gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: Igrifikacija v izobraževanju odraslih

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




CLASSQUIZ
classquiz.de

Uvod

ClassQuiz je spletna platforma za kvize, namenjena izobraževanju.
Učiteljem omogoča ustvarjanje kvizov, učencem pa sodelovanje v realnem času, kar pomaga narediti pouk bolj interaktiven.

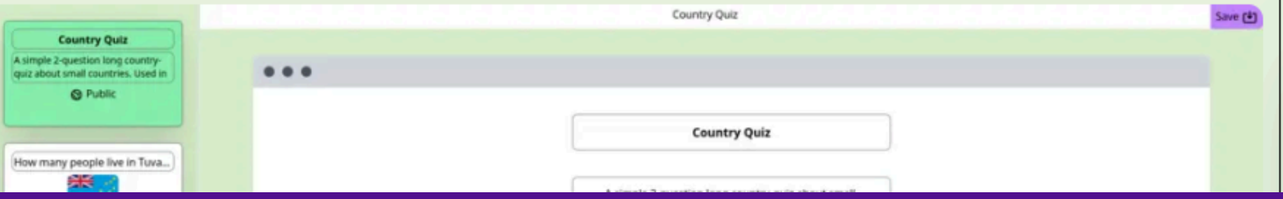
ClassQuiz | Play | Explore | Search | Docs | GitHub | Register | Log in | Donate

ClassQuiz

The open-source quiz-platform!

How does ClassQuiz even work?

1. Get a quiz



Create

Create a quiz from scratch with the editor and include pictures and more

ClassQuiz-Newsletter

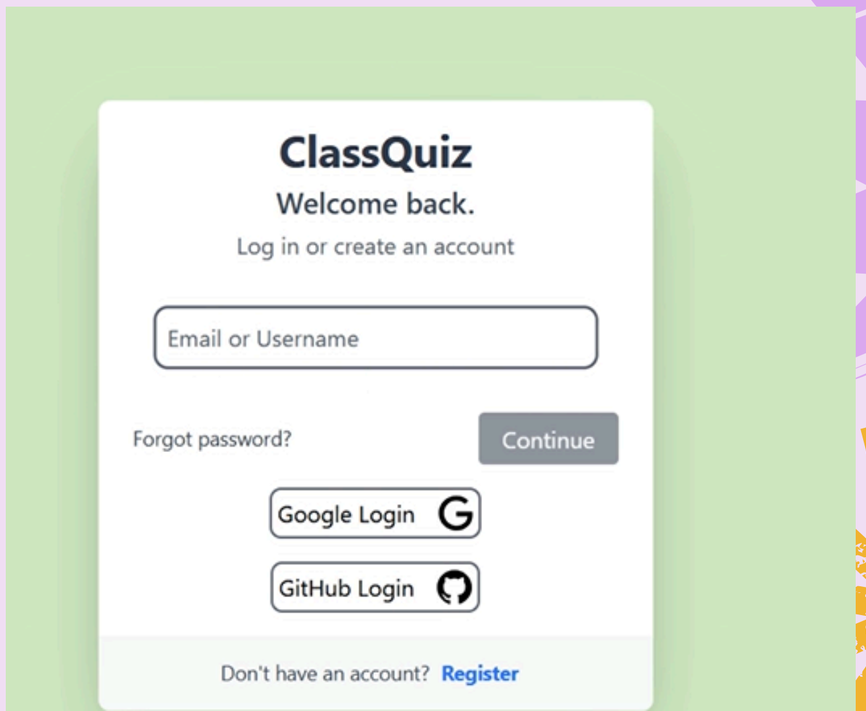
E-mail

Name (optional)

Subscribe!

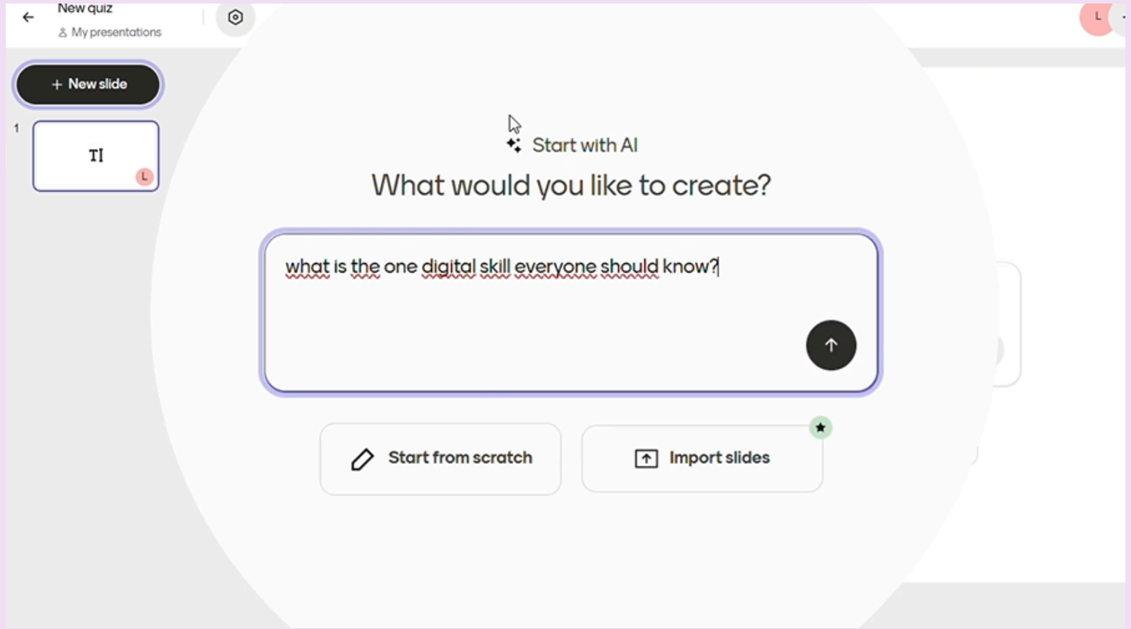
Domača stran in izbira ustvarjanja

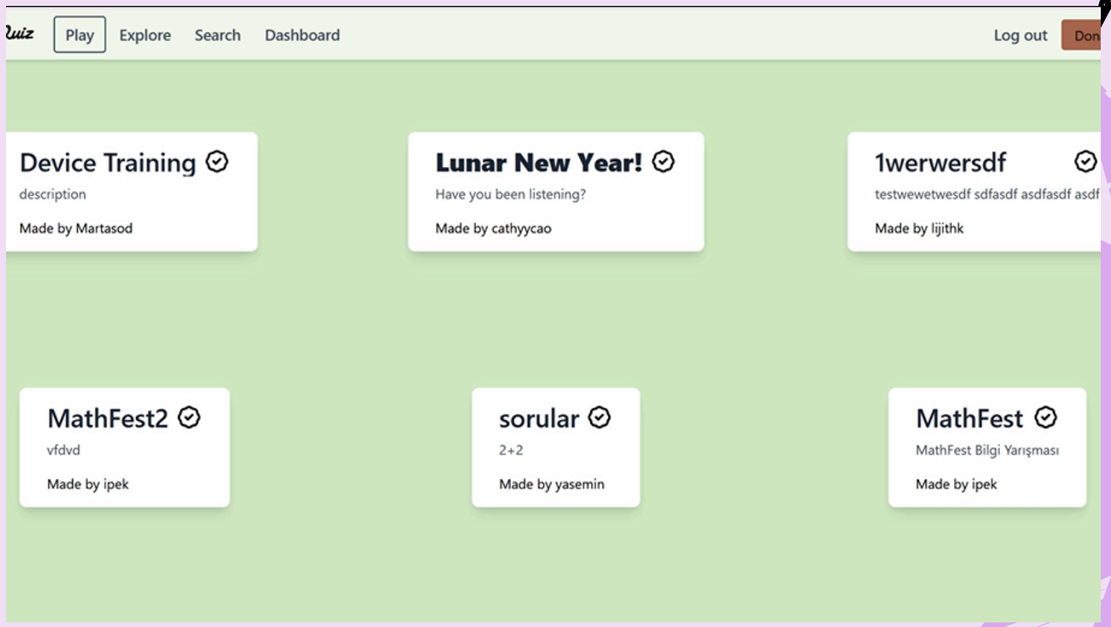
Na domači strani ClassQuiz se uporabniki prijavijo in dostopajo do svojih kvizov.
Od tam lahko ustvarijo nove kvize, urejajo obstoječe in preverjajo rezultate. Učitelji lahko ustvarijo kviz tako, da dodajo vprašanja in možnosti odgovorov.



Izbira načina ustvarjanja in urejanja vprašanj

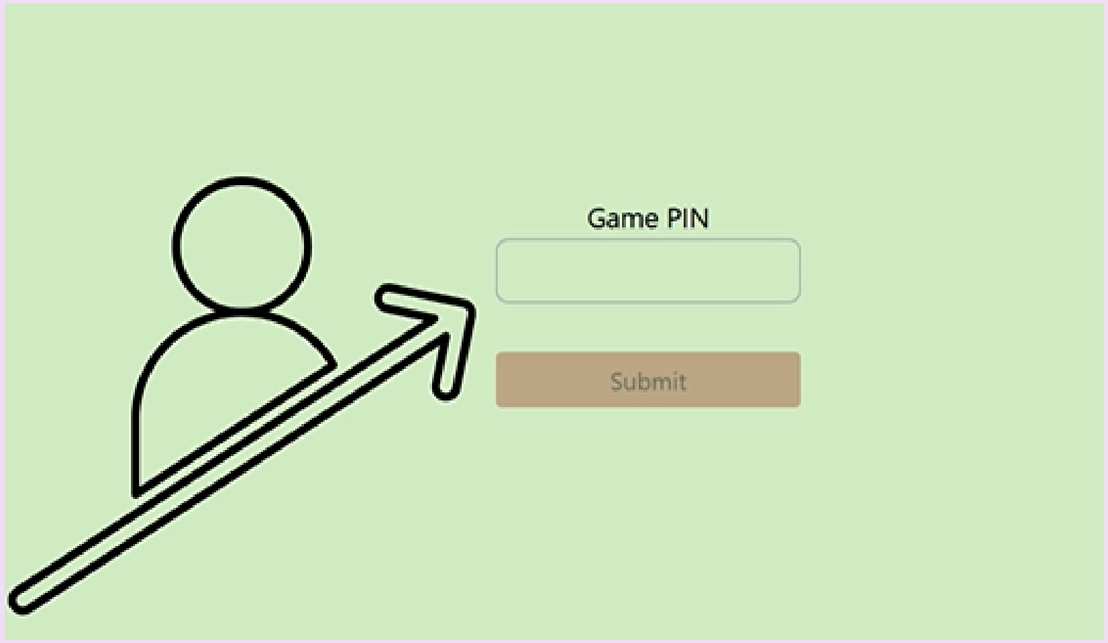
Kviz v ClassQuiz lahko ustvarimo od začetka ali ga kasneje po potrebi uredimo.





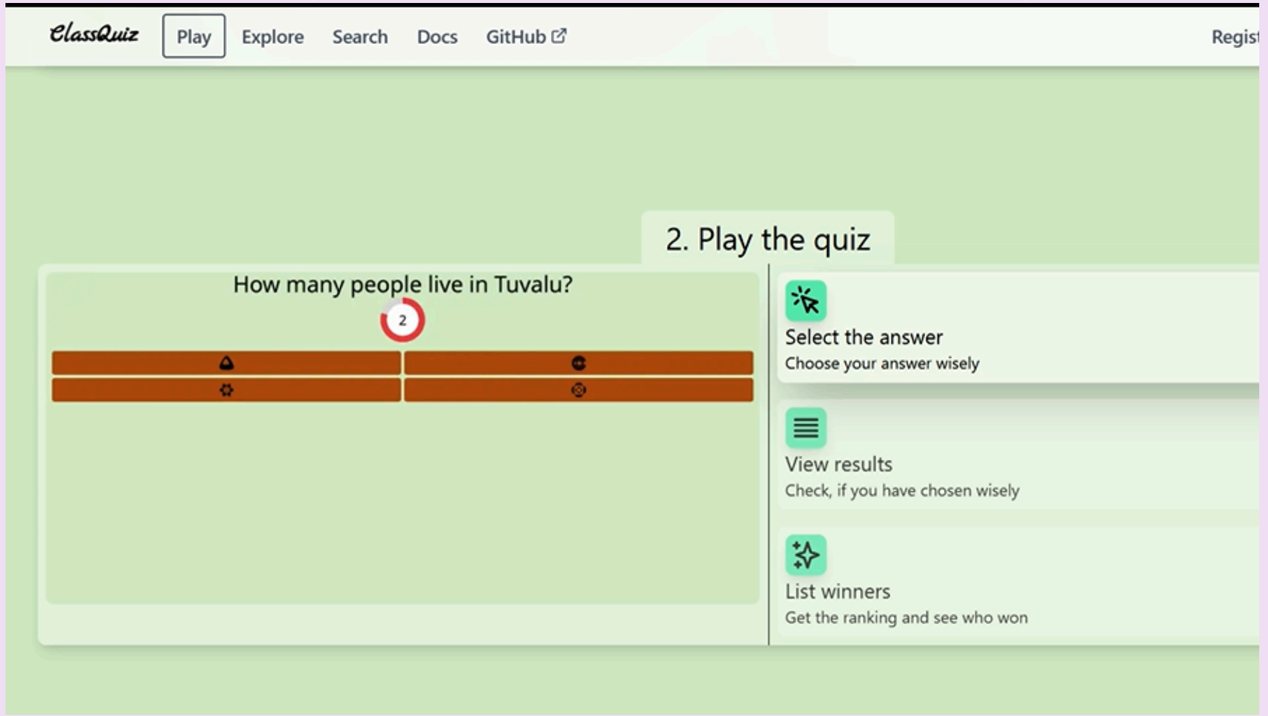
Začetek igre

Ko je Kviz pripravljen, učitelj začne sejo v ClassQuiz.
Učenci se pridružijo s pomočjo Kode ali povezave in v živo odgovarjajo na vprašanja.



Primer vprašanja

ClassQuiz podpira različne tipe odgovorov, kot so vprašanja z več možnimi odgovori, drži/ne drži in odprta vprašanja.
Učitelji lahko prav tako prilagodijo nastavitve, kot so časovne omejitve ali točkovanje.



Interakcija udeležencev

Učenci v ClassQuiz odgovarjajo na vprašanja s svojimi telefoni ali računalniKi, rezultati pa se priKažejo taKoj, Kar ustvarja zanimivo učno izKušnjo.



GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Credits:

Written materials: By Ljudska Univerza Lendava

Graphics: By Canva

Visuals: ClassQuiz

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or Agency for Mobility and EU Programmes (AMPEU). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them..

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE