

gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd

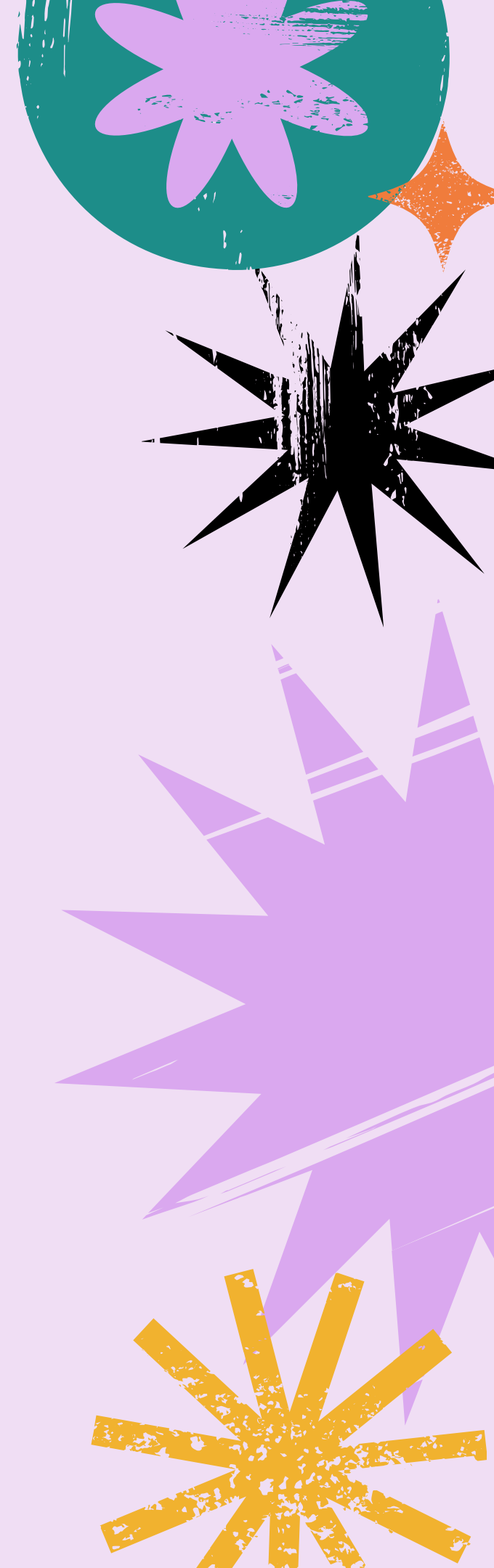


miro

miro.com

Úvod

Miro je online tabuľa využívaná na spoločný brainstorming, plánovanie úloh a organizovanie myšlienok. Používateľom pomáha rozvíjať mäkké zručnosti, ako sú kreativita, plánovanie a vnútorná motivácia.





May 19



Canvas 26 goes global! Join us at Miro's biggest event.

SAVE THE DATE



San Francisco



Product ▾

Solutions ▾

Resources ▾

Pricing

Contact sales

Login

Sign up free

Get from brainstorm to breakthrough with Miro

Collaborative AI workflows that help your team build the right thing, faster



Maria

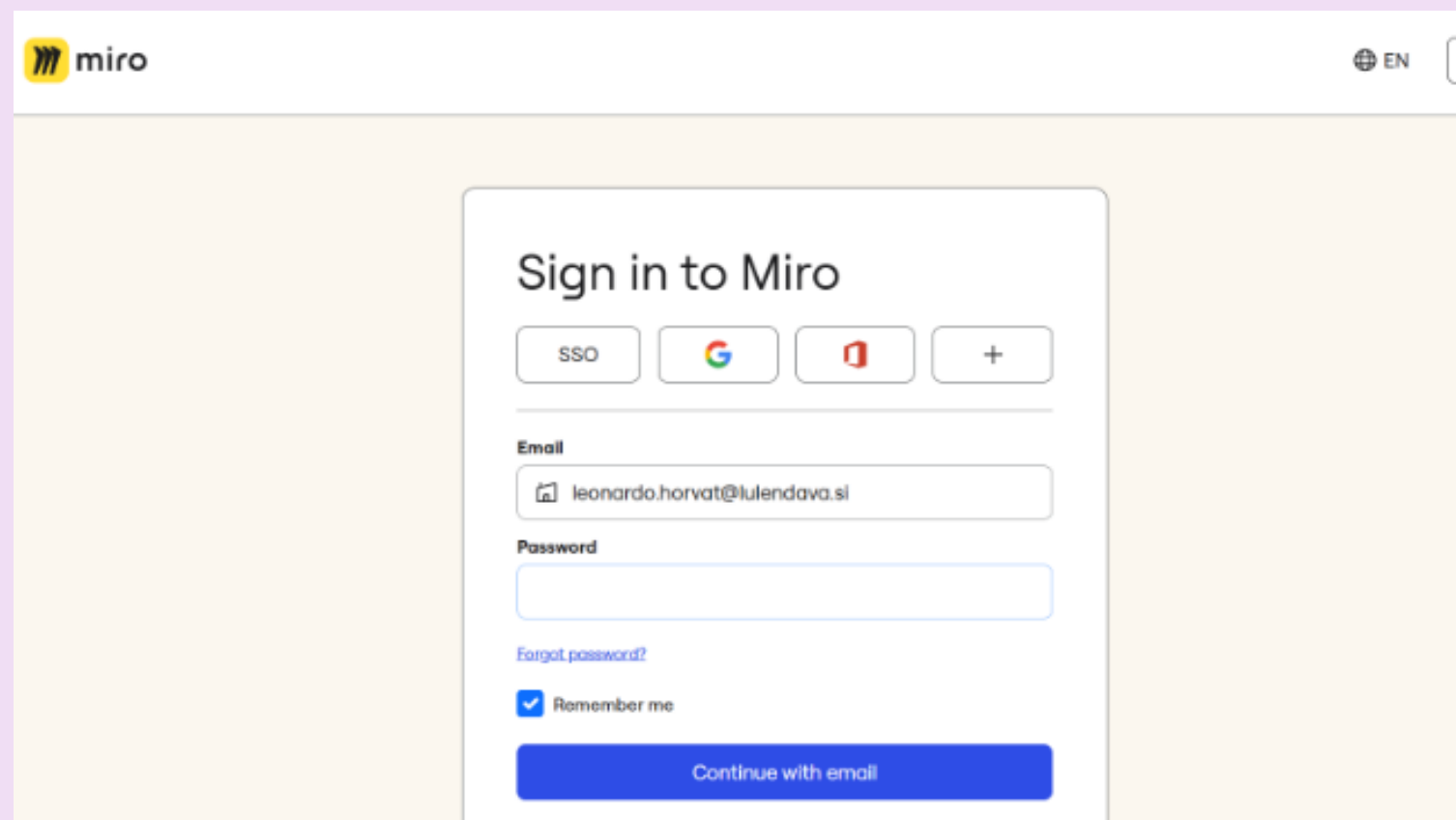
Enter your work email

Sign up free

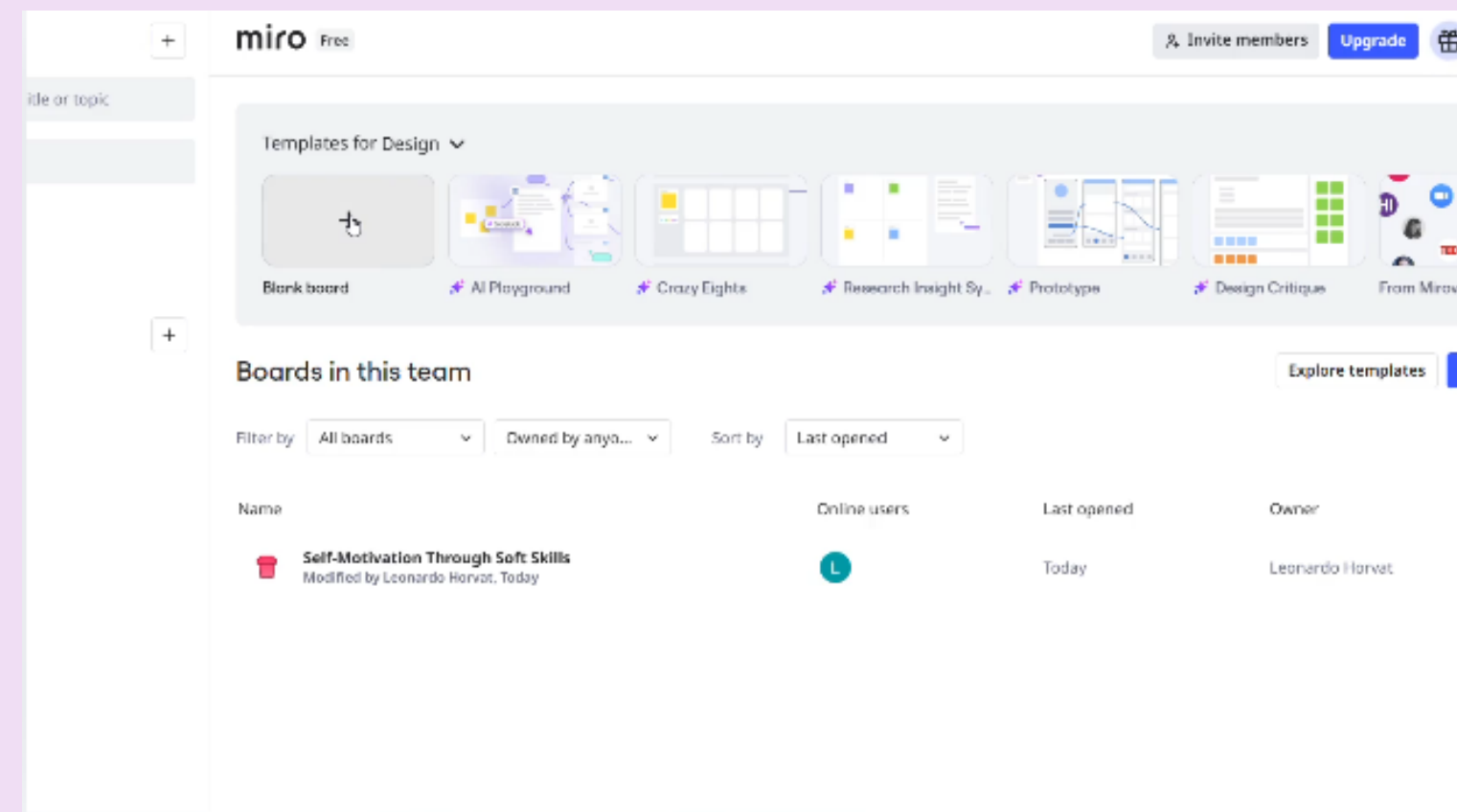
GET

Prístup

Po prihlásení používatelia získajú prístup k svojej nástenke, kde môžu vytvárať a spravovať projekty.

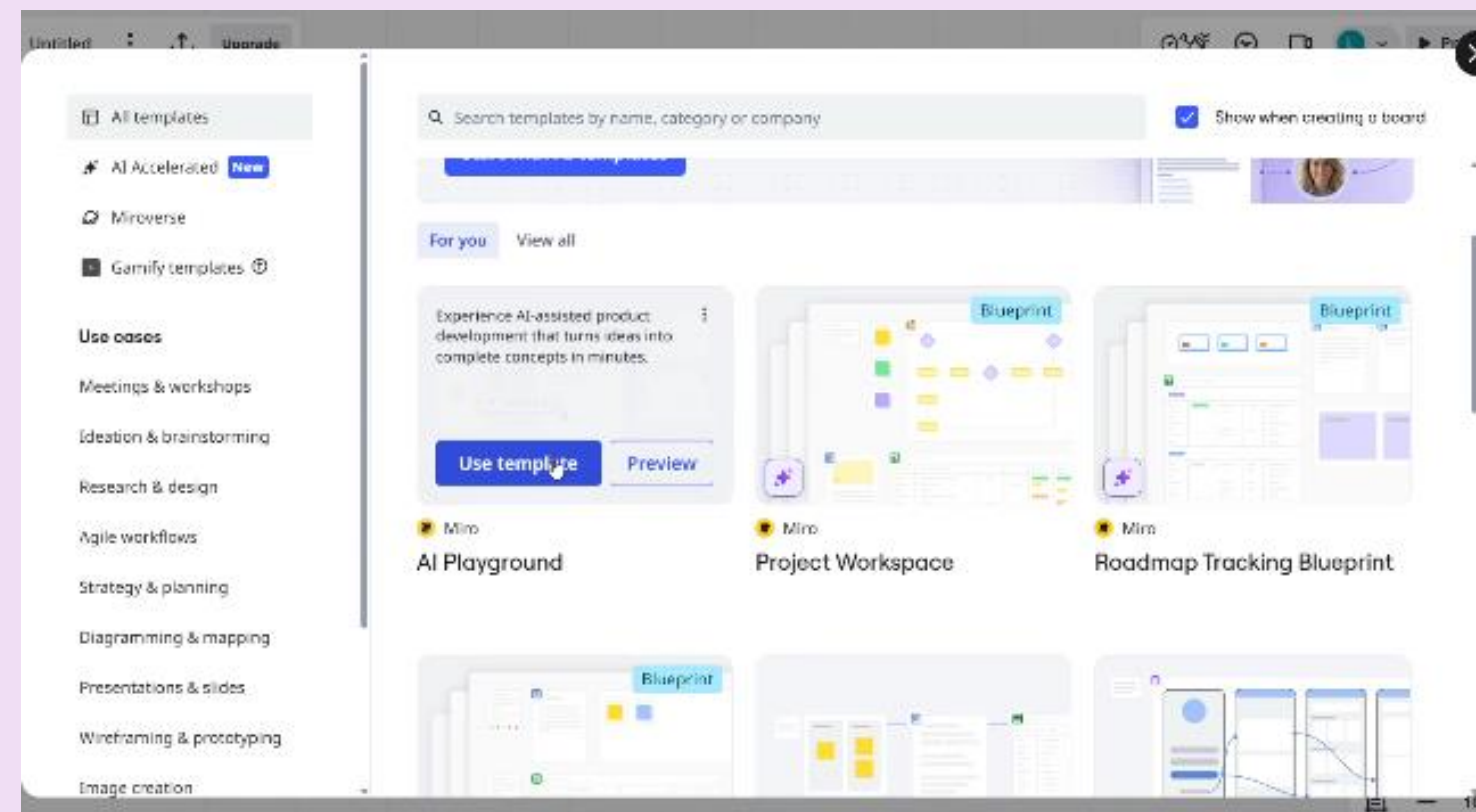


The image shows the Miro login page. At the top left is the Miro logo. In the top right corner, there are links for 'EN' and 'Sign in'. The main content area has a light yellow background. A white box in the center contains the 'Sign in to Miro' form. The form includes buttons for 'SSO', Google, and OneDrive, followed by a plus sign. Below these are fields for 'Email' (containing 'leonardo.horvat@lulendava.si') and 'Password'. There is a 'Forgot password?' link and a 'Remember me' checkbox. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Continue with email'.



Tvorba novej nástenky

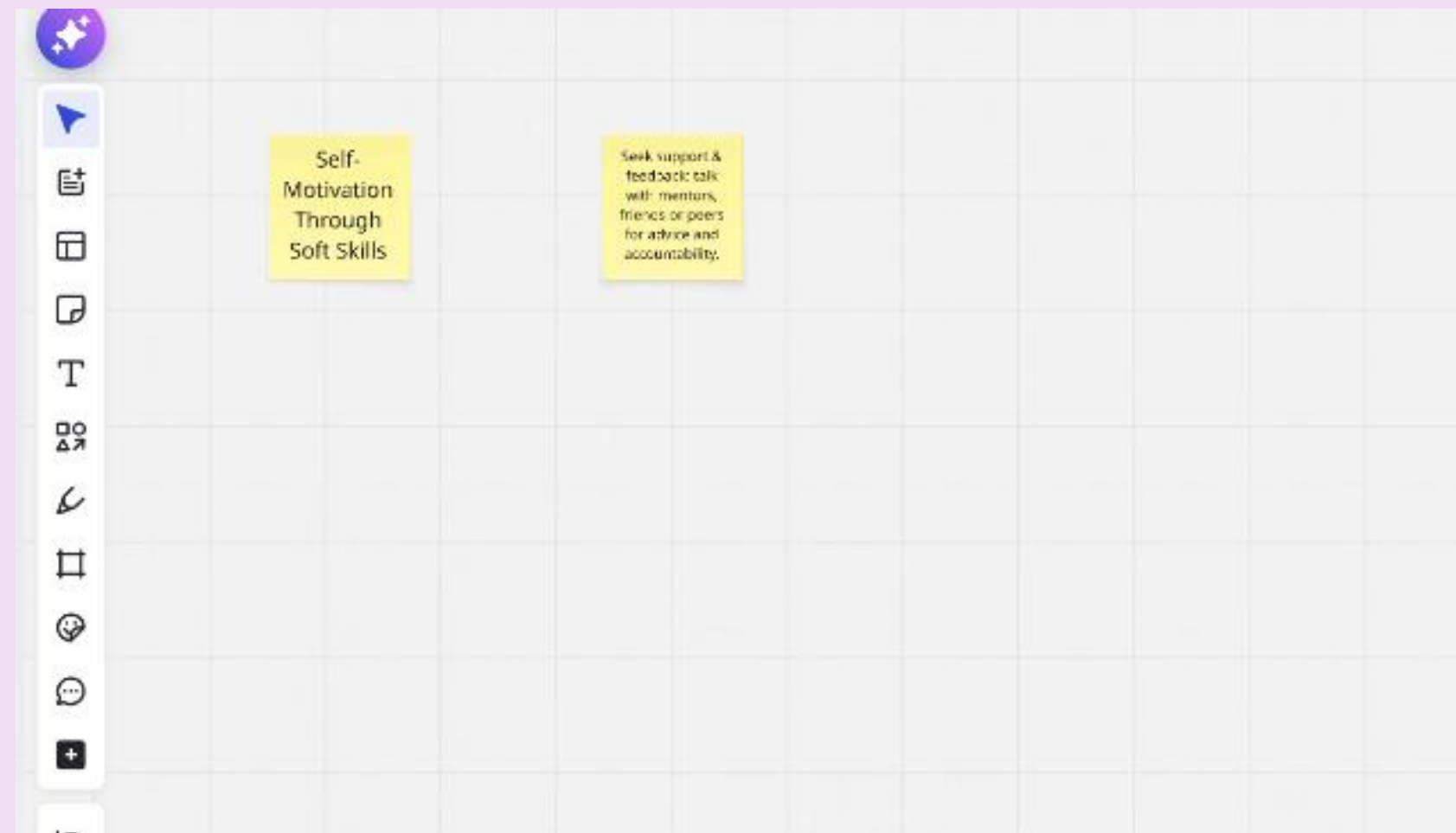
Kliknutím na tlačidlo "Create board" (vytvoriť nástenku) používatelia otvoria nové čisté plátno. Tu si môžu organizovať svoje nápady, úlohy alebo vzdelávacie aktivity v prítiažlivom prostredí.



Vizuálne pomôcky

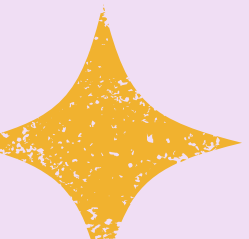
Miro ponúka lepiace lístočky, obrázky, diagramy a textové polia na rozvíjanie myšlienok a cieľov.

Prvky na nástenke možno zoskupovať, presúvať či spájať do štruktúrovaných plánov a pracovných procesov.



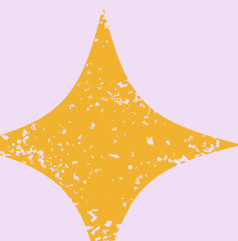
Okamžitá spolupráca

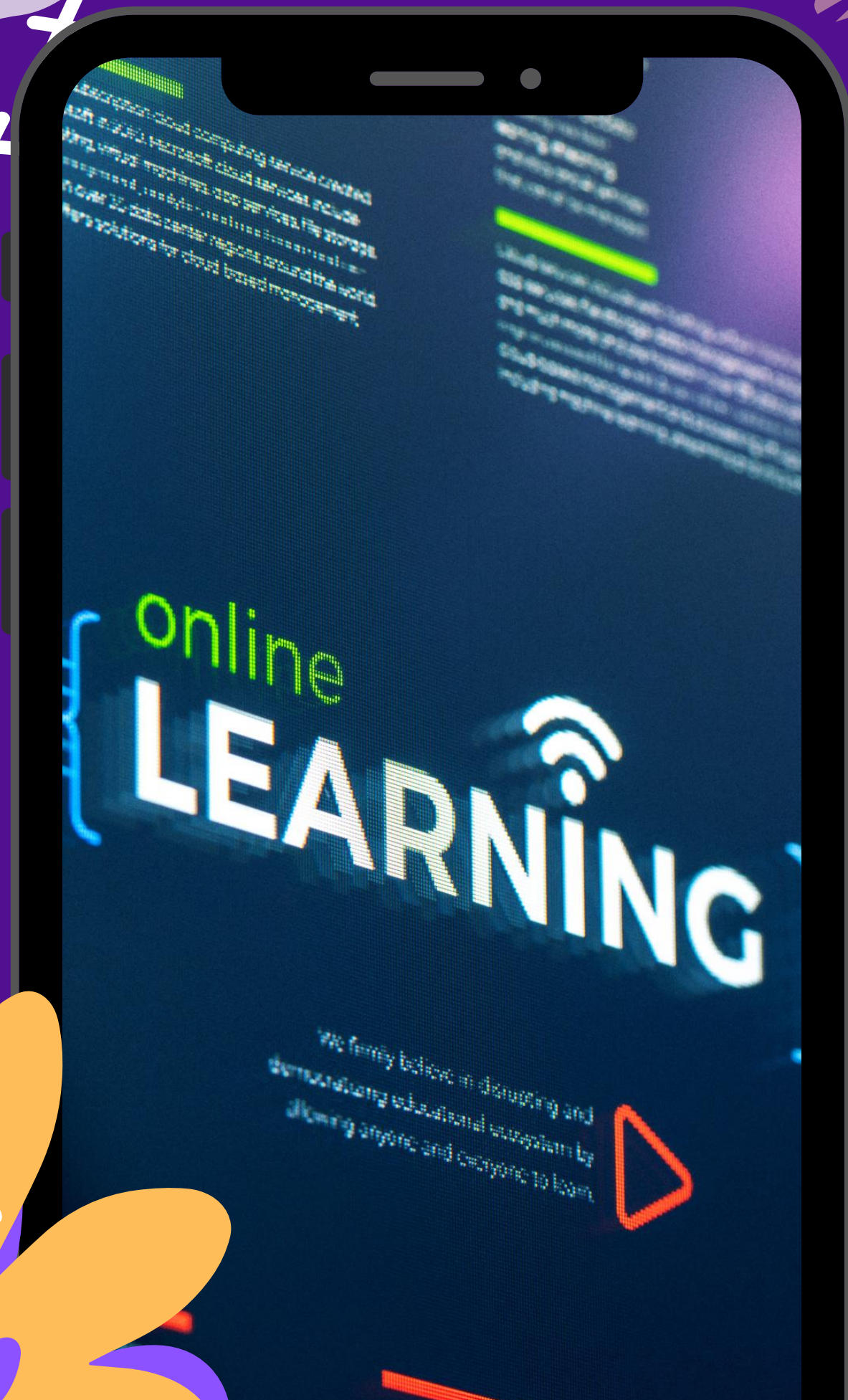
Na jednej nástenke môže pracovať viacero používateľov,
takže si môžu vymieňať nápady a spätnú väzbu.



Ako nestratiť prehľad a motiváciu

Keď si používatelia svoje ciele a progres vizualizujú, oveľa ľahšie si udržia prehľad v úlohách, zostanú sústredení a nestratia motiváciu.





GamifiedEd: Gamifikácia vo vzdelávaní dospelých

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Zostavili:

Písomné materiály: Ľudská univerzita
Lendava

Grafika: Canva

Vizuál: Miro

Financované Európskou úniou.
Vyjadrené názory a stanoviská sú
výlučne názormi autorov a nemusia
odrážať názory Európskej únie ani
AMPEU (Agentúry pre mobilitu a
programy EÚ). Európska únia ani
poskytovateľ grantu za ne preto
nesú zodpovednosť.



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE