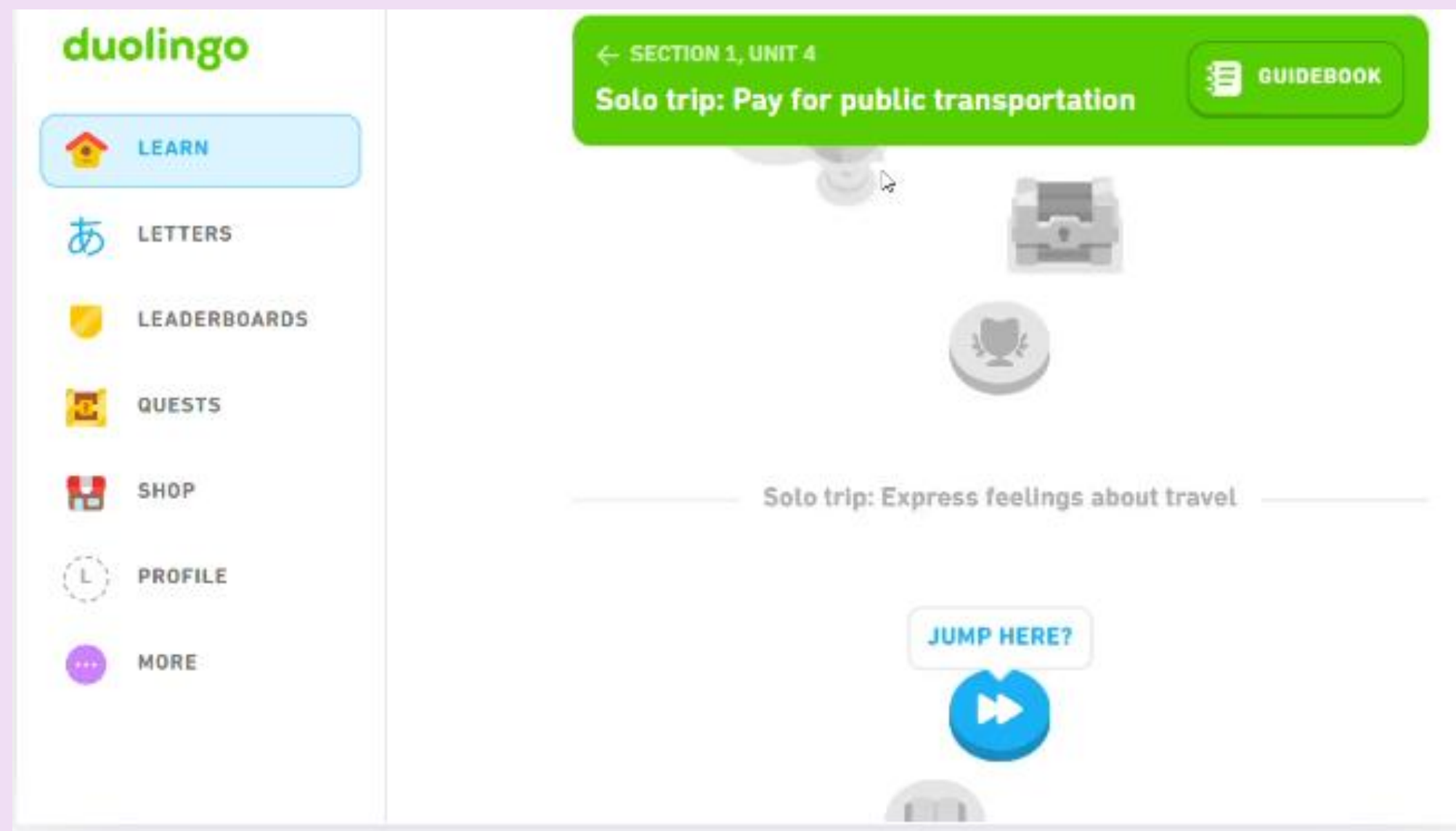
Gamificirano iskustvo učenja

Duolingo koristi bodove, levele, nizove i nagrade kako bi motivirao polaznike i potaknuo redovitu vježbu.



Prilagodba učenja

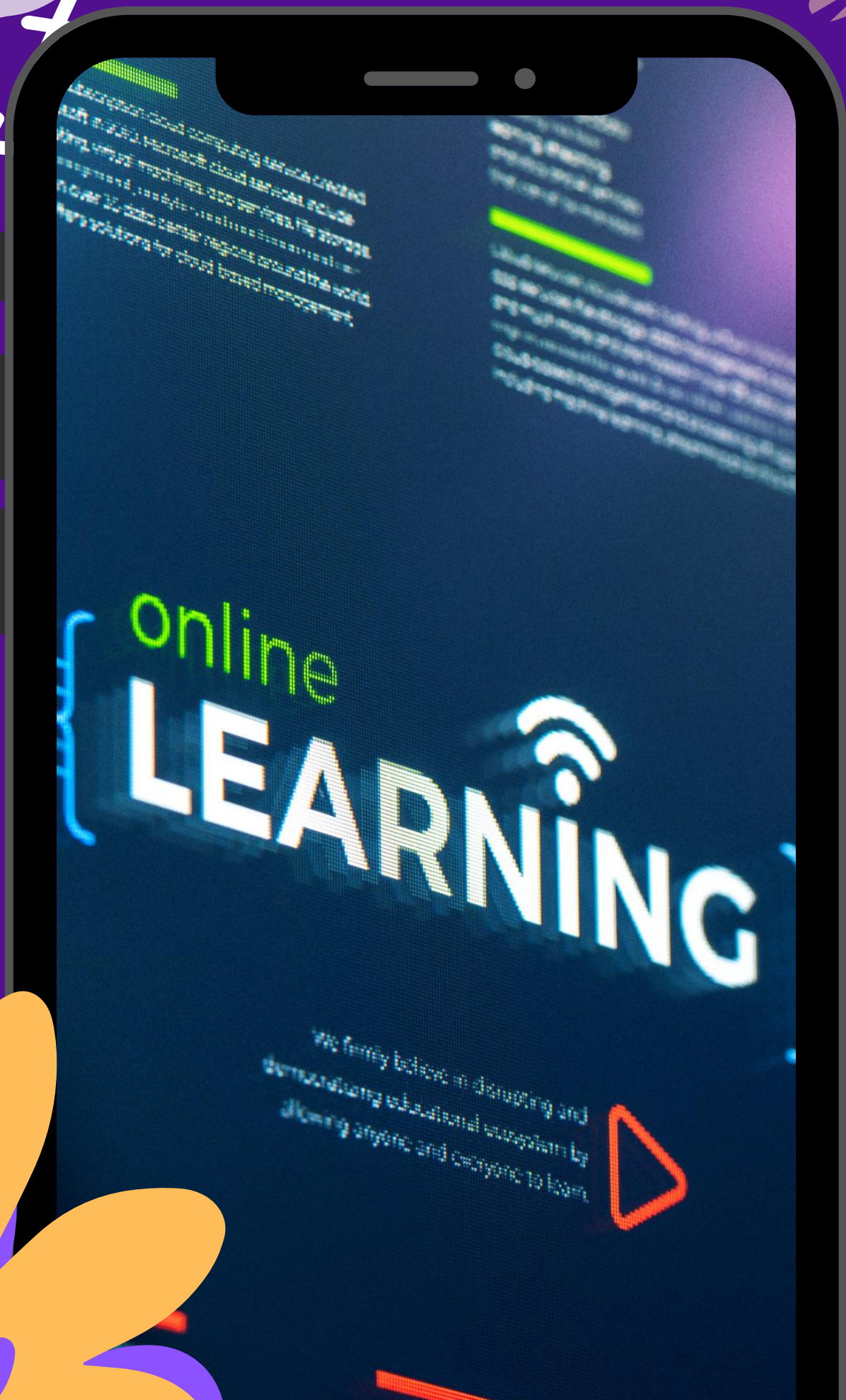
Sadržaj se automatski prilagođava razini i brzini učenja polaznika, što ga čini prikladnim za početnike i polaznike niže srednje razine.



Upotreba u nastavi engleskog kao stranog jezika

U nastavi engleskog kao stranog jezika, Duolingo se koristi kao dodatni alat za samostalno učenje između nastave, pomažući odraslim polaznicima da vježbaju engleski i ostanu motivirani.





GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Doprinosi autora:

Pisani materijali: Ljudska Univerza Lendava

Grafike: Canva

Vizuali: Duolingo

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe EU (AMPEU). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



GamifiedEd



Sufinancira
Europska unija



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE