

gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



FACTiLE

playfactile.com

Úvod

Factile je kvízová webová platforma inšpirovaná formátom hry Jeopardy, ktorá podporuje výučbu angličtiny ako cudzieho jazyka cez súťaživé a interaktívne opakovacie aktivity.



Online Jeopardy game maker for classroom topic reviews

Now with **Buzzer Mode** – for in the classroom and
for remote learning

Sign Up 

SIGN UP FOR FREE

LOG IN 

Factile is the #1 online Jeopardy game maker for classroom topic reviews! Learn why [Factile is played by the best](#), and [get started now for free!](#)

- ✓ Create your own Jeopardy-style game in minutes
- ✓ Play Jeopardy-style, Multiple Choice, or as Classic Memory games
- ✓ Search from 2 million pre-made Jeopardy game templates
- ✓ Use and share online flashcards
- ✓ Play from your computer, tablet or phone
- ✓ Unique Buzzer Mode turns phones, tablets, computers into a Jeopardy game buzzer
- ✓ New – [Question Bank](#). Create bank of questions and create multiple games
- ✓ New – [AutoGen](#). Use Generative AI to assist in game creation

Public Games

Search Games...



Browse All Games

GEOGRAPHY JEOPARDY

CONTINENTS

OCEANS

RIVERS

PRESIDENTS

CLIMATE

MAPS

\$100

\$100

\$100

\$100

\$100

\$100

\$200

\$200

\$200

\$200

\$200

\$200

\$300

\$300

\$300

\$300

\$400

\$400

\$400

\$400

\$500

\$500

\$500

\$500

It's free, easy and
loads of fun!

Play Demo Game



+ \$0 -

+ \$0 -

+ \$0 -

+ \$0 -

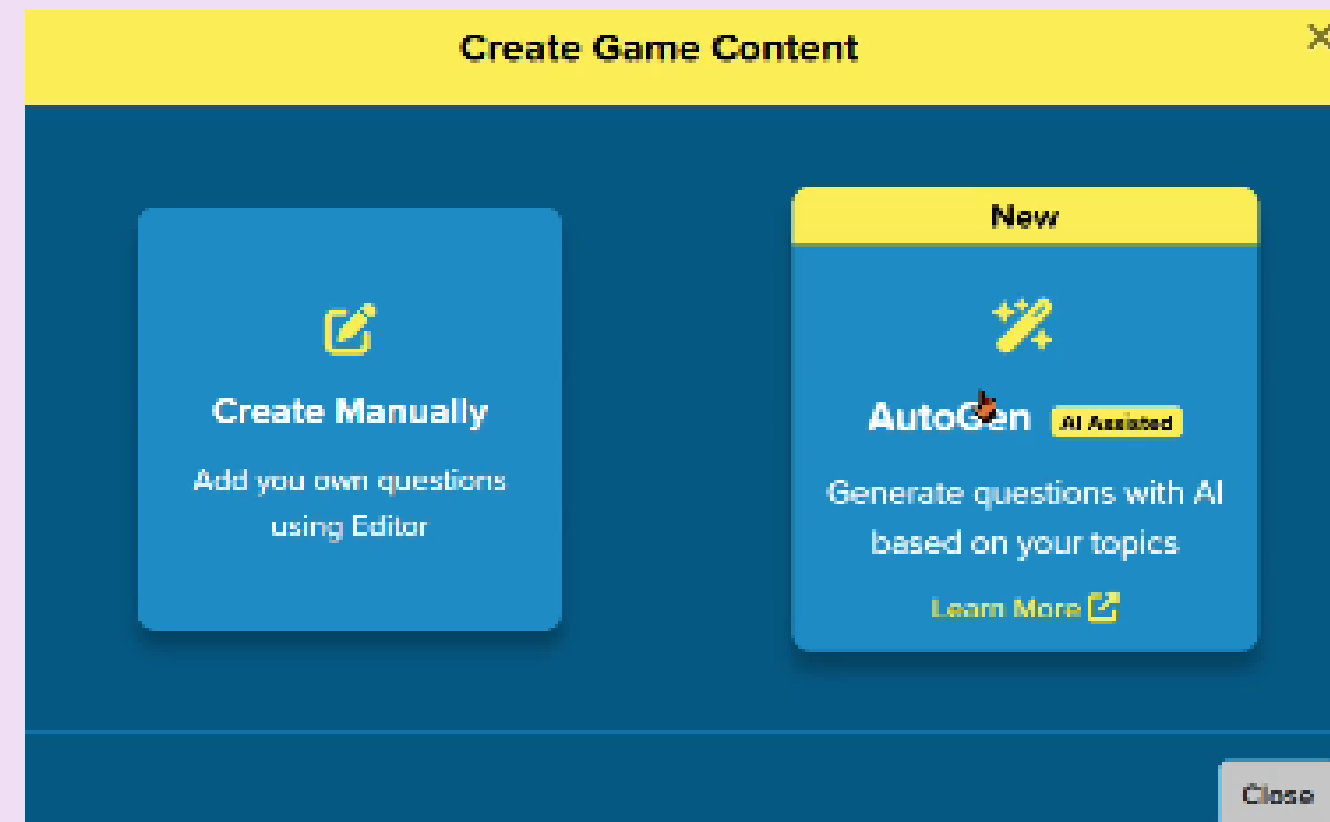
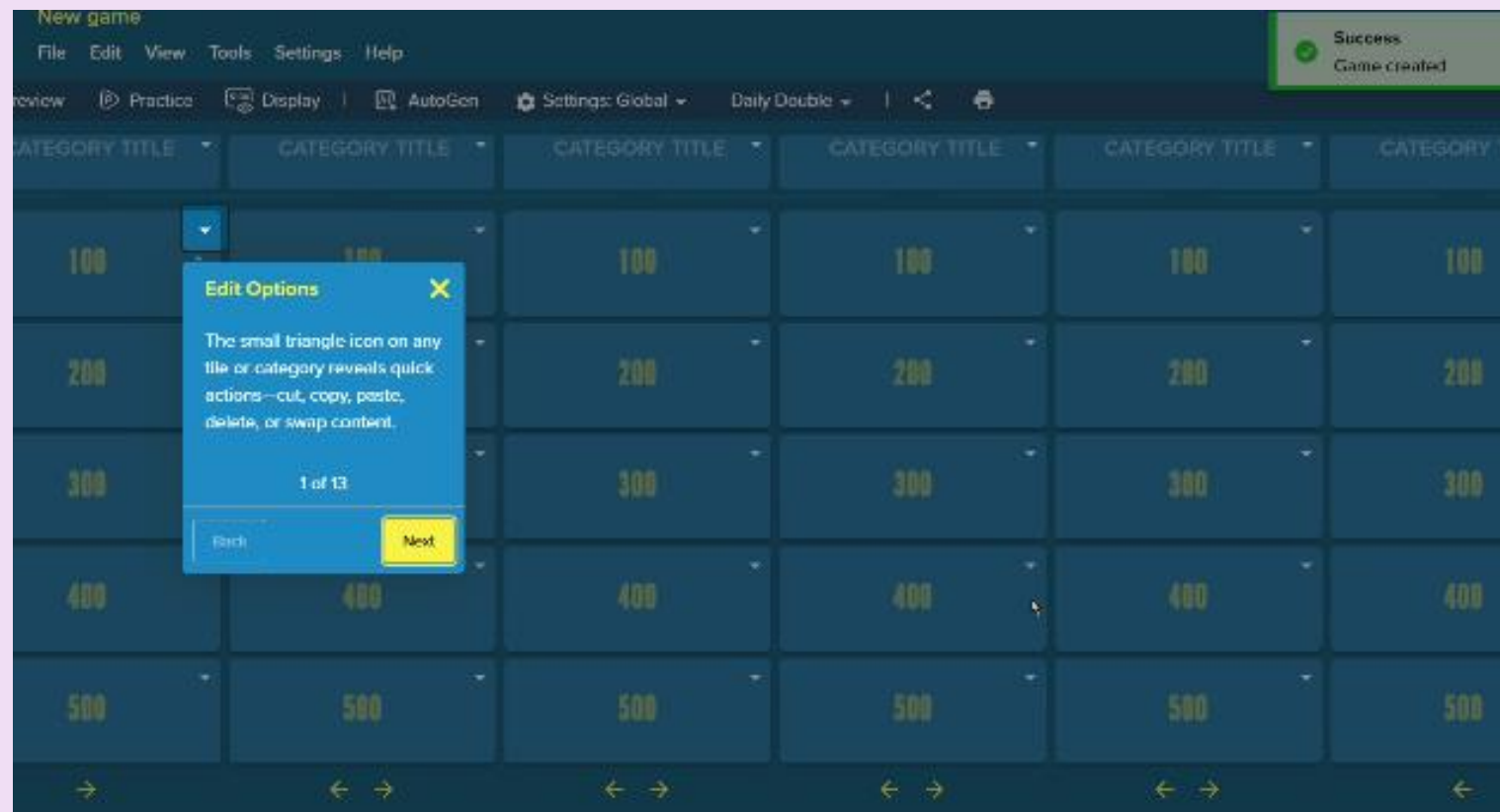
Factile – ako to vyzerá?

Factile beží priamo v prehliadači a nevyžaduje si inštaláciu. Študenti sa zapájajú do hry cez zdieľanú obrazovku, či už v triede alebo online.



Tvoríme herný plán

Učitelia vytvárajú prispôsobiteľné herné plány s kategóriami a otázkami. Obsah môže zahŕňať slovnú zásobu, gramatiku, funkčný jazyk či odbornú terminológiu.



Vzdelávanie hrou

Študenti pracujú individuálne alebo v tímoch, pričom riešia otázky a získavajú body.
Súťaženie študentov viac vtiahne do deja a prinúti ich aktívne sa zapojiť.

The screenshot shows a game setup interface with a blue background. At the top, a progress bar has four yellow circles corresponding to the steps: 'Select Number of Teams', 'Select Buzzer Mode', 'Select Team', and 'Start Game'. The current step is 'Select Buzzer Mode', which is highlighted. The main question is 'Do you want to play in buzzer mode?'. There are two yellow buttons: 'No' and 'Yes'. The 'Yes' button is locked, indicated by a red padlock icon. Below the buttons, there is a yellow padlock icon followed by the text 'Upgrade to PRO to Play Buzzer Mode'. A small asterisk note below that says '* Buzzer mode lets teams buzz in to answer using a phone, tablet, or computer!'. At the bottom, there is a section titled 'DISPLAY OPTION ON PARTICIPANT'S BUZZER DEVICE' with a red padlock icon. It contains three radio button options: 'Question and Buzzer', 'Gameboard, Question and Buzzer', and 'Buzzer Only'. The 'Buzzer Only' option is selected. To the right of these options is a preview window showing a gameboard with a blue background, a yellow 'Buzz!' button, and a cartoon character at the bottom.

Select Number of Teams Select Buzzer Mode Select Team Start Game

Do you want to play in buzzer mode?

No Yes

Upgrade to PRO to Play Buzzer Mode

* Buzzer mode lets teams buzz in to answer using a phone, tablet, or computer!

DISPLAY OPTION ON PARTICIPANT'S BUZZER DEVICE

- ☐ Question and Buzzer
- ☐ Gameboard, Question and Buzzer
- ☒ Buzzer Only

Preview: A gameboard with a blue background, a yellow 'Buzz!' button, and a cartoon character at the bottom.

Flexibilné využitie a prispôsobenie

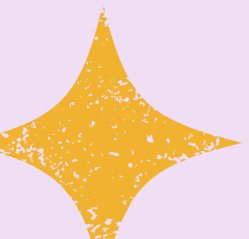
učiteľ určí náročnosť, tempo a pravidlá. Hry sa dajú prispôbiť - či už tvoríte úvodné aktivity, úlohy na opakovanie alebo formatívne hodnotenie dospelých študentov.



Interakcia účastníkov

Študenti diskutujú, vybavujú si informácie a precvičujú si konverzáciu.

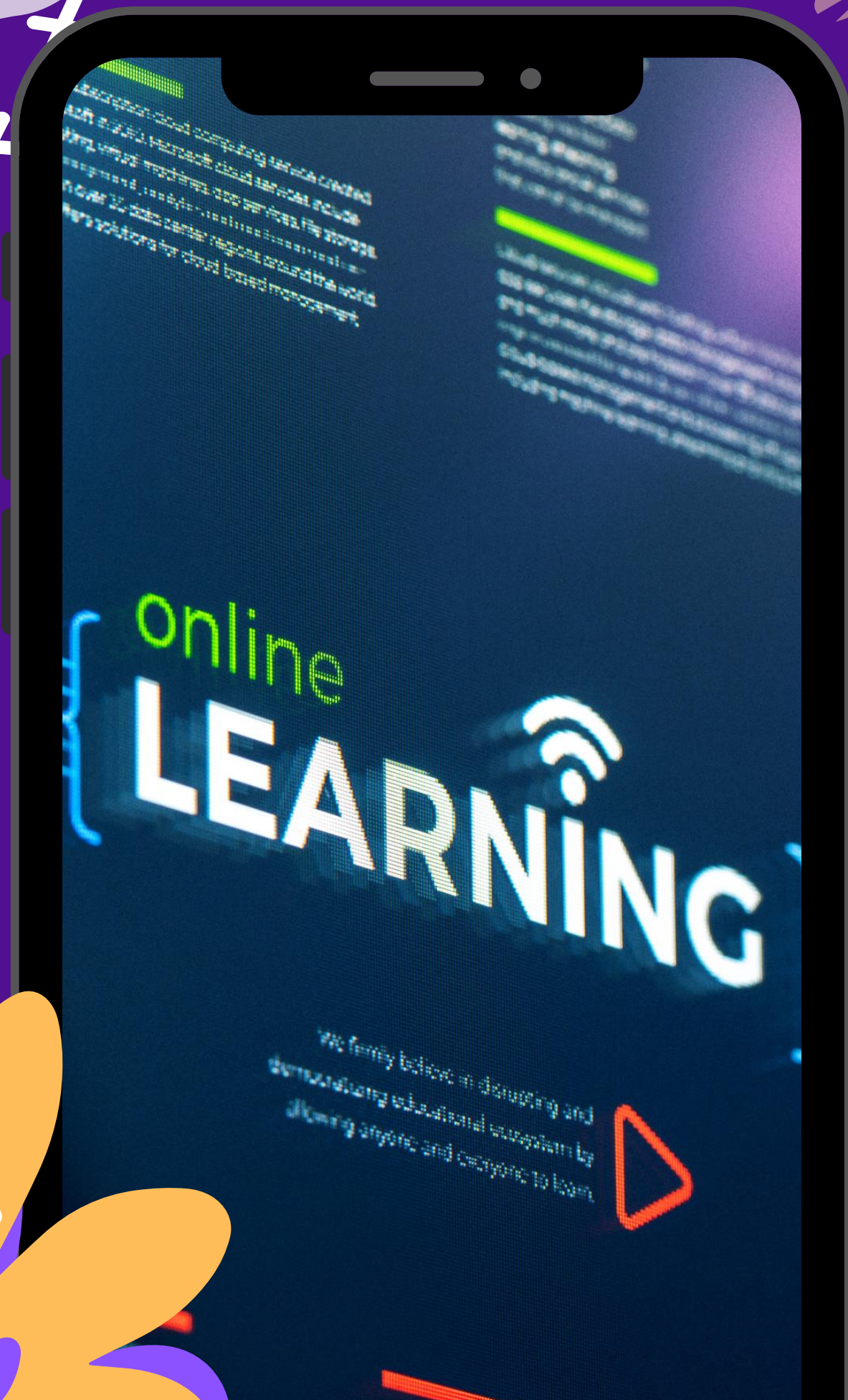
Hra tak podporuje spoluprácu a aktívne využívanie angličtiny.



Využitie vo výučbe angličtiny ako cudzieho jazyka

Pri výučbe angličtiny ako cudzieho jazyka sa Factile využíva na revíziu slovnéj zásoby, upevňovanie gramatiky a praktickú konverzáciu, čím mení tradičné opakovacie aktivity na interaktívnu a motivujúcu skúsenosť pre dospelých.





GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Písomné materiály: Ľudská univerzita
Lendava

Grafika: Canva

Vizuál: Factile

Financované Európskou úniou.
Vyjadrené názory a stanoviská sú
výlučne názormi autorov a nemusia
odrážať názory Európskej únie ani
AMPEU (Agentúry pre mobilitu a
programy EÚ). Európska únia ani
poskytovateľ grantu za ne preto
nenesú zodpovednosť.



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE