

GamifiedEd: Igrifikacija v izobraževanju odraslih

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



GamifiedEd



TYPIING CLUB

typingclub.com

Uvod

TypingClub je interaktivna spletna platforma, namenjena učenju in izboljševanju slepega tipkanja skozi vodene in igrificirane lekcije.





Learn Touch Typing for free!

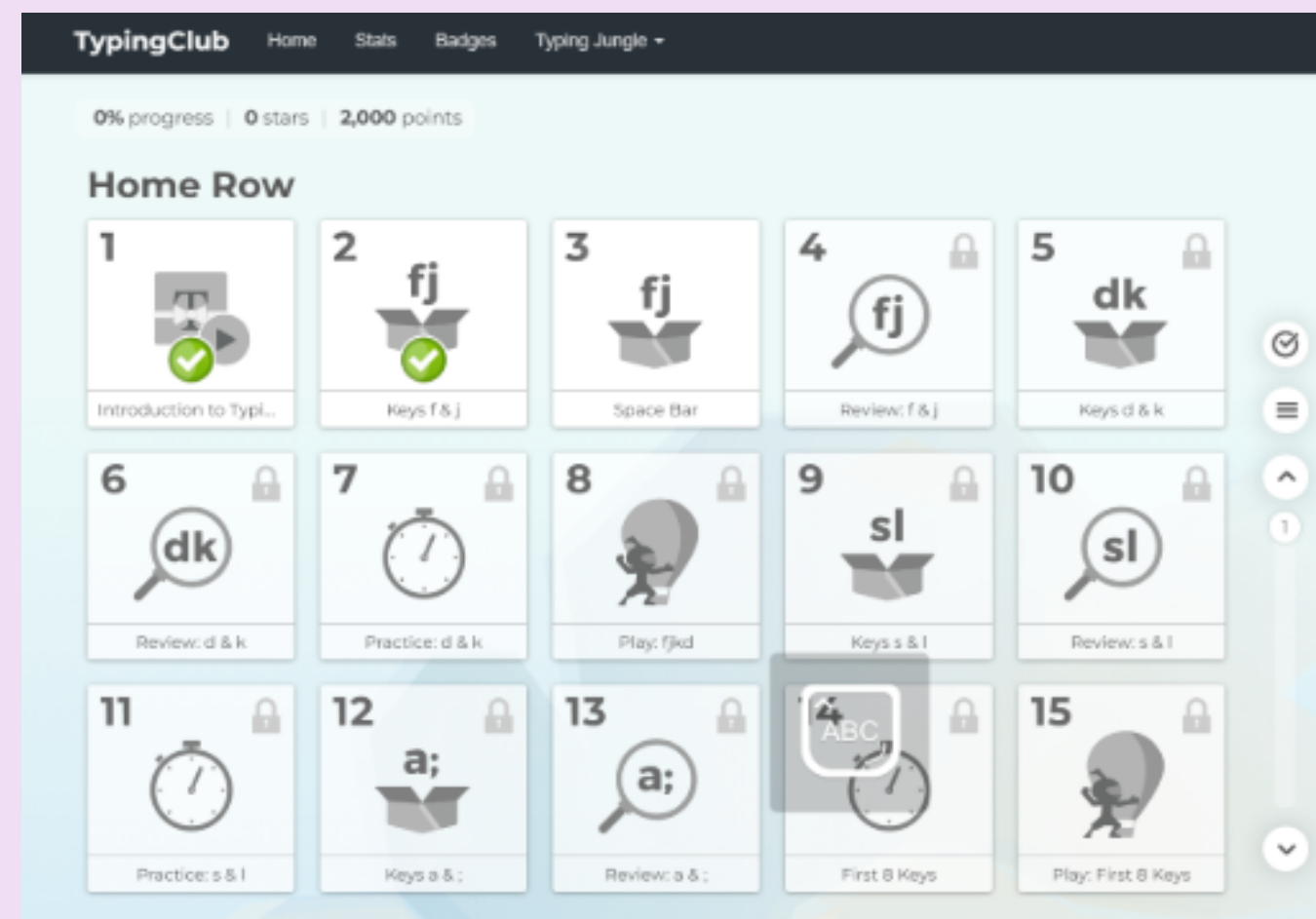
[Get Started](#)



TypingClub uradna spletna stran

Na domači strani TypingClub lahko uporabniki neposredno začnejo z vajami tipkanja ali se prijavijo za spremljanje svojega napredka.

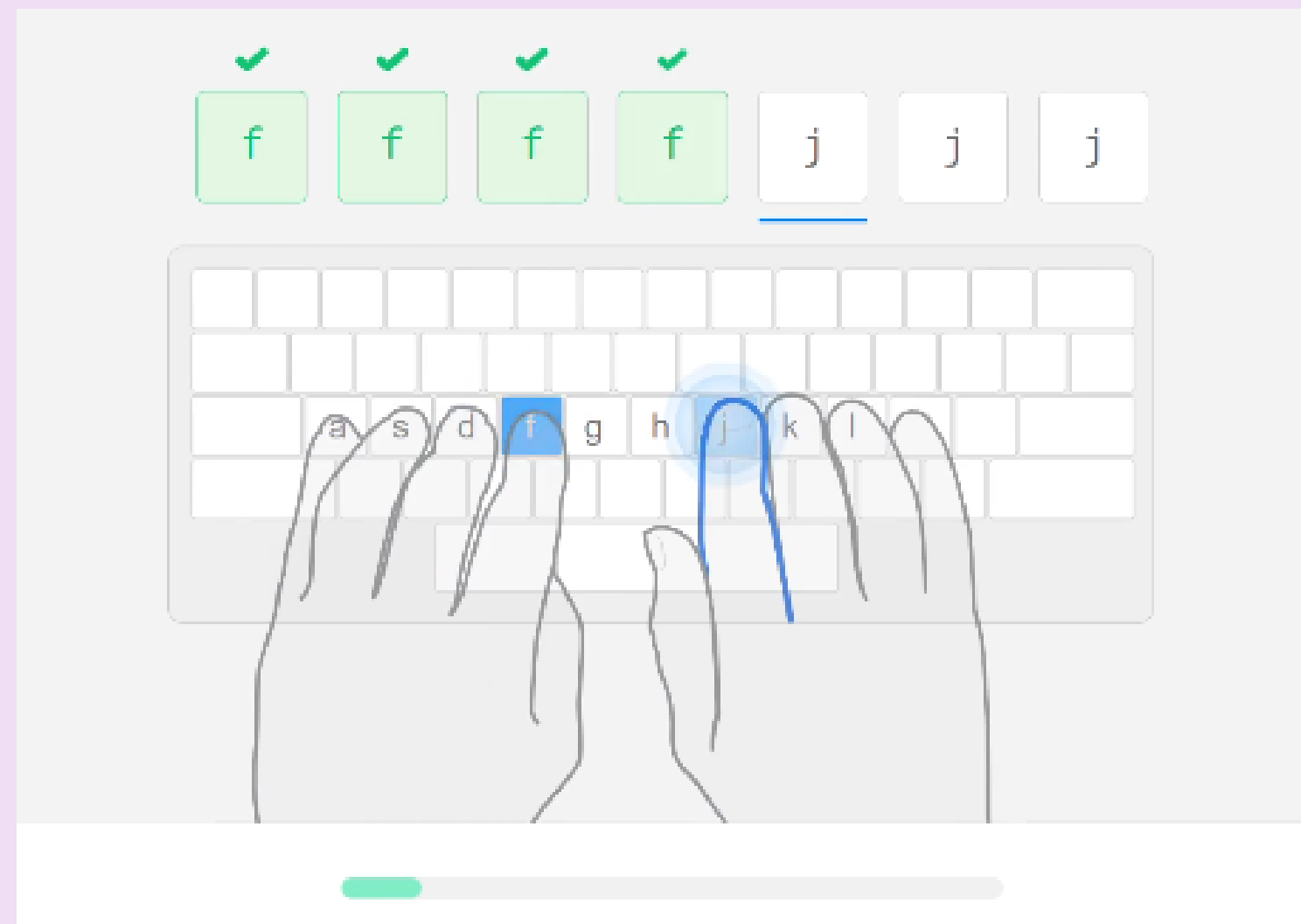
Uporabniški vmesnik je preprost in prijazen začetnikom.



Začetek uporabe TypingClub

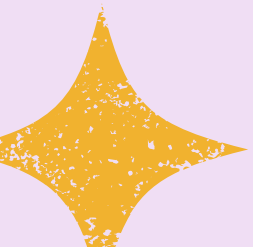
TypingClub ne zahteva ustvarjanja prilagojenih aktivnosti.

Učenci začnejo tako, da izberejo lekcijo iz vnaprej pripravljenega tečaja tipkanja.



Izbira načina vadbe

Lekcije v TypingClub so strukturirane po korakih, začinjajo z osnovnim položajem prstov in postopoma postajajo zahtevnejše, ko učenci napredujejo.



Vadba tipkanja

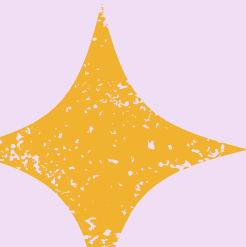
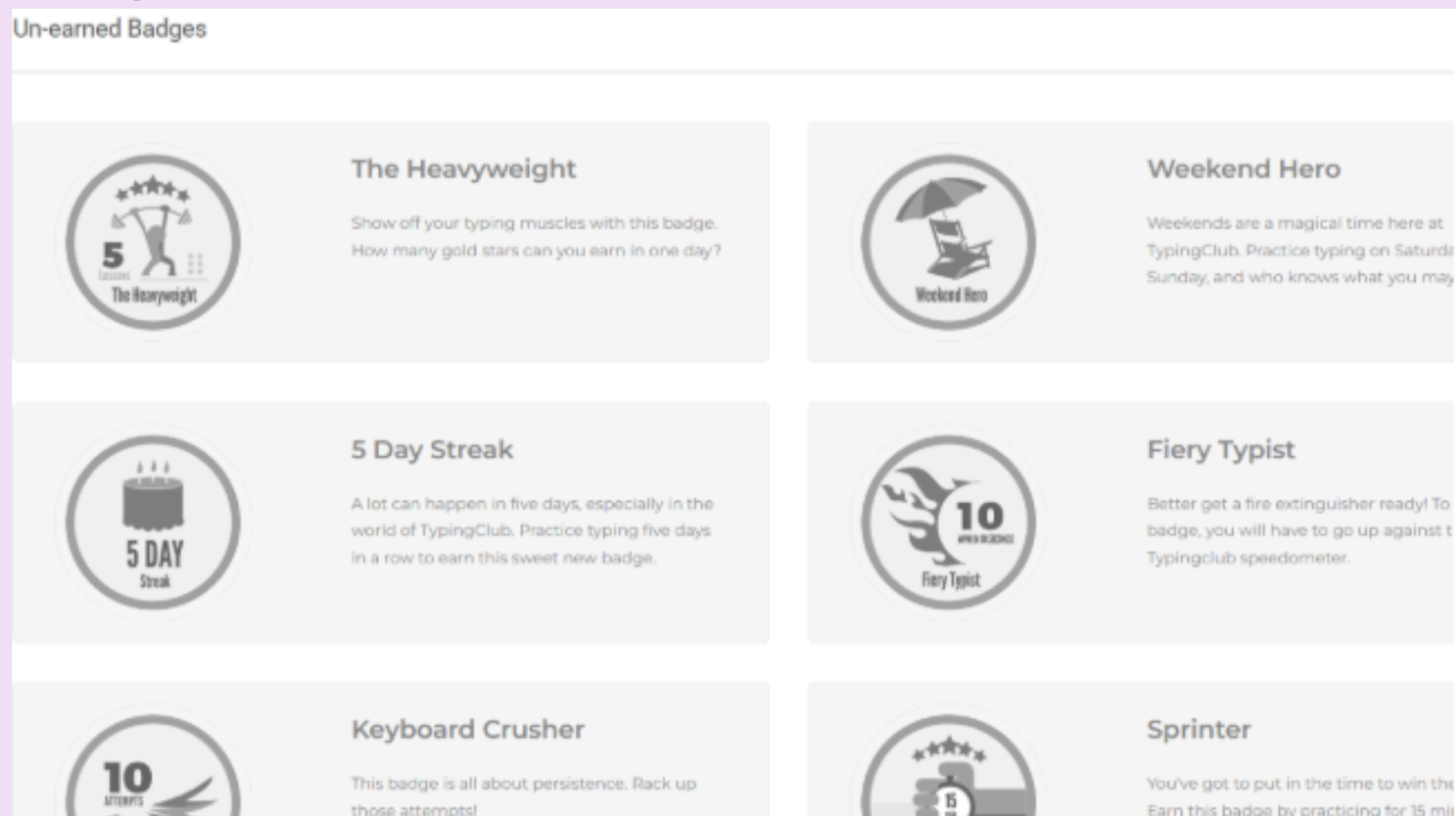
Med vsako lekcijo v TypingClub učenci tipkajo kratke vaje, pri čemer dobijo vizualna navodila ter sprotne povratne informacije o natančnosti in hitrosti.



Primer vaje

Tipična vaja v TypingClub prikazuje besedilo, ki ga je treba natipkati, ter poudari pravilen položaj prstov.

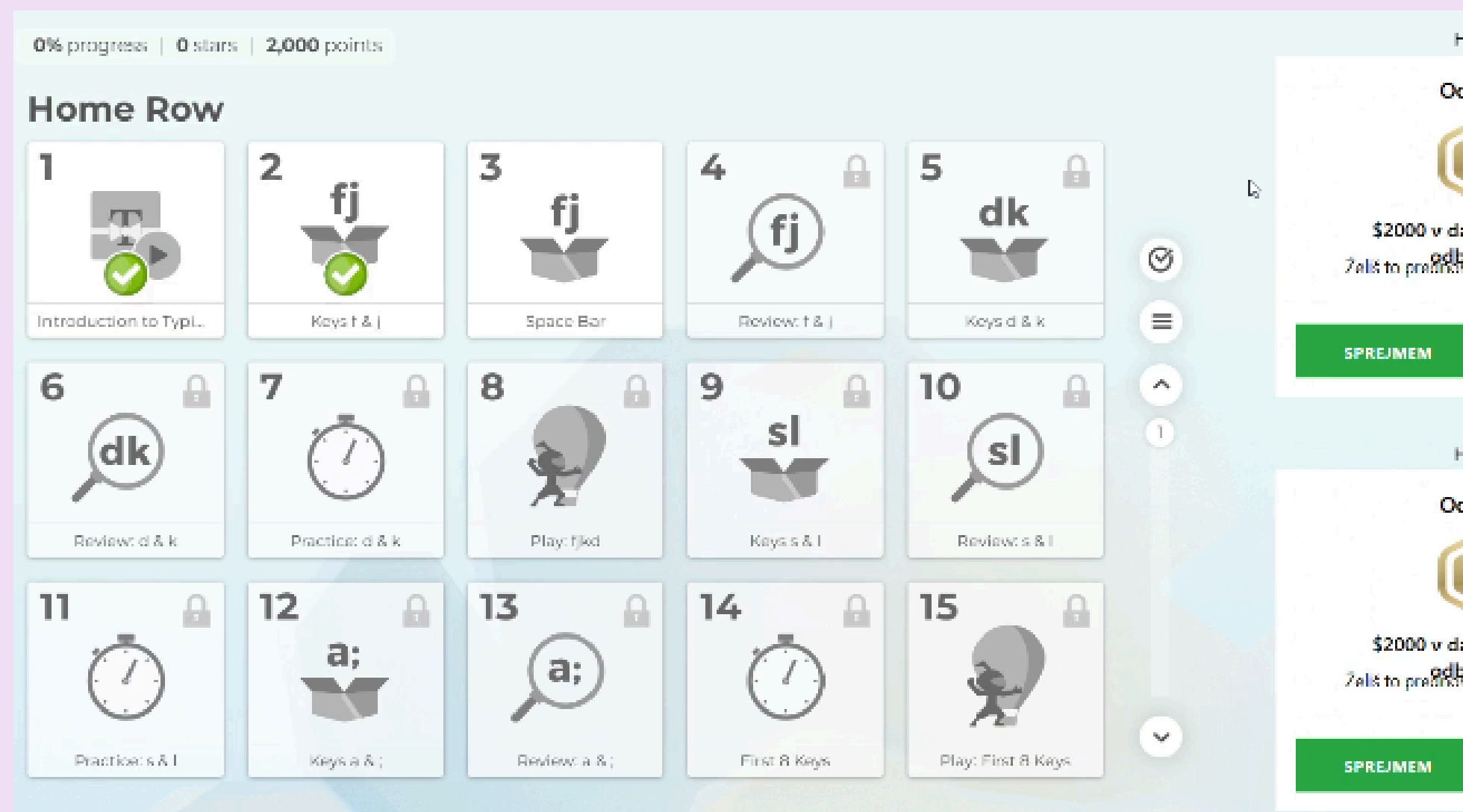
Učenci na podlagi svojega uspeha prejmejo zvezdice ali značke.



Začetek aktivnosti

Učenci v TypingClub začnejo lekcijo s klikom na »Start«.

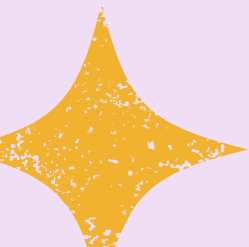
Vaje se izvajajo neposredno v brskalniku brez dodatnih nastavitev.



Interakcija udeležencev

Učenci v TypingClub vadijo tipkanje individualno in v svojem tempu.

S ponavljanjem ter sprotnimi povratnimi informacijami se izboljšujejo njihova hitrost, natančnost in napredek.





GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Credits:

Written materials: By Ljudska Univerza
Lendava

Graphics: By Canva

Visuals: Typingclub

Funded by the European Union.
Views and opinions expressed are
however those of the author(s)
only and do not necessarily
reflect those of the European
Union or Agency for Mobility and
EU Programmes (AMPEU). Neither
the European Union nor the
granting authority can be held
responsible for them..



GamifiedEd



Co-funded by
the European Union



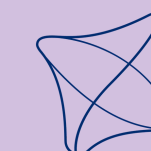
PUČKO
OTVORENO
UČILIŠTE
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA
V
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA
V ŽILINE