

gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



TWINE

twinery.org

Úvod

Twine je open-source nástroj na vytváranie interaktívnych, vetvených príbehov.

Učitelia tu môžu navrhovať vzdelávacie aktivity založené na rôznych scenároch.

Twine podporuje rozvoj mäkkých zručností pomocou rozprávania príbehov a rozhodovania.





Twine is an open-source tool for telling interactive, nonlinear stories.

You don't need to write any code to create a simple story with Twine, but you can extend your stories with variables, conditional logic, images, CSS, and JavaScript when you're ready.

Twine publishes directly to HTML, so you can post your work nearly anywhere. Anything you create with it is completely free to use any way you like, including for commercial purposes.



Download desktop app



Use in your browser

The latest version of Twine is 2.11.1, released 8 November 2025.

Looking for the 1.x version of Twine? It's on the [IF Archive](#).



Learn Twine

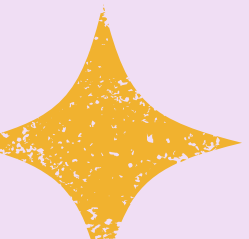


Support Twine

Twine – úvodná stránka

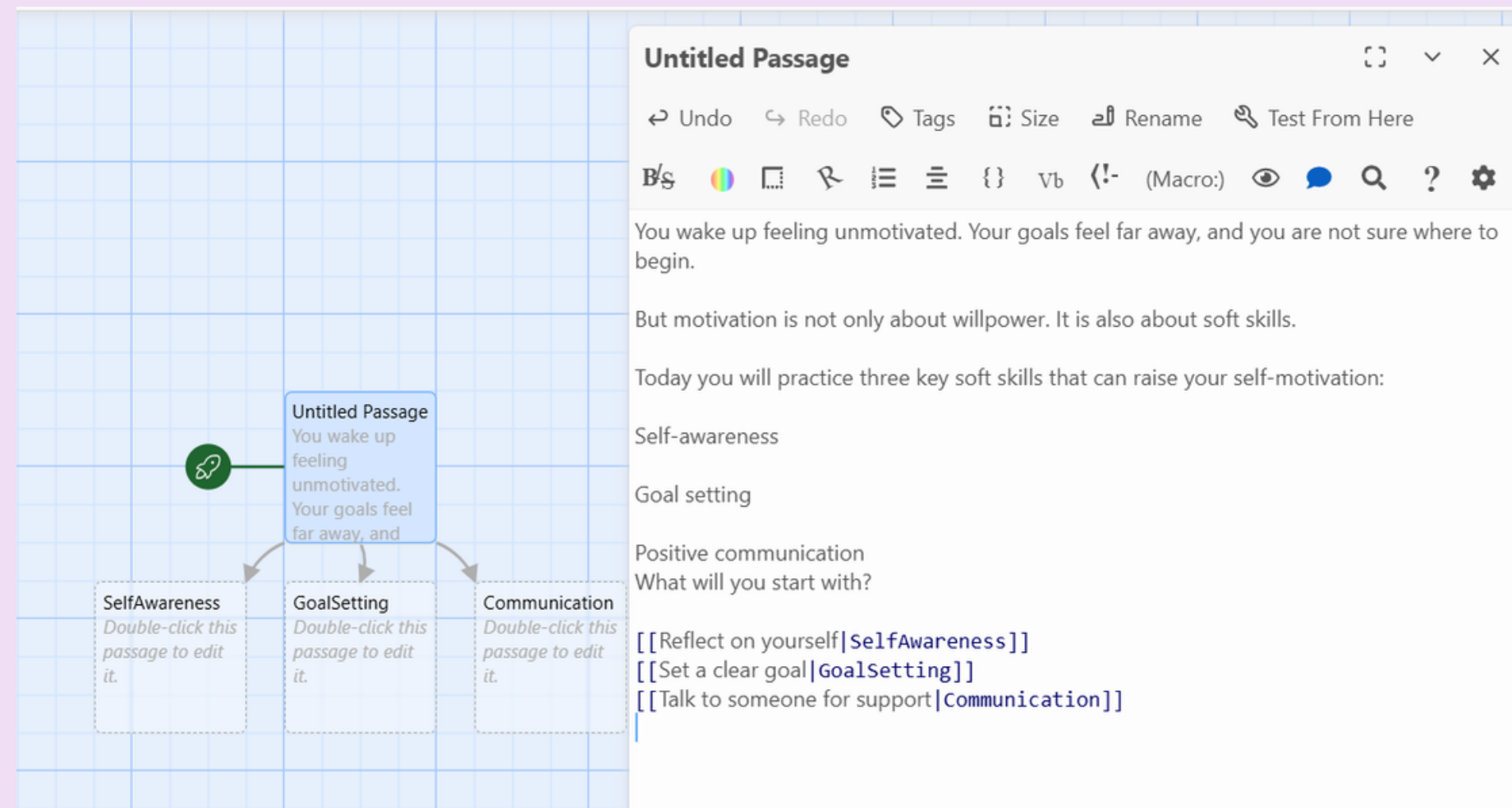
Používatelia si môžu stiahnuť počítačovú aplikáciu alebo používať verziu pre prehliadač.

Projekty si potom vytvárajú a upravujú v jednoduchom vizuálnom rozhraní.



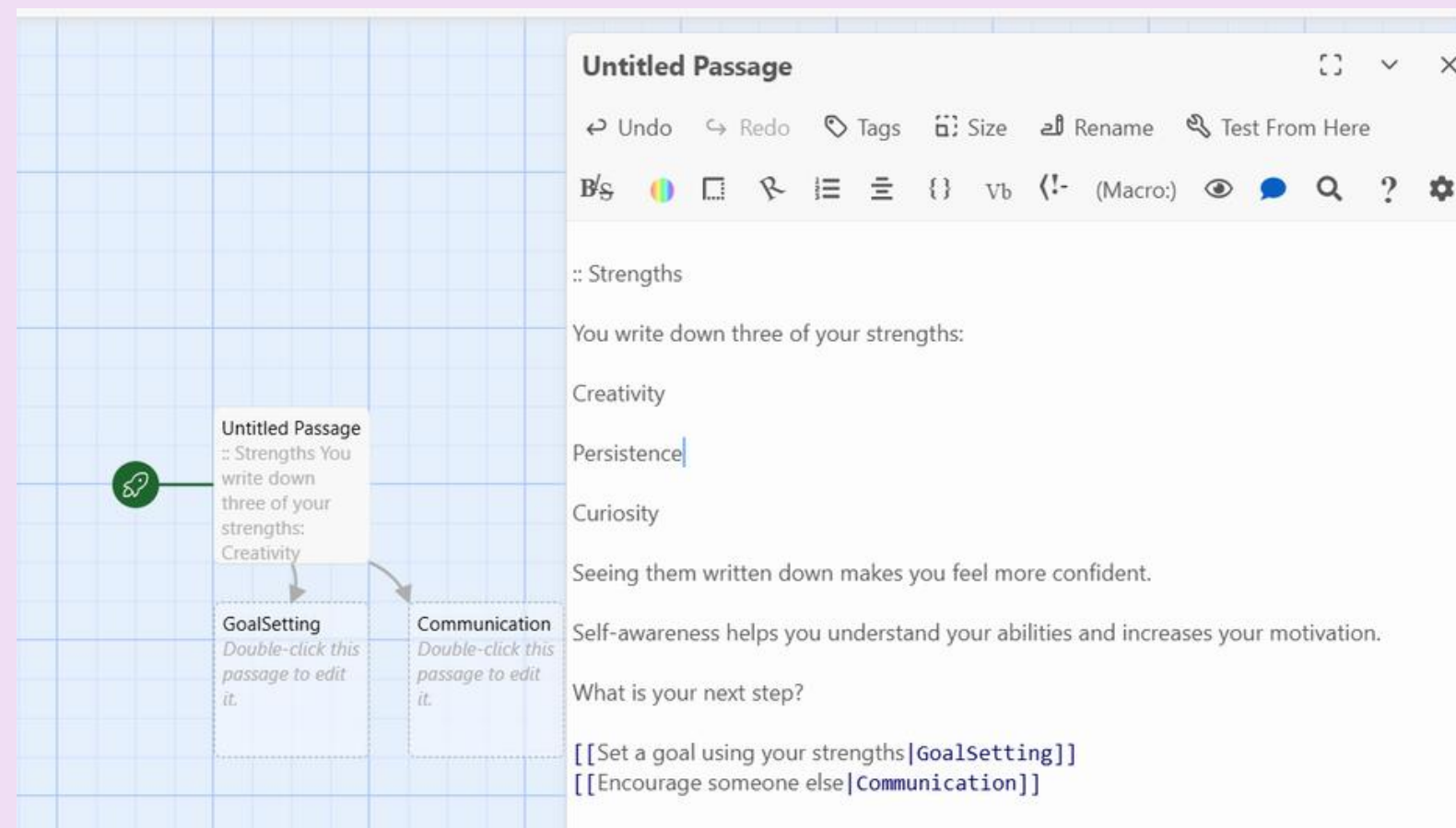
Vytvárame nový príbeh

Používatelia začnú nový príbeh vytváraním pasáží, ktoré sú navzájom prepojené odkazmi. Každá pasáž obsahuje text a možnosti voľby, ktoré vedú k rôznym koncom príbehu.



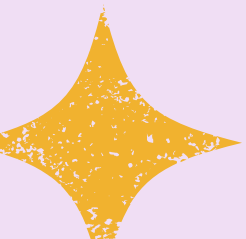
Učenie sa príbehmi

Príbehy môžu zahŕňať situácie, v ktorých sa študenti musia rozhodovať v otázkach motivácie, cieľov alebo rôznych výziev.



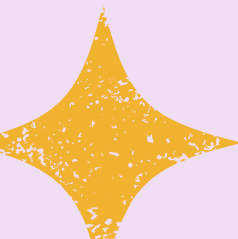
Skúmanie rôznych výsledkov

Čitatelia si vyberajú z možností, prechádzajú príbehom a na základe svojich rozhodnutí sa dostávajú k rozličným výsledkom.



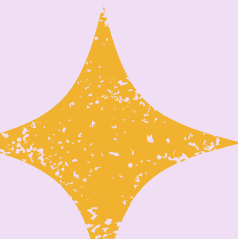
Podpora reflexie a řešení problémů

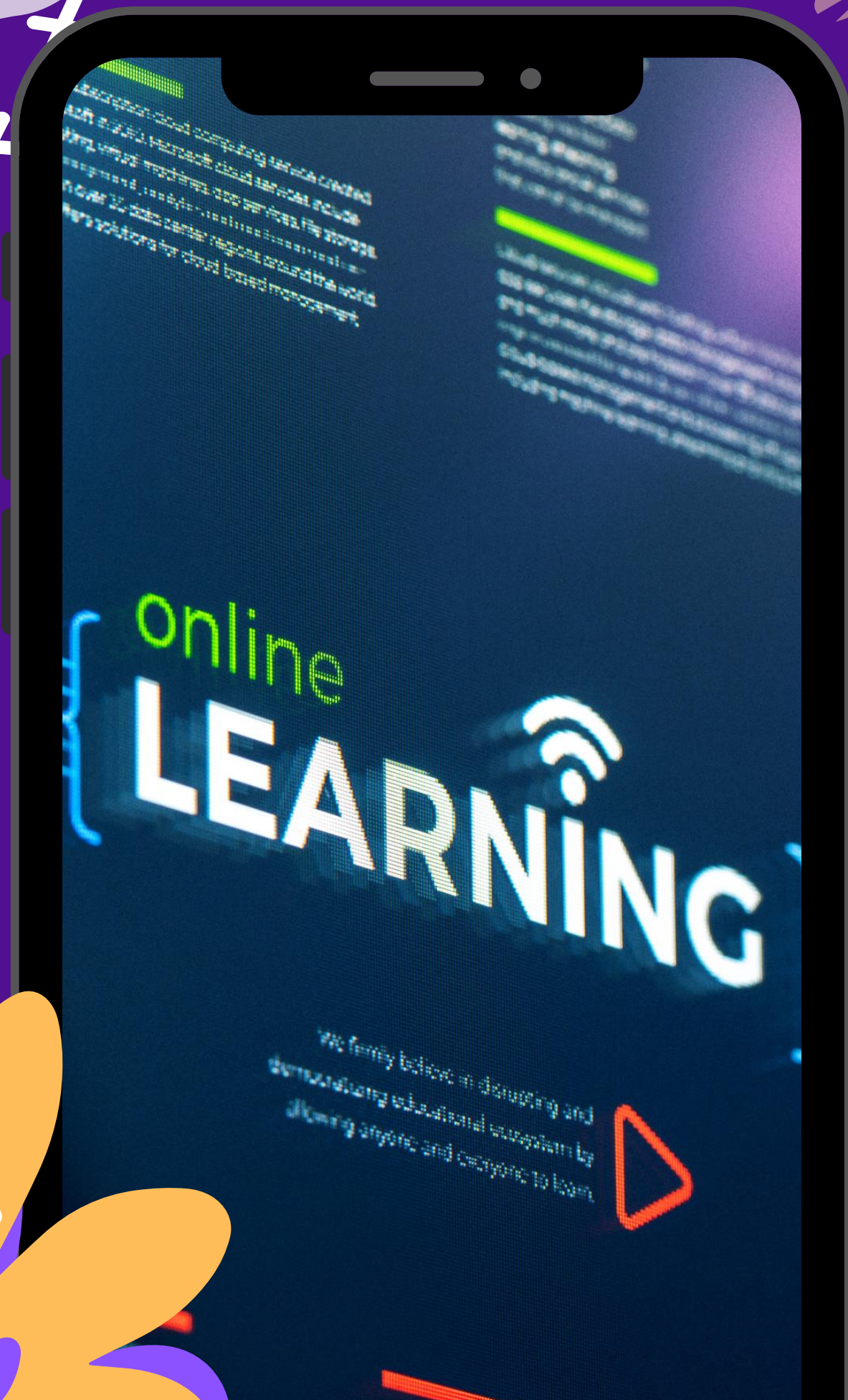
Interaktivní formát aplikace podněcuje studenty k reflexii, řešení problémů a vytrvalosti.



Kreativita a samostatné myslenie

Twine zároveň rozvíja kreativitu a samostatné myslenie pri skúmaní tém zameraných na osobný rozvoj.





GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Zostavili:

Písomné materiály: Ľudská univerzita
Lendava

Grafika: Canva

Vizuál: Twine

Financované Európskou úniou.
Vyjadrené názory a stanoviská sú
výlučne názormi autorov a nemusia
odrážať názory Európskej únie ani
AMPEU (Agentúry pre mobilitu a
programy EÚ). Európska únia ani
poskytovateľ grantu za ne preto
nenesú zodpovednosť.



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE