

GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd

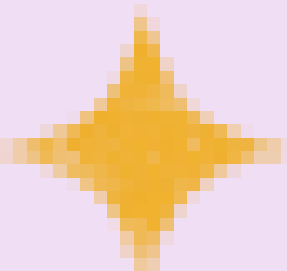


MENTiMETER

[mentimeter.com](https://www.mentimeter.com)

Úvod

Mentimeter - interaktívna online prezentačná platforma, vďaka ktorej sa účastníci môžu priamo zapájať do ankiet, kvízov či diskusií. vďaka aktívnemu zapájaniu publika sa s obľubou využíva pri výučbe, na meetingoch či workshopoch.



Enter code to join a live Menti

1234 5678

Join

LISTEN, LEARN, AND THINK. TOGETHER.

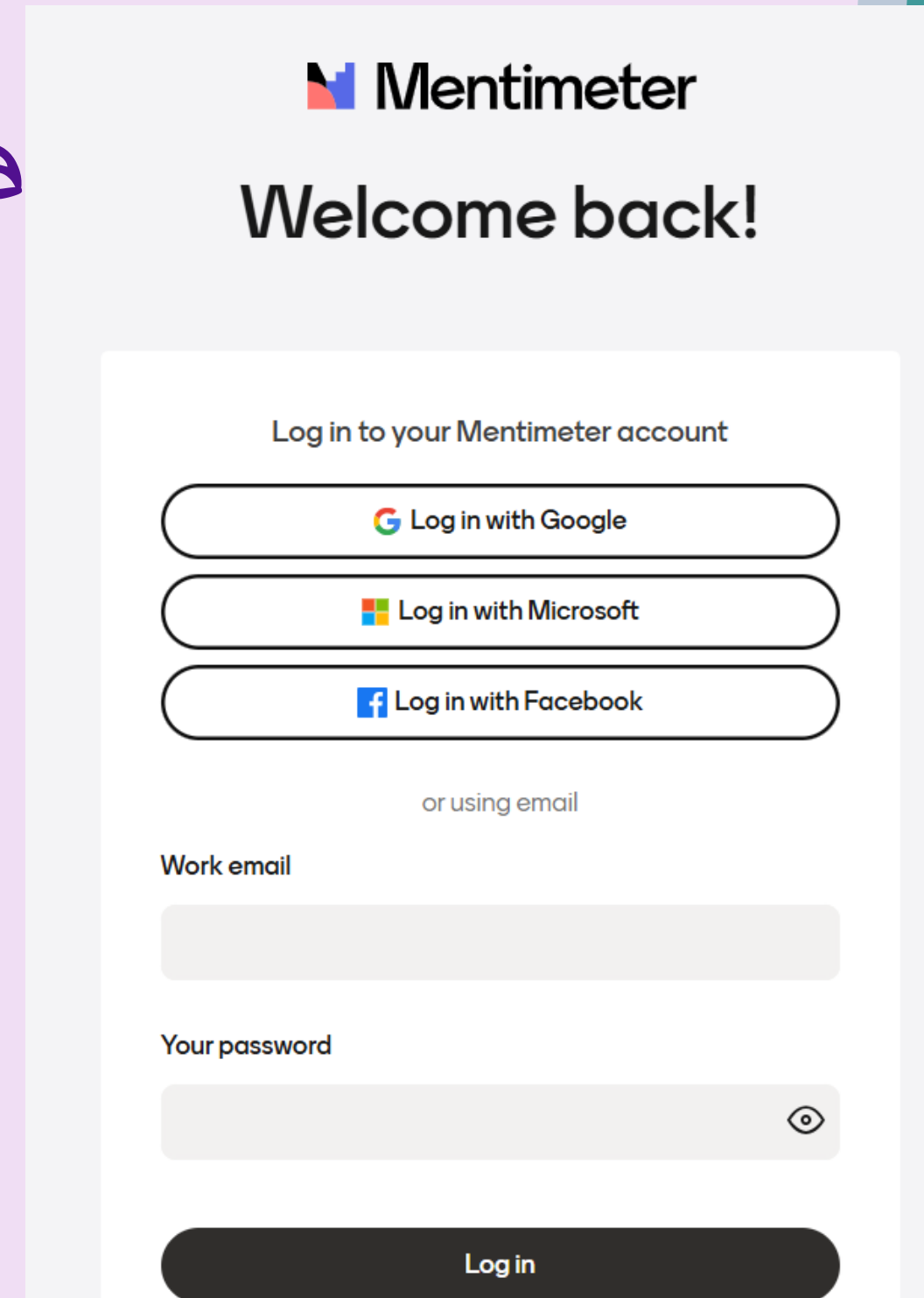
Get everyone participating in meetings, classes, or trainings.
With tools built for interaction and enhanced by AI, you'll
spark engagement and turn live insights into action.

[Get started for free](#)

Mentimeter – úvodná stránka

Na úvodnej stránke sa používatelia prihlásia do svojho účtu.

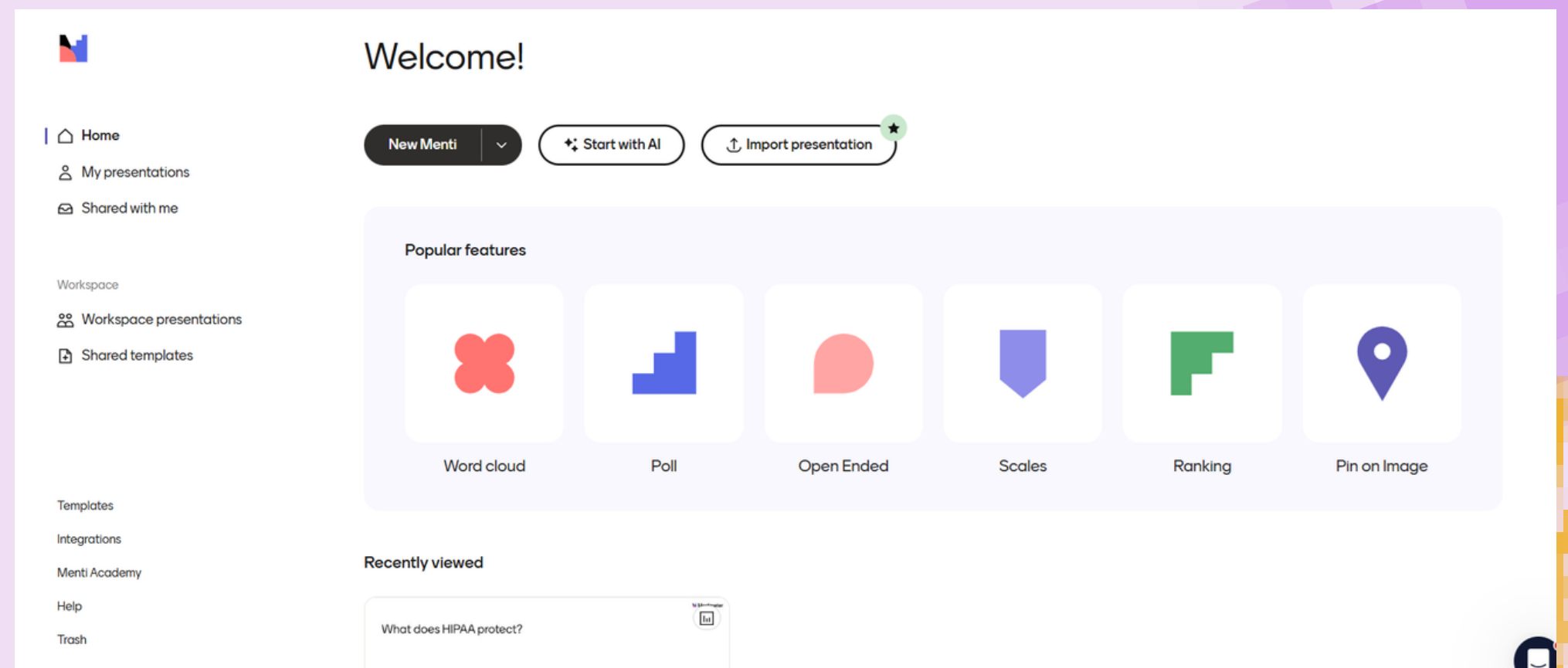
Tu majú prístup k svojim prezentáciám, výsledkom, šablónam a nástrojom na tvorenie nového obsahu.

The image shows a screenshot of the Mentimeter login page. At the top, the Mentimeter logo is displayed next to the text "Welcome back!". Below this, there is a section titled "Log in to your Mentimeter account" which contains three buttons for social login: "Log in with Google", "Log in with Microsoft", and "Log in with Facebook". Underneath these buttons, the text "or using email" is shown. This is followed by two input fields: "Work email" and "Your password", each with a corresponding label. The "Your password" field includes a toggle icon for visibility. At the bottom of the form is a large "Log in" button. The entire login form is set against a light gray background, which is itself on a white card-like shape. The overall background of the slide is light purple with decorative pixelated starburst graphics in the corners.

Tvoríme nový Mentimeter

Tvorba novej prezentácie je jednoduchá - stačí kliknúť na tlačidlo New Menti.

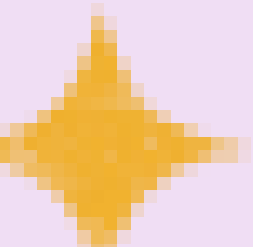
Mentimeter ponúka množstvo interaktívnych prvkov: vybrať si môžete z ankiet, kvízov či informačného obsahu.



Čo ideme vytvárať?

Používatelia majú na výber z palety možností - výber správnej odpovede, slovné mraky, rebríčky, otvorené otázky - podľa toho, na čo sa chcú v interakcii zamerať.

Stačí vstúpiť do editora, zadať otázku a pridať možnosti odpovedí. Tu tiež môžeme upraviť nastavenia - správne odpovede, počet odpovedí alebo spôsob, akým sa na výsledky zobrazia.





Create Results 0



View as participant

Start presentation

Join at menti.com | use code 5714 4625

Mentimeter

What does it mean to be digitally literate?

0

Being able to type very fast on a keyboard

0

Being able to use digital technologies, find information online, and e

0

Having many followers on social media



Slide



Question type



Select Answer



Image

We support png, gif, jpg, jpeg, svg, webp, avif, heic and heif.



Drag and drop or
[Click to add an image](#)



Edit



Comments



Interactions



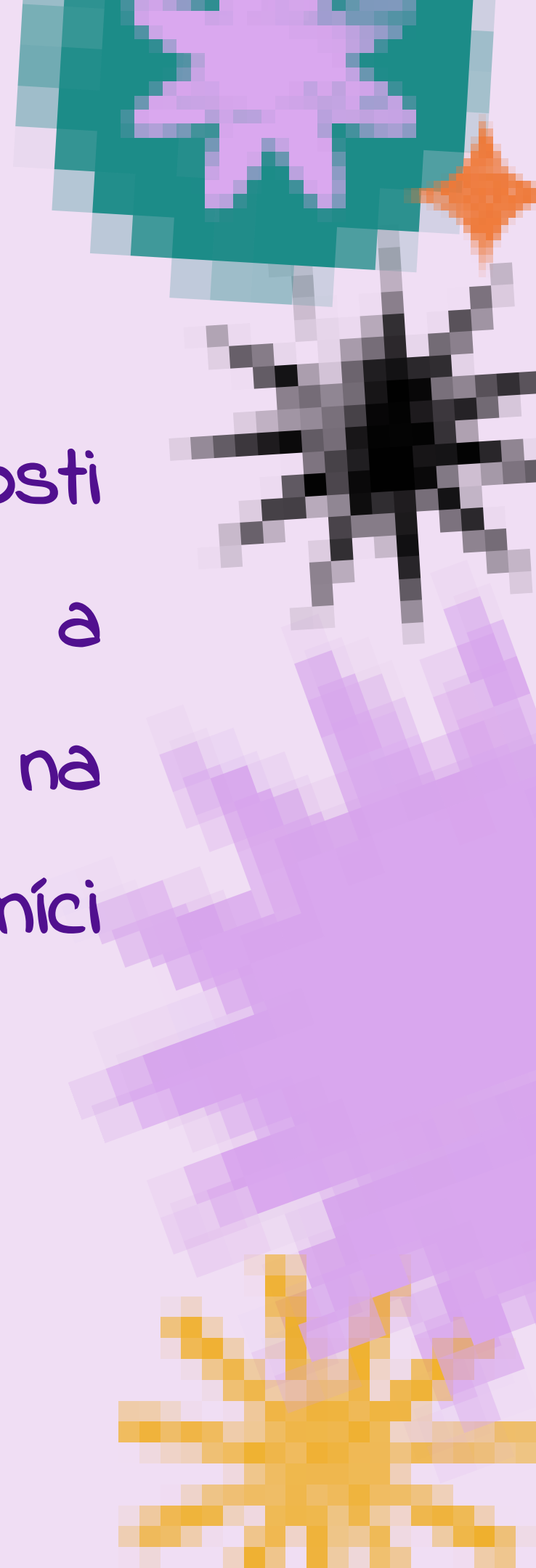
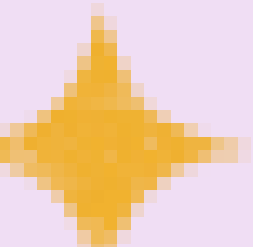
Themes



Templates

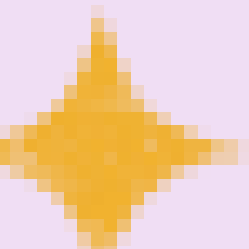
Úprava otázok

Dizajn každej otázky je jasný a jednoduchý. Možnosti odpovedí sú prehľadné - účastníci sa ľahko zorientujú a odpovedajú. Pripravená prezentácia sa zobrazí publiku a na obrazovke sa objaví kód alebo odkaz, cez ktorý sa účastníci môžu pripojiť.



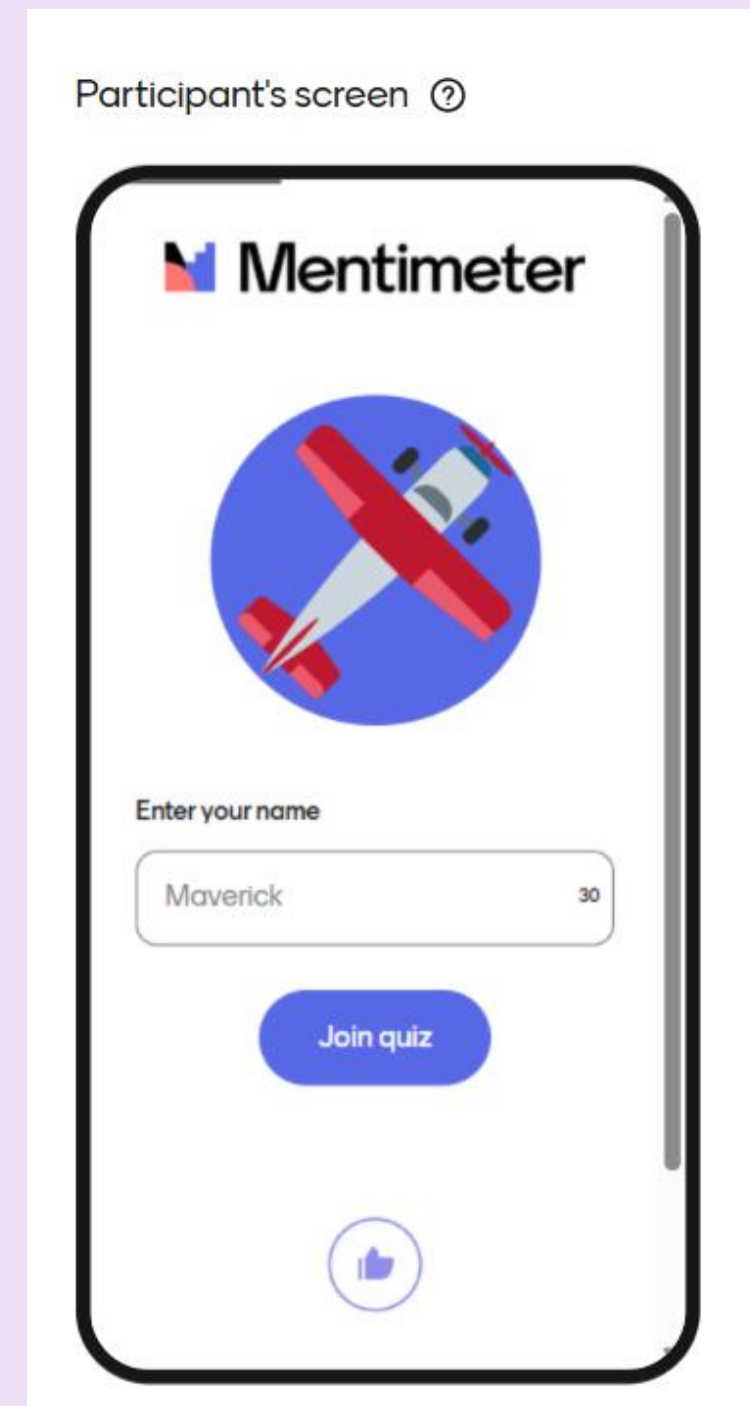
Interakcia účastníkov

Účastníci reagujú na otázky priamo cez svoj počítač alebo telefón. Výsledky sa okamžite zobrazujú na obrazovke, čím vzniká pútavý a interaktívny zážitok.



Začiatok hry

Pripravená prezentácia sa zobrazí publiku a na obrazovke sa objaví kód alebo odkaz, cez ktorý sa účastníci môžu pripojiť.



GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Zostavili:

Písomné materiály: Ľudská univerza
Lendava

Grafika: Canva

Vizuál: Mentimeter

Financované Európskou úniou.
Vyjadrené názory a stanoviská sú
výlučne názormi autorov a nemusia
odrážať názory Európskej únie ani
AMPEU (Agentúry pre mobilitu a
programy EÚ). Európska únia ani
poskytovateľ grantu za ne preto
nenesú zodpovednosť.



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE