

gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd

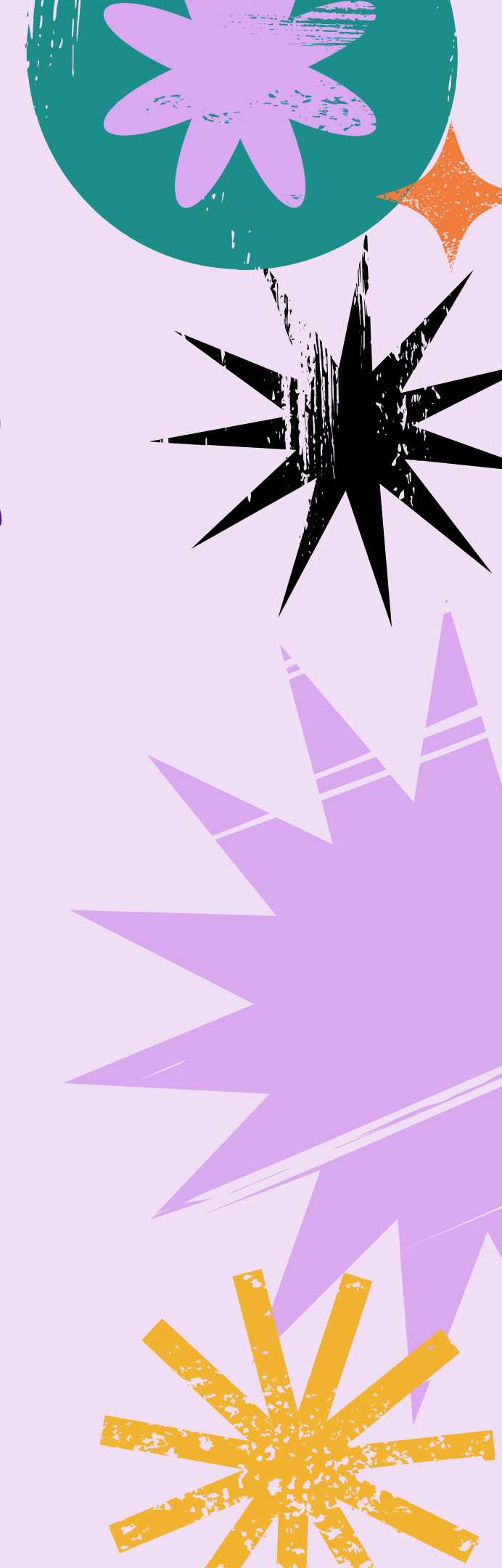


TYPINGCLUB

typingclub.com

Úvod

TypingClub je interaktívny online nástroj, ktorý zábavnou, hernou formou učí, ako písať na klávesnici všetkými desiatimi prstami.





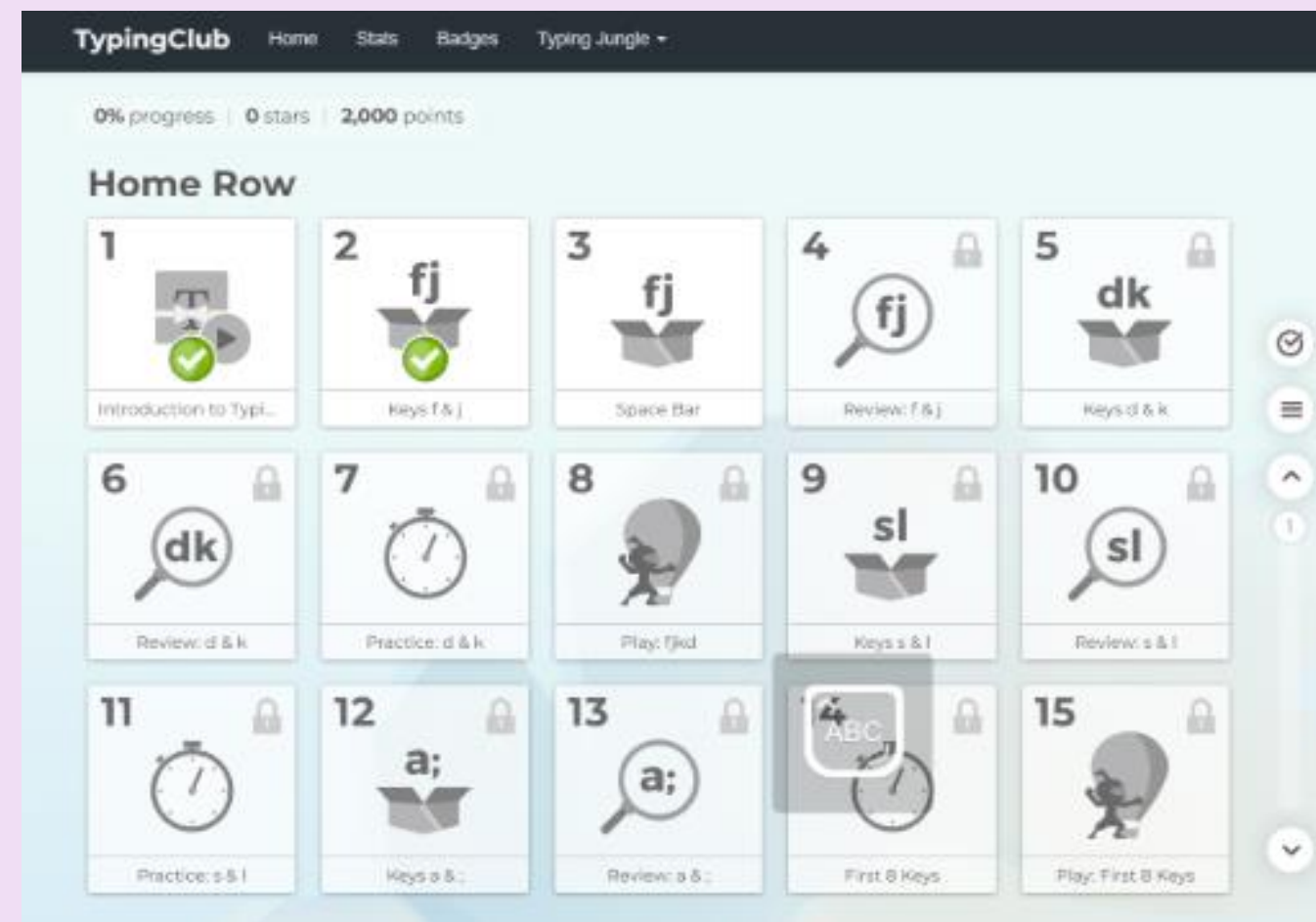
Learn Touch Typing for free!

Get Started



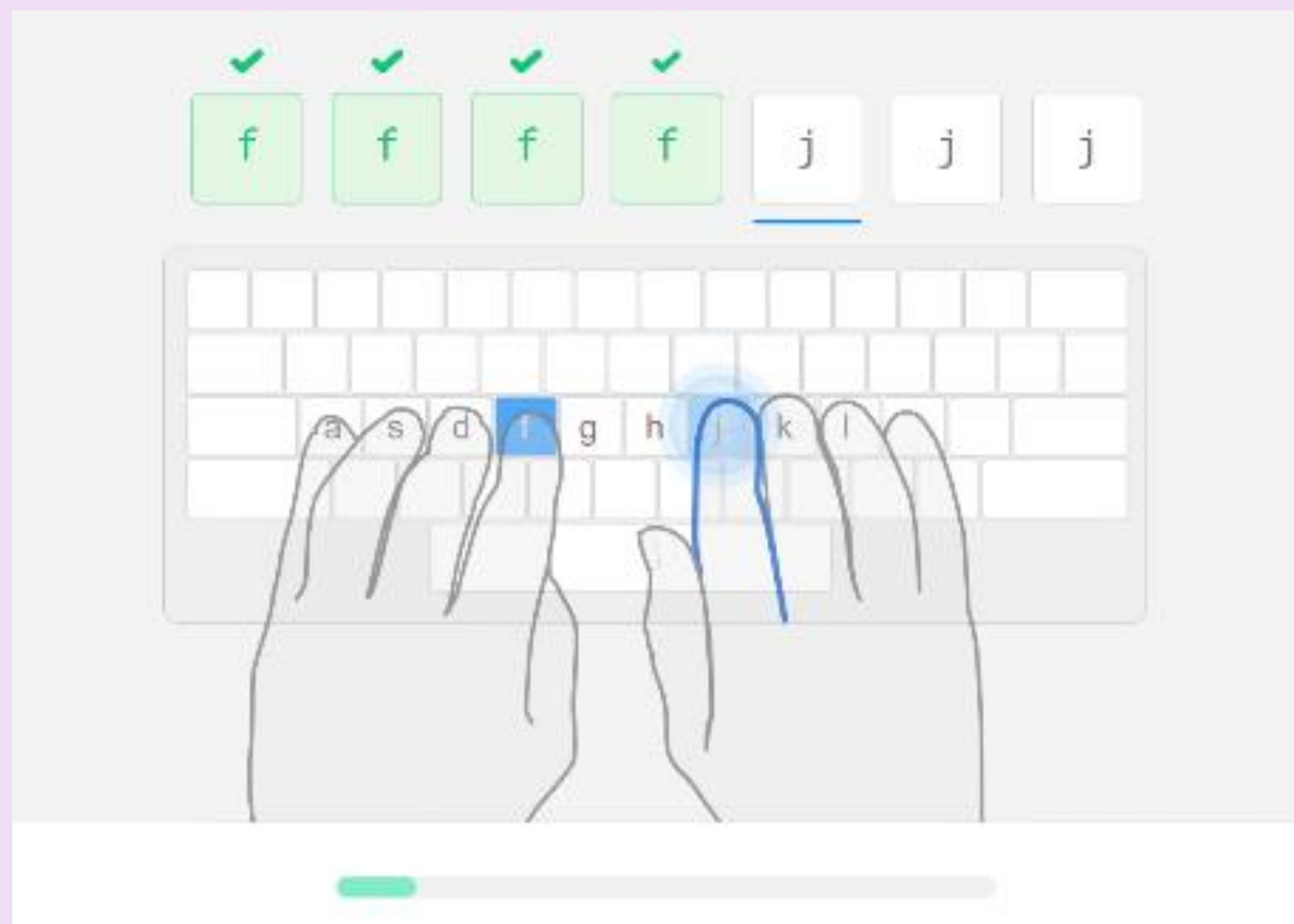
TypingClub – úvodná stránka

Na domovskej stránke TypingClubu sa môžete hneď pustiť do precvičovania alebo sa prihlásiť, aby sa vám ukladal pokrok. Rozhranie je veľmi prehľadné, takže sa v ňom bez problémov zorientujú aj úplní začiatčníci.



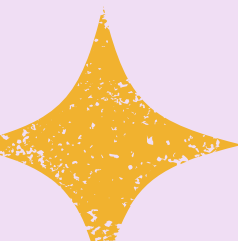
Začíname v TypingClube

v TypingClube si nemusíte robiť starosti s prípravou zadání. Študenti sa jednoducho pustia do lekcí z vopred pripraveného kurzu strojopisu.



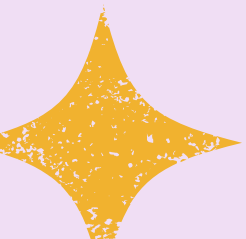
Ako na to?

Kurz začína nácvikom základného prstokladu a s každou ďalšou úrovňou náročnosť plynule rastie podľa toho, ako sa študent zlepšuje.



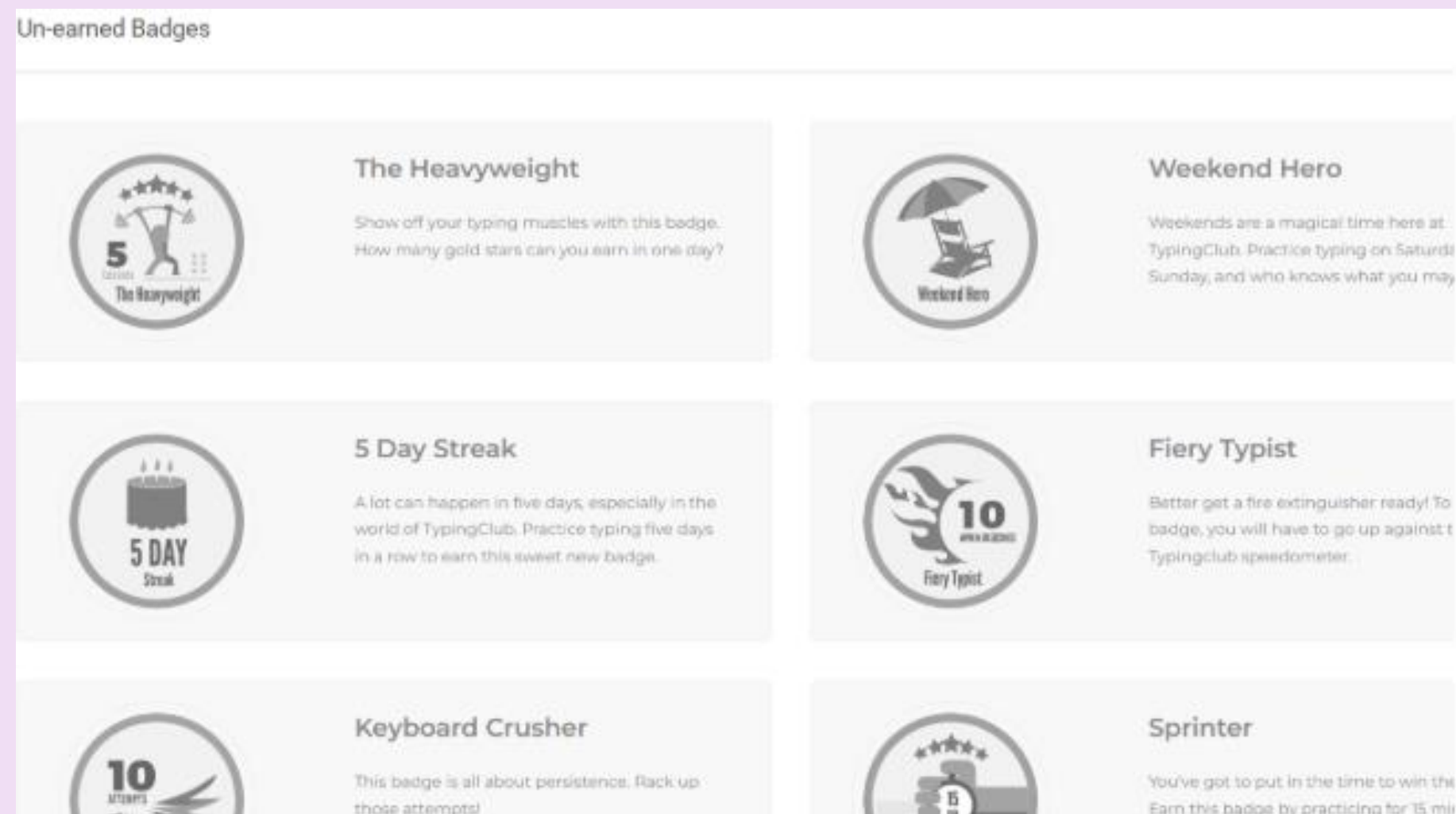
Precvičujeme

v každej lekcii študenti plnia krátke úlohy. Na obrazovke vidia, kde majú mať prsty, a okamžitá spätná väzba im hneď napovie, či píšú správne a ako rýchlo napredujú.



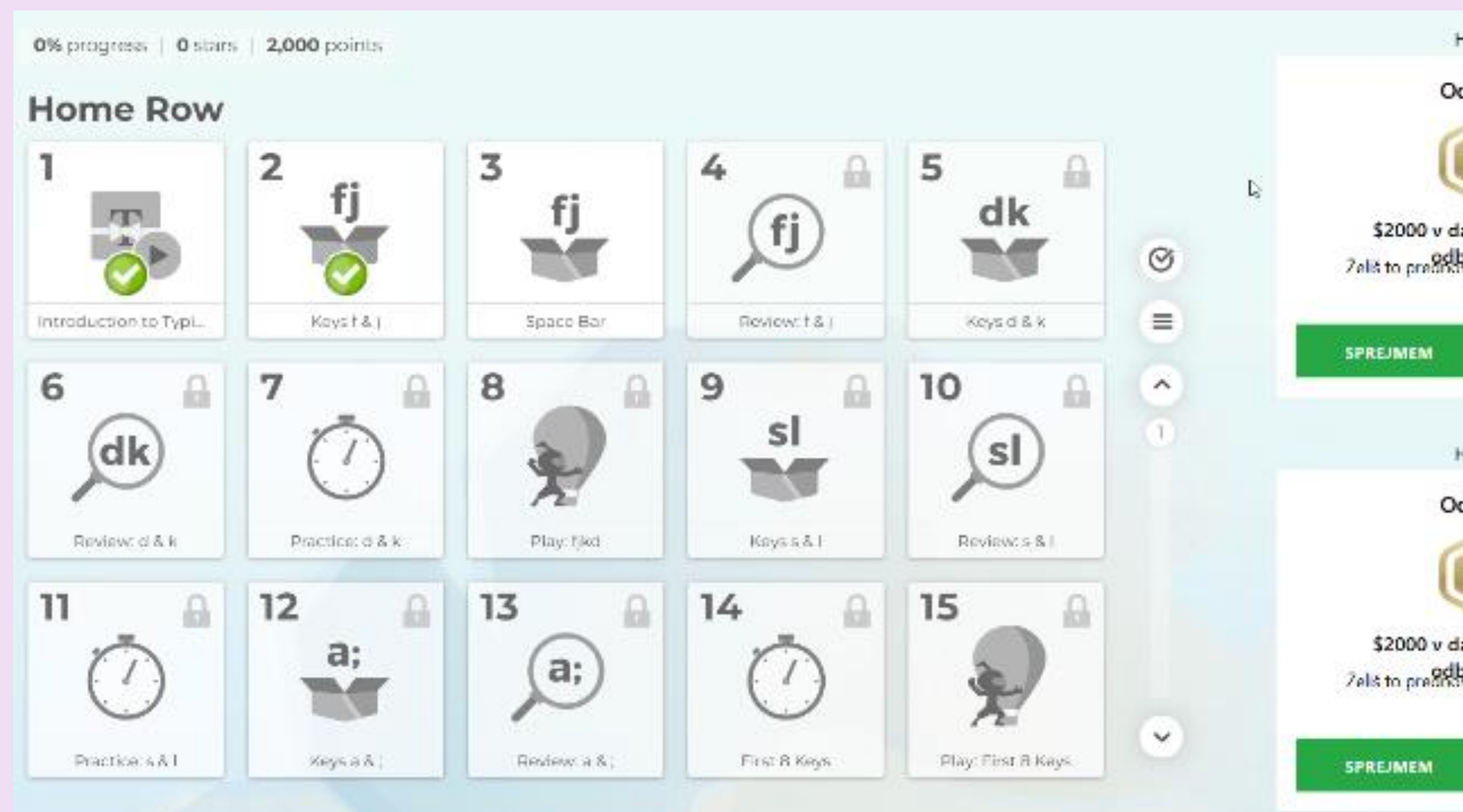
Ako to vyzerá?

Kurz prehľadne zobrazuje predlohu textu aj správny prstoklad. Podľa toho, akí rýchli a presní študenti sú, získavajú herné ocenenia - hviezdy či odznaky.



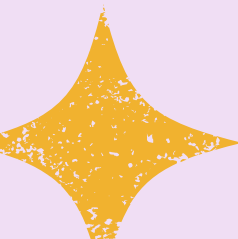
Začíname

Študenti sa do lekcie pustia kliknutím na tlačidlo „Start“. všetky cvičenia bežia priamo v prehliadači, takže nemusíte nič sťahovať ani zložito nastavovať.



Interakcia účastníkov

Študenti trénujú individuálne a postupujú tempom, ktoré im vyhovuje. Vďaka pravidelnému opakovaniu a okamžitej spätnej väzbe sa im zlepšuje technika, presnosť aj rýchlosť písania.



GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Zostavili:

Písomné materiály: Ljudska univerza
Lendava

Grafika: Canva

Vizuál: Typingclub

Financované Európskou úniou.

Vyjadrené názory a stanoviská sú
výlučne názormi autorov a nemusia
odrážať názory Európskej únie ani
AMPEU (Agentúry pre mobilitu a
programy EÚ). Európska únia ani
poskytovateľ grantu za ne preto
nenesú zodpovednosť.



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE