gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: Igrifikacija v izobraževanju odraslih

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906





KAHOOT

Kahoot.it

Uvod

Kahoot! je interaKtivna spletna platforma za učenje, Ki uporablja Kvize in igre, da naredi učenje bolj zanimivo in privlačno. Pogosto se uporablja v šolah, na usposabljanjih in delavnicah za spodbujanje aKtivnega sodelovanja.

Kahoot!

Search public content

Super Kahootopia! | Upgrade | Create

- Home
- Your learning
- Discover
- Library
- Reports
- Groups
- Language Learning
- Marketplace
- AccessPass
- Kahootopia!
- Channels
  - 10 min PD - The...
  - Kindergarten...
  - Kindergarten...
  - BBC Learning...
  - !Middle School...
- Help

Kahoots on different topics | Top picks | Artificial intelligence | Financial literacy | K! Learning Experience | Topics | Special occasions | Education level | EN







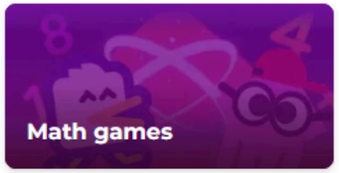


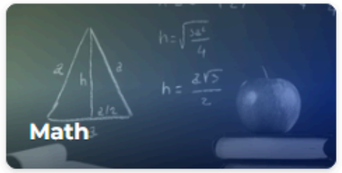
Partner collections

View all

Kahoot! Plus AccessPass | Disney | LEGO | tv+ PEANUTS | Hello Kitty and Friends | Mc Graw Hill | TED | CC

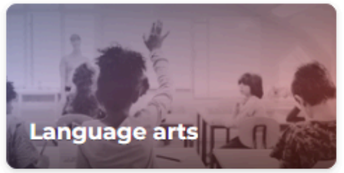
Categories

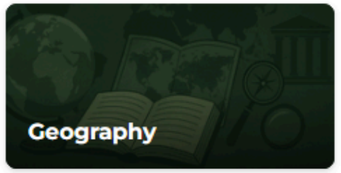












Featured kahoots

1 — Kahoot | Free | TRENDING: Greenland | 10 questions | KahootStudio

2 — Kahoot | Free | Digital Literacy 101: Your tech starter quiz

4 — Kahoot | Free | What are rainforests? | 26 questions | WWF_Wild_Classroom

5 — Kahoot | Free | Star Wars: Conjunctions and Creatures

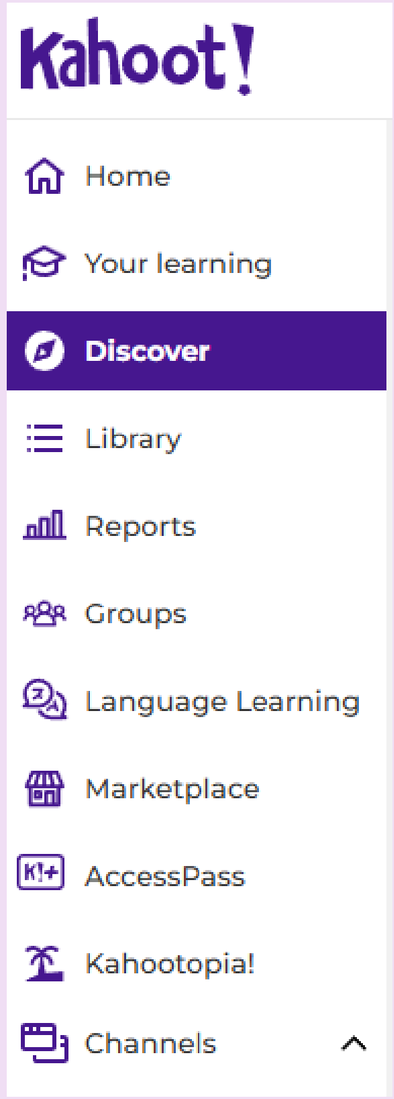
7 — Kahoot | Free | Astronauts | 6 questions | DaVinci_Global

8 — Kahoot | Free | Learn Spanish with Coco

Kahoot spletna stran

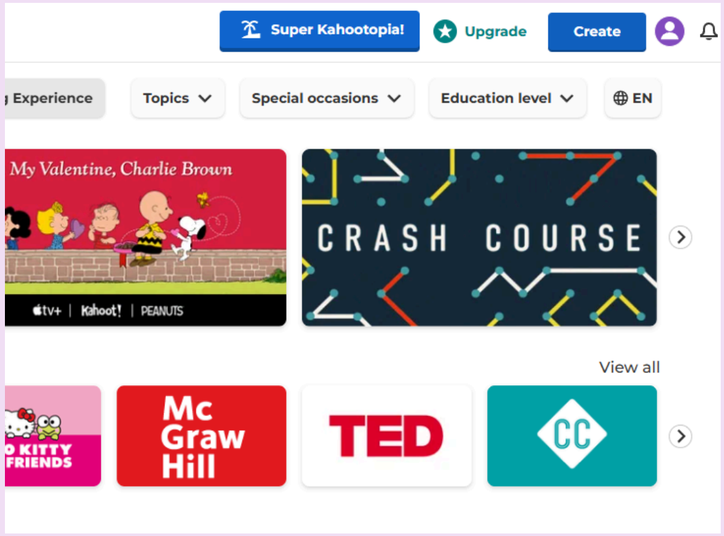
Na domači strani Kahoot! se uporabniKi prijavijo v svoj račun.

Od tam lahKo dostopajo do svojih Kvizov, poročil, Knjižnice in vseh orodij za ustvarjanje.



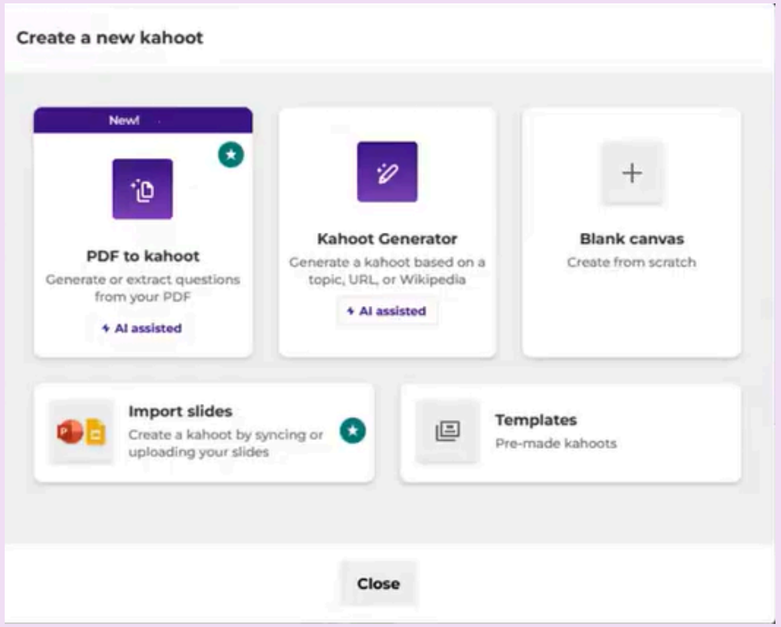
Ustvarjanje novega Kahoota

S klikom na gumb »Create« lahko uporabniki začnejo ustvarjati novo aktivnost.
Kahoot! ponuja kvize, zgodbe in tečaje, odvisno od učnega cilja.



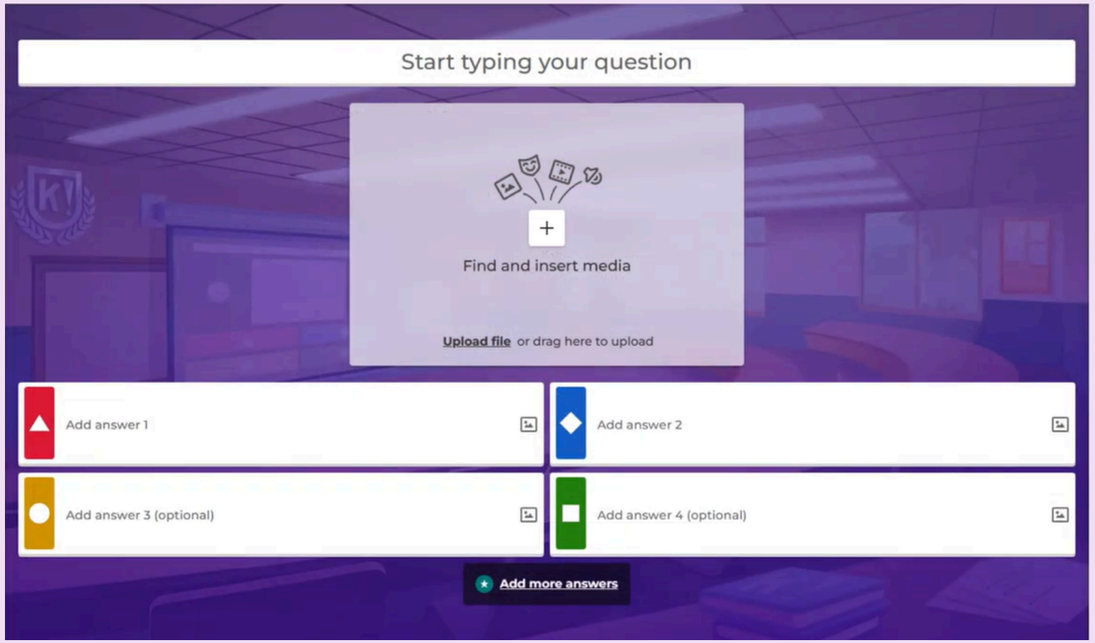
Izbira načina ustvarjanja

Kahoot! omogoča različne možnosti ustvarjanja. Uporabniki lahko začnejo s prazno predlogo, uporabijo že pripravljene predloge, uvozijo diapozitive ali ustvarijo vprašanja s pomočjo umetne inteligence.



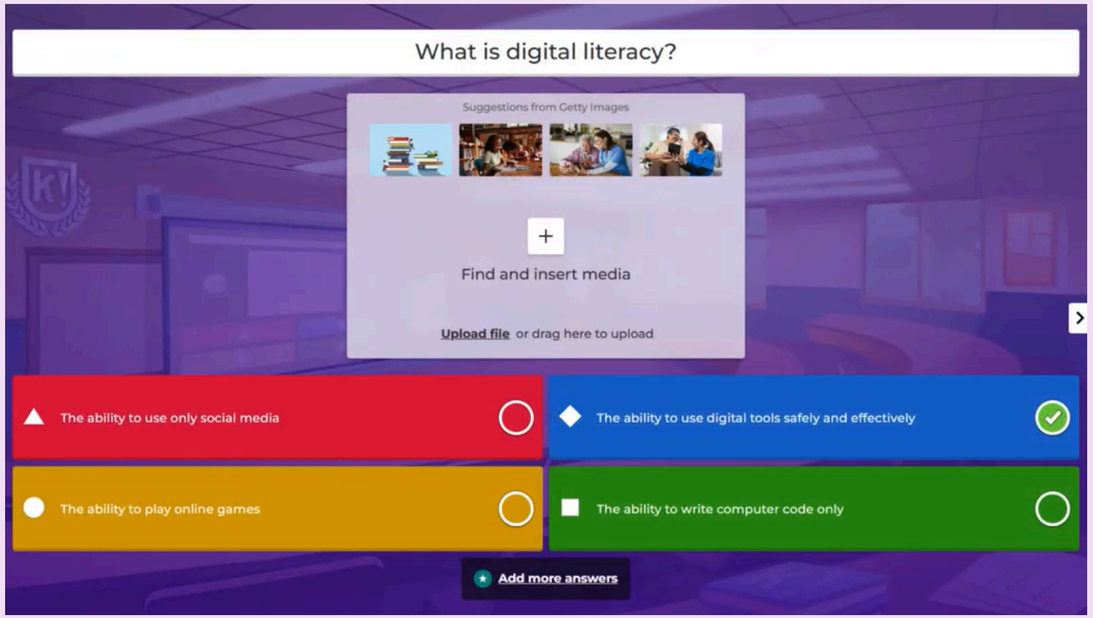
Urejanje vprašanja

V urejevalniKu uporabniKi vnesejo vprašanje, dodajo možnosti odgovorov ter po potrebi vKljučijo sliKe ali videoposnetKe.
Prav taKo lahKo nastavijo časovno omejitev in števiLo točK.



Primer vprašanja

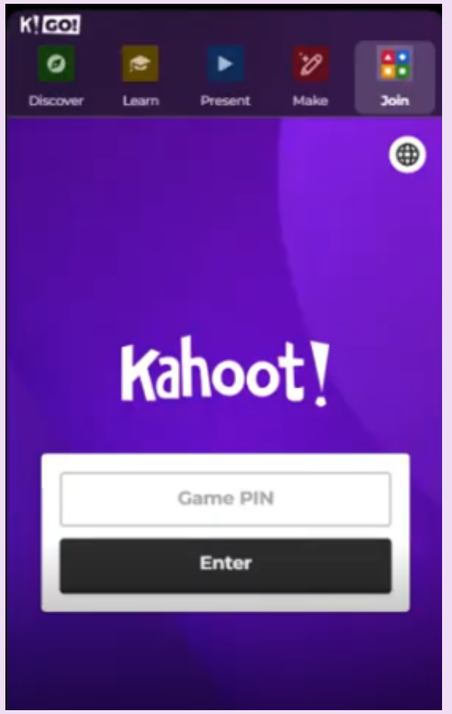
Vsako vprašanje lahko vključuje več možnih odgovorov. Pravilen odgovor je označen, barvita zasnova pa pomaga ohranjati osredotočenost in motivacijo udeležencev pri učenju.



Začetek igre

Ko je Kviz pripravljen, se igra zažene.
Na zaslonu se prikaže PIN Koda igre, ki jo udeleženci vnesejo na svojih napravah.





Interakcija udeležencev

Udeleženci odgovarjajo na vprašanja v realnem času s pomočjo svojih telefonov ali računalnikov. Rezultati se prikažejo takoj, kar ustvarja zabavno, tekmovalno in interaktivno učno izkušnjo.



GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Credits:

Written materials: By LjudsKa Univerza Lendava

Graphics: By Canva

Visuals: Kahoot!

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or Agency for Mobility and EU Programmes (AMPEU). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them..

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE