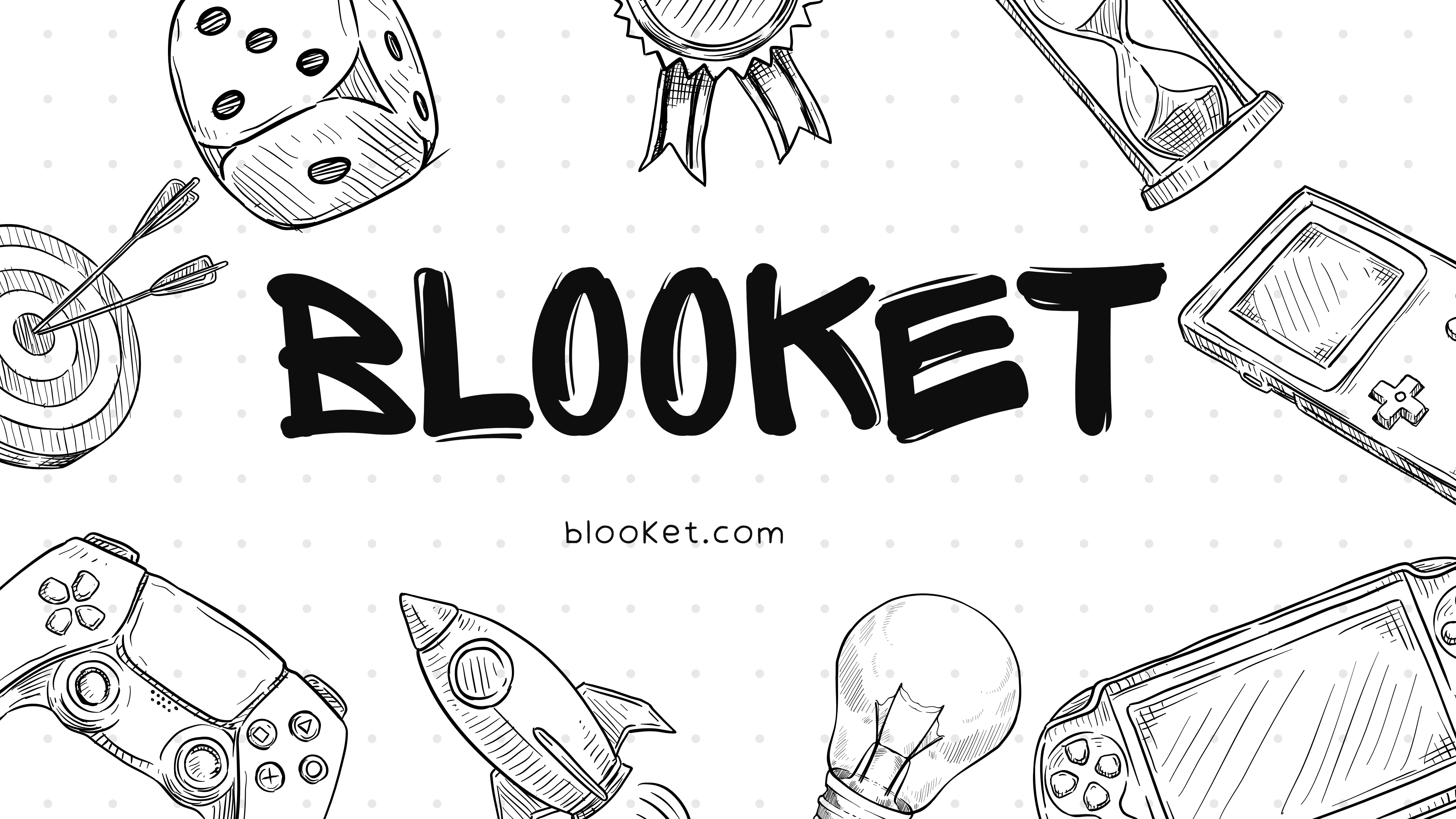


GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



BLOOKET

blooket.com

Uvod

Blooket je platforma za gamificirano ocjenjivanje koja podržava učenje engleskog kao stranog jezika putem kompetitivnih i interaktivnih kvizova.



Blooket

▶ Join a game

Log in



Fun, free, educational games for everyone!

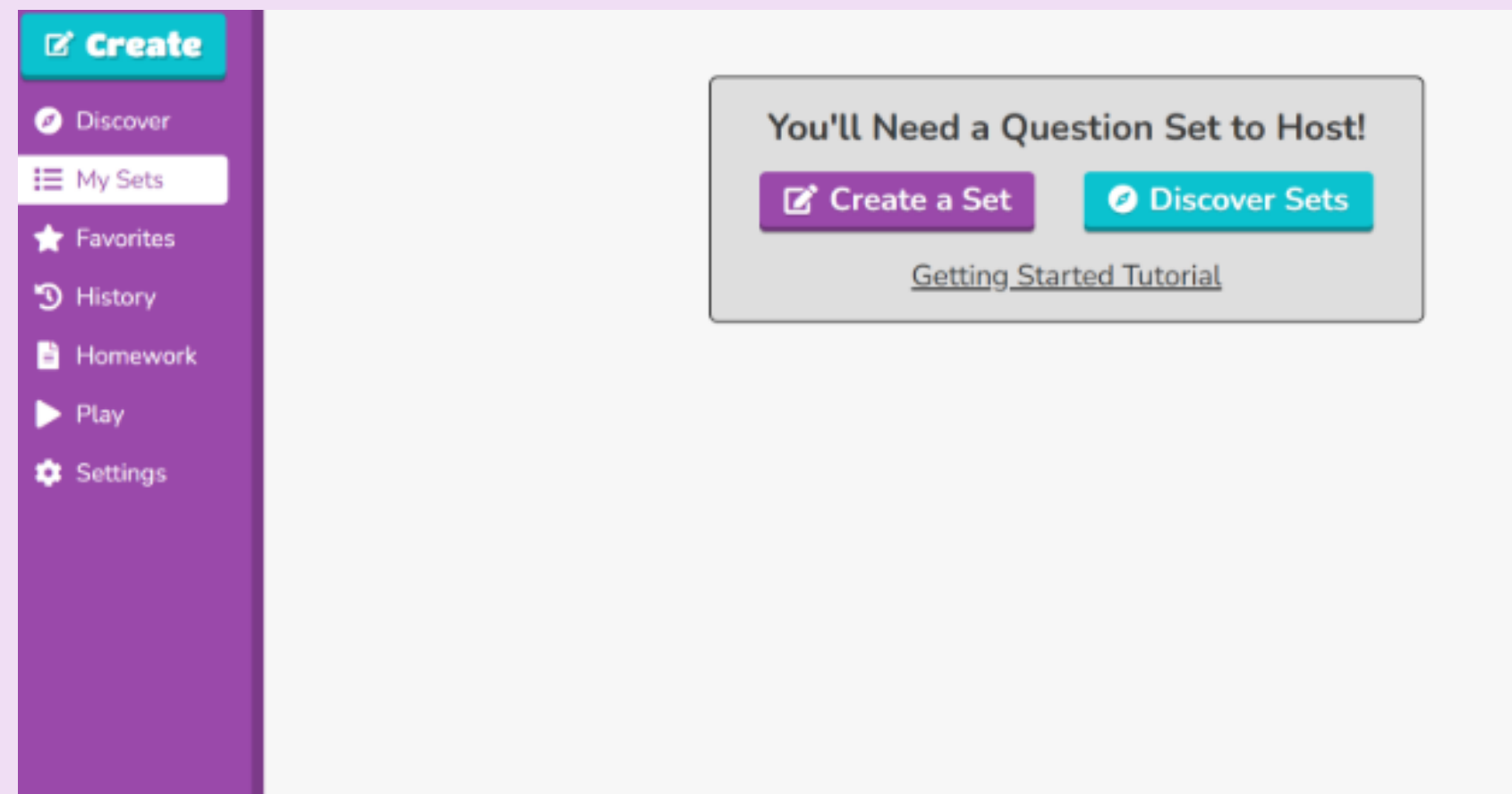
Sign up

🔊 Pronounced ("Blue-kit")



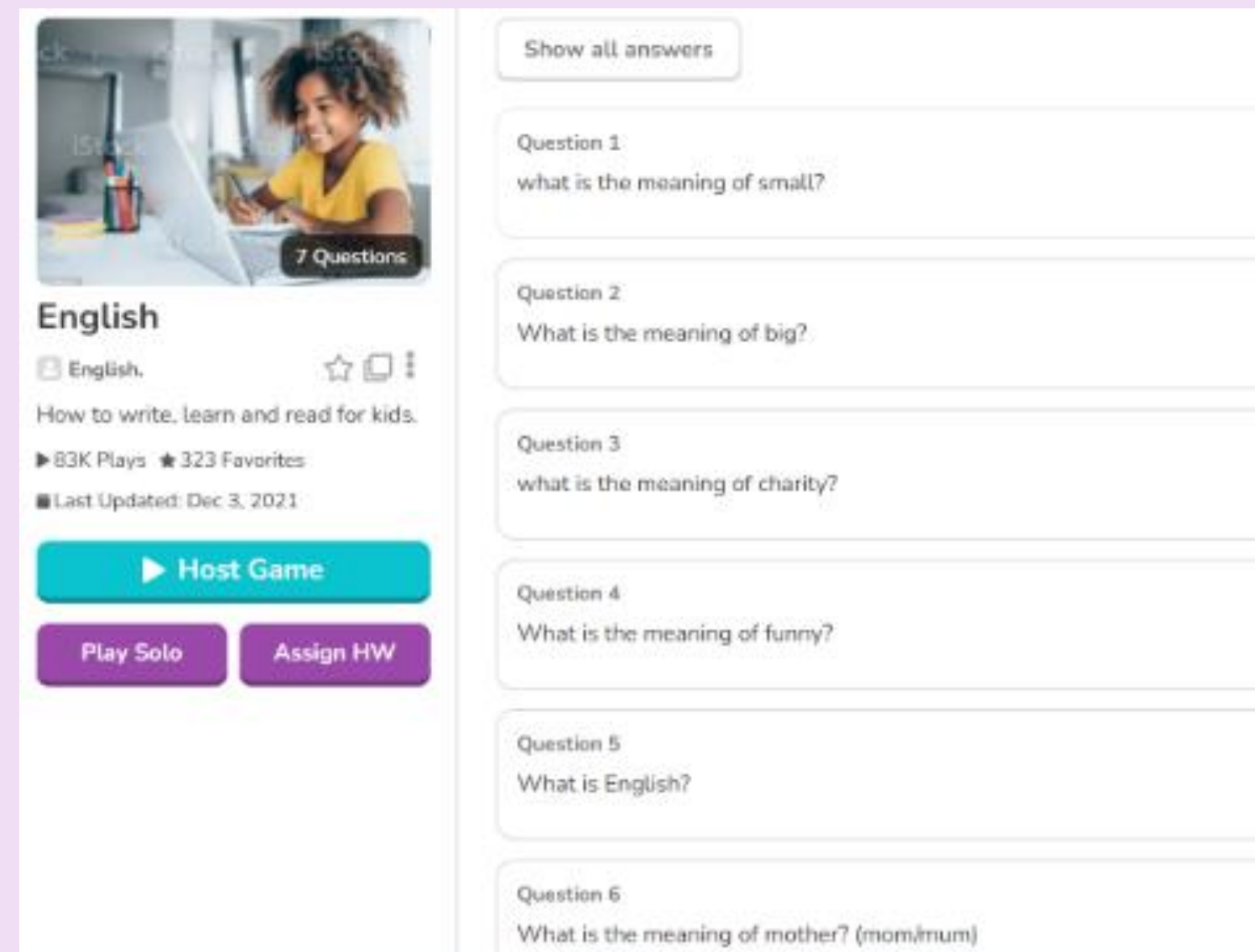
Blooket platforma za učenje

Blooket je web-baziran i radi na bilo kojem uređaju s preglednikom. Polaznici se pridružuju igrama pomoću jednostavnog pristupnog koda i igraju pojedinačno na vlastitim uređajima.



Izrada skupa pitanja

Predavači stvaraju ili uvoze skupove pitanja usmjerene na vokabular ili gramatiku. Ti se skupovi pitanja zatim koriste u različitim načinima igre.



The screenshot shows a Quizizz quiz interface. On the left, there is a header for 'English' with a play button, 'English', and statistics: '83K Plays', '323 Favorites', and 'Last Updated: Dec 3, 2021'. Below this are three buttons: 'Host Game' (teal), 'Play Solo' (purple), and 'Assign HW' (purple). The main area on the right contains a list of six questions, each in a separate box. A 'Show all answers' button is located at the top right of the question list.

7 Questions

English

English.

How to write, learn and read for kids.

► 83K Plays ★ 323 Favorites

■ Last Updated: Dec 3, 2021

▶ Host Game

Play Solo Assign HW

Show all answers

Question 1
what is the meaning of small?

Question 2
What is the meaning of big?

Question 3
what is the meaning of charity?

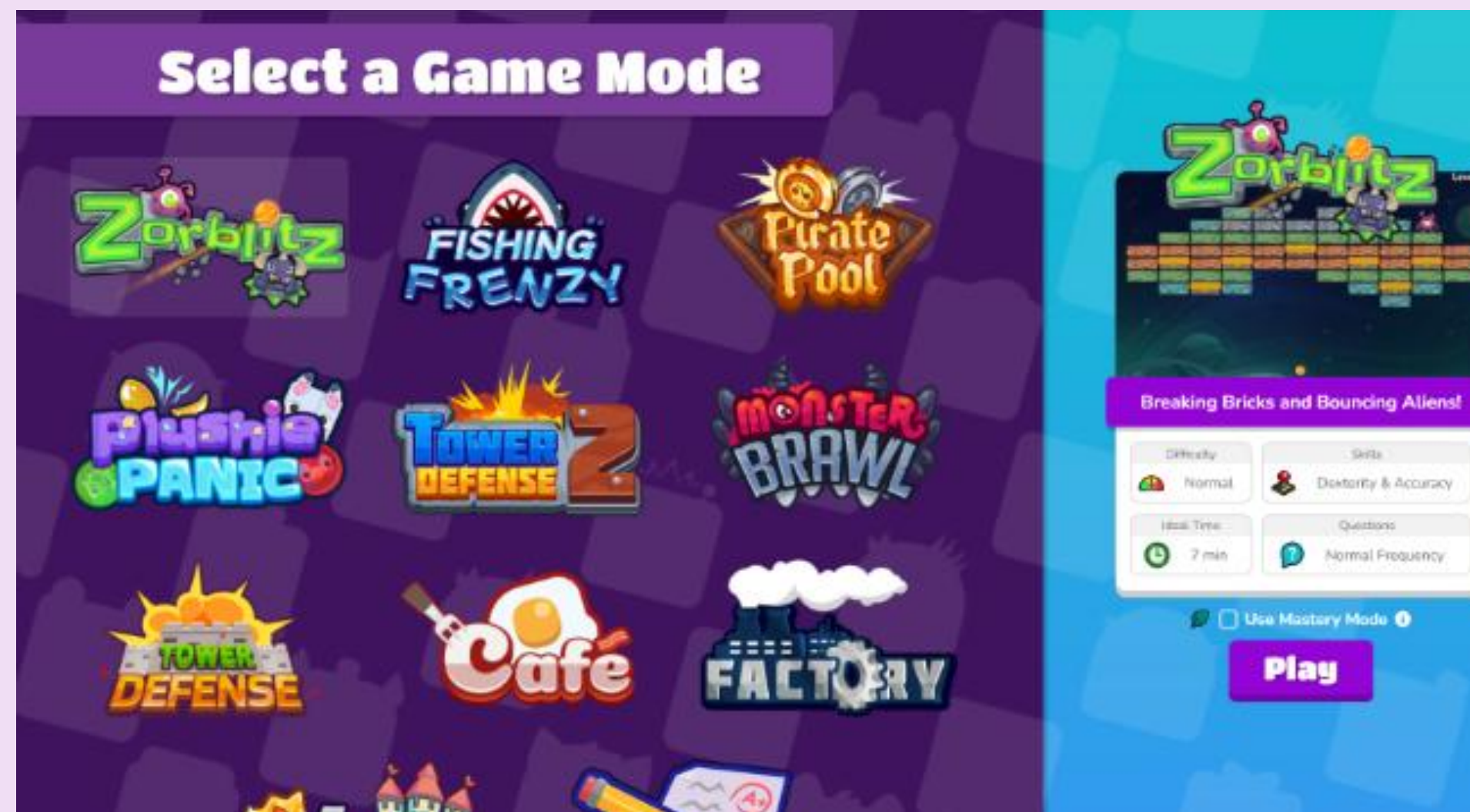
Question 4
What is the meaning of funny?

Question 5
What is English?

Question 6
What is the meaning of mother? (mom/mum)

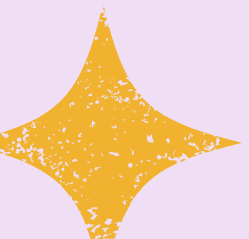
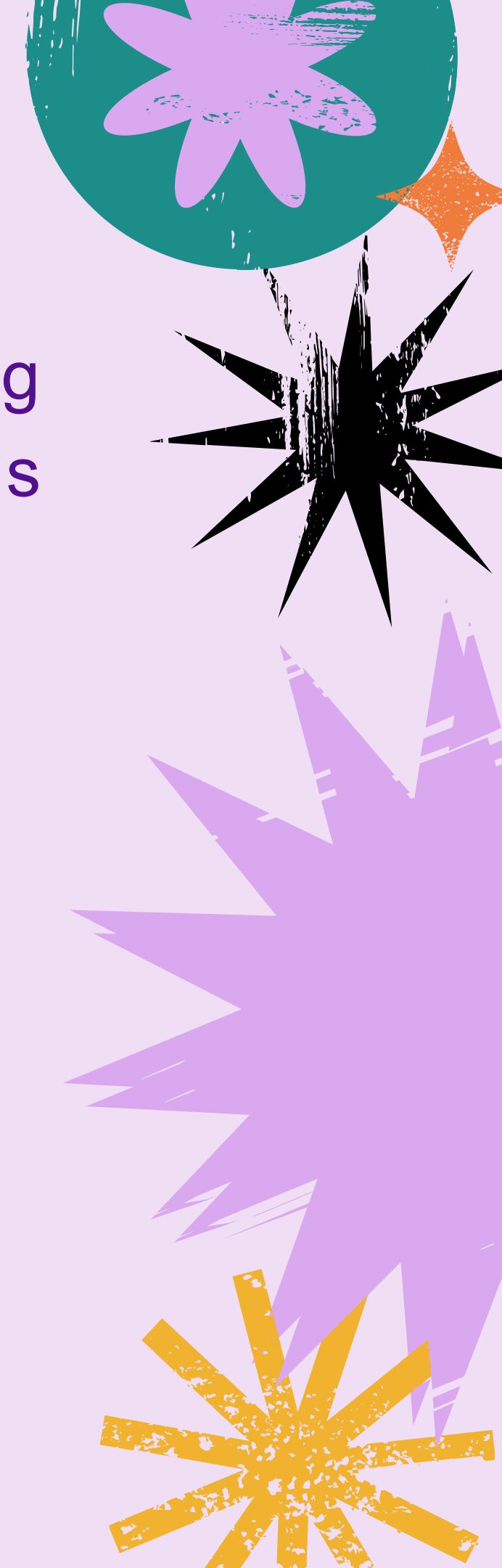
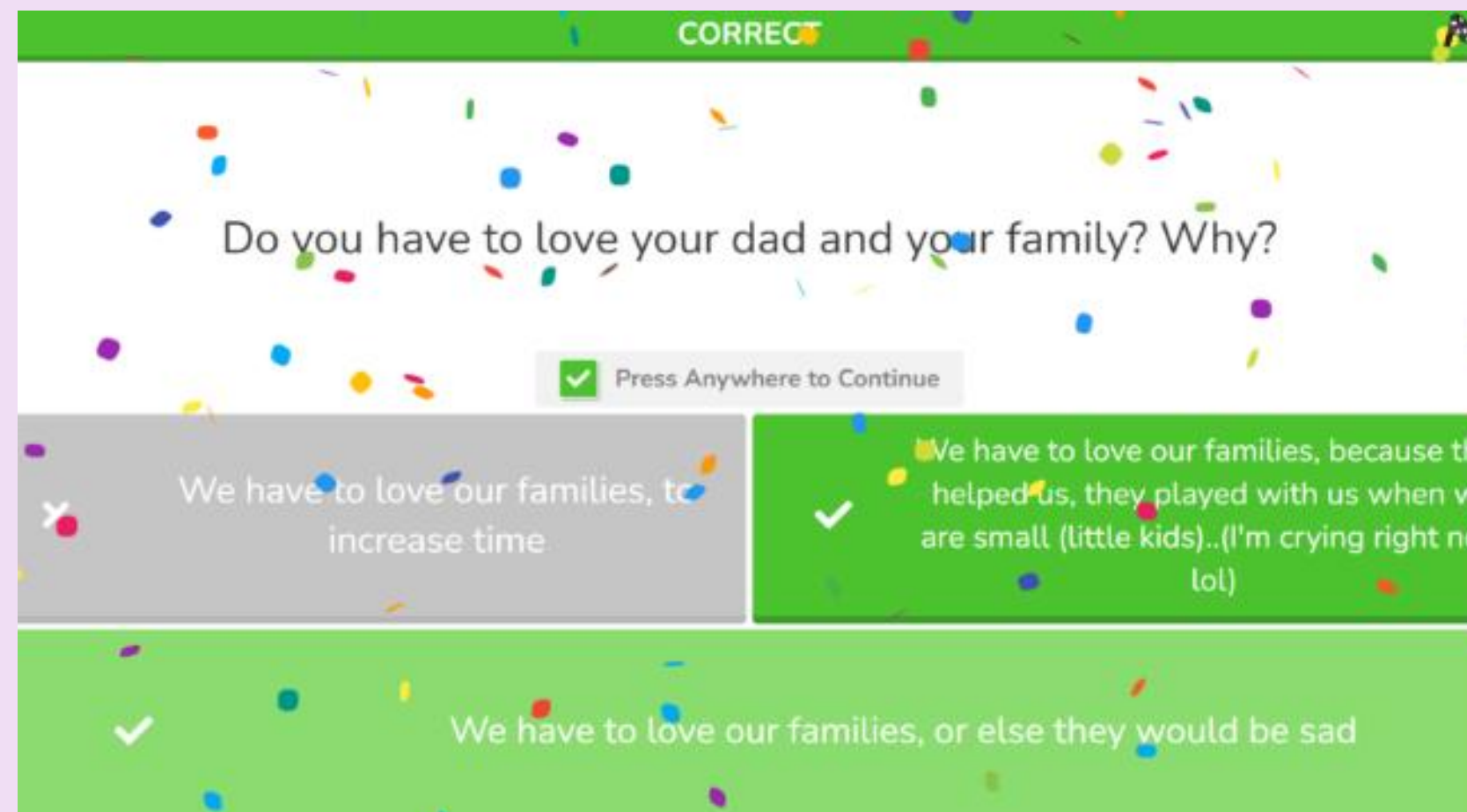
Gamificirano iskustvo učenja

Blooket nudi više načina igre koji kombiniraju strateško učenje i natjecanja. Polaznici zarađuju bodove i nagrade točnim odgovorima na pitanja.



Fleksibilno sudjelovanje

Polaznici odgovaraju na pitanja vlastitim tempom unutar određenog vremena. To smanjuje pritisak i podržava odrasle polaznike s različitim brzinama čitanja i digitalnim vještinama.



Interakcija polaznika

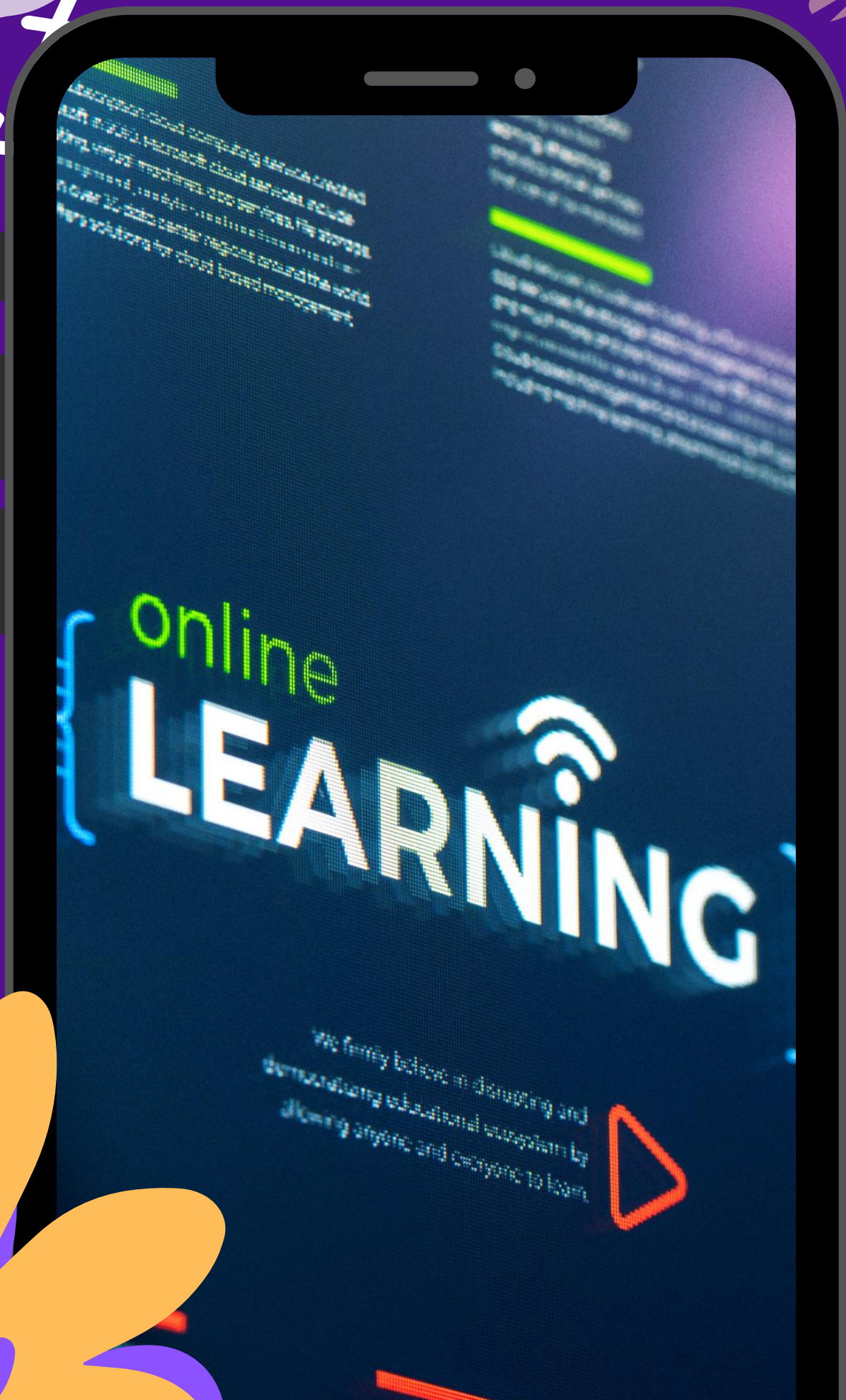
Trenutne povratne informacije pomažu polaznicima da prepoznaju pogreške i poboljšaju razumijevanje. Dodatne značajke pristupačnosti podržavaju inkluzivno sudjelovanje.



Upotreba u nastavi engleskog kao stranog jezika

U nastavi engleskog kao stranog jezika, Blooket se koristi za učenje vokabulara i osnova gramatike kroz ponavljanje bez pritiska za polaznika.





GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Doprinosi autora:

Pisani materijali: Ljudska Univerza Lendava

Grafike: Canva

Vizuali: Blooket

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe EU (AMPEU). Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



GamifiedEd



Sufinancira
Europska unija



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA
VÁ

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE