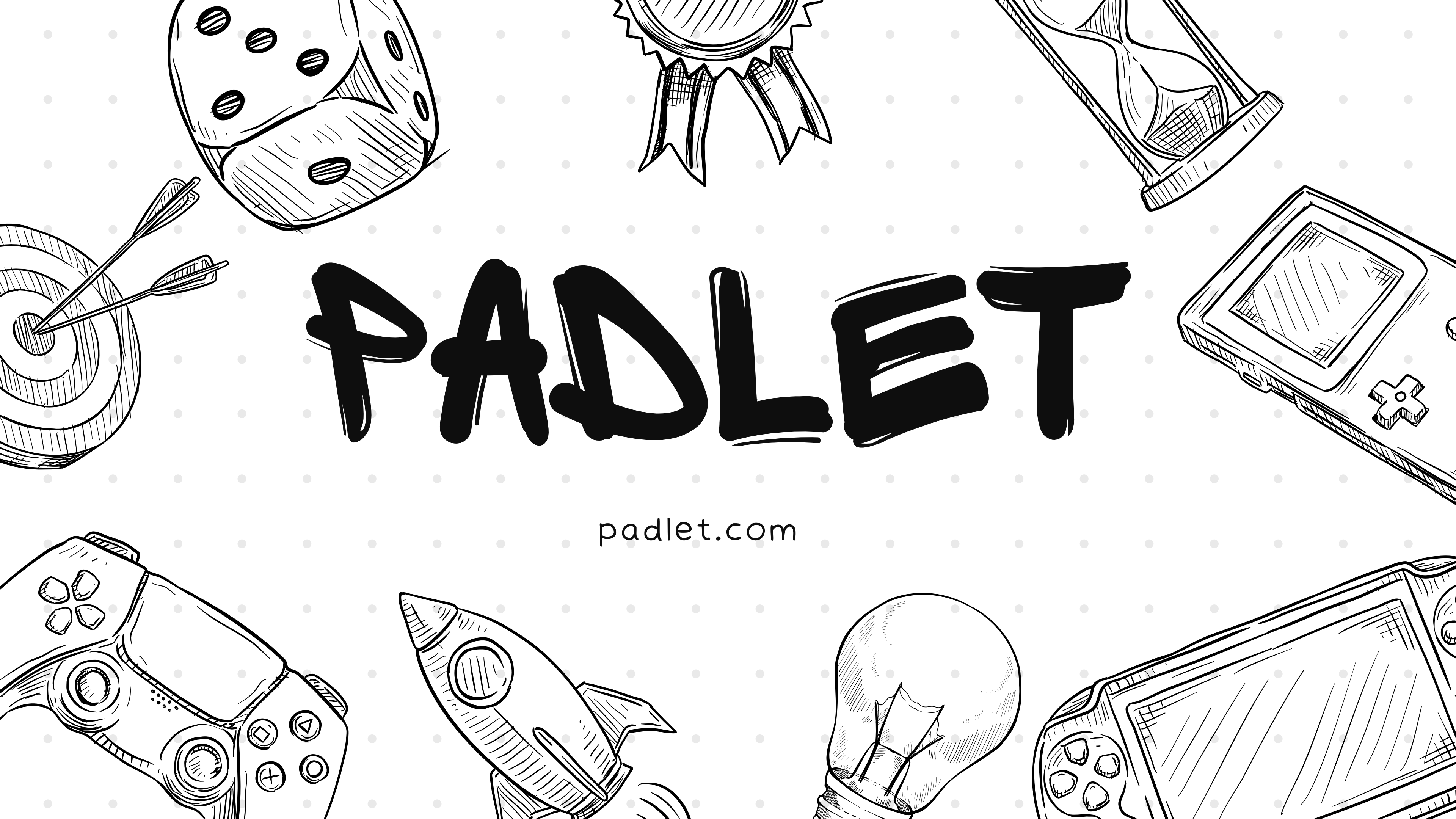


# GamifiedEd: Igrifikacija v izobraževanju odraslih

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



**GamifiedEd**

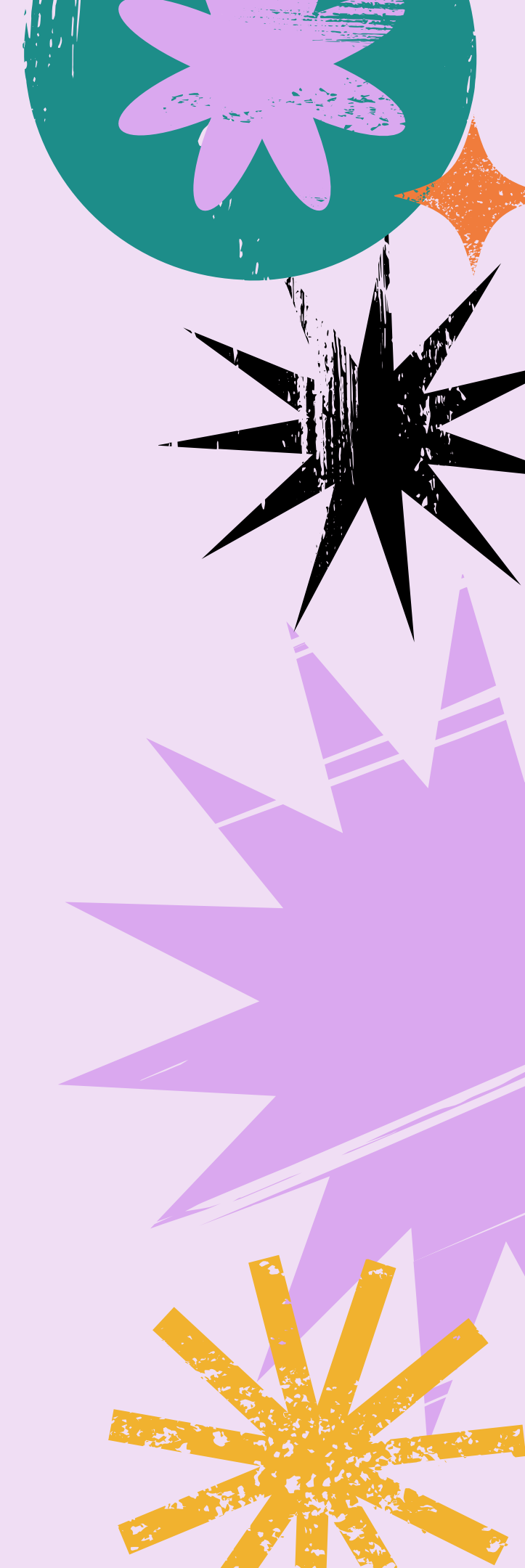


# PADLET

[padlet.com](http://padlet.com)

# Uvod

Padlet je digitalno sodelovalno orodje (t. i. "Kanvas"), ki spodbuja samomotivacijo z razvojem mehkih veščin, saj omogoča refleksijo, deljenje idej in podporo med vrstniki.



# VISUAL COLLABORATION FOR CREATIVE WORK AND EDUCATION

GDPR compliant. Used by 40 million beautiful people around the world.

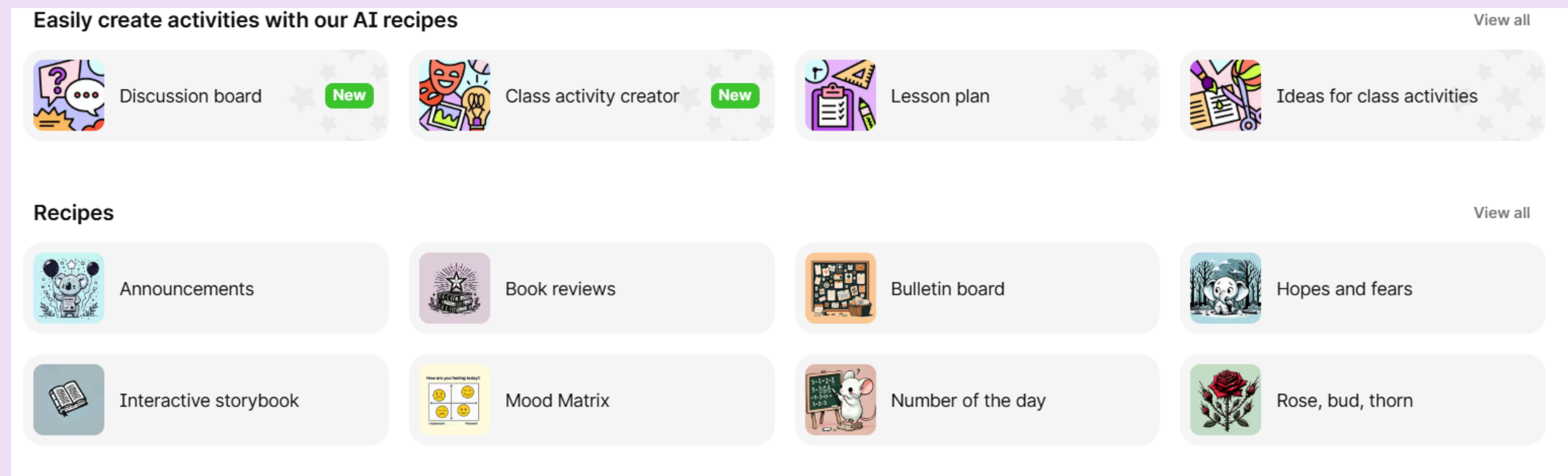
[Sign up - it's free](#)



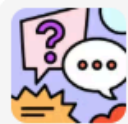
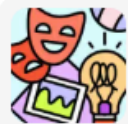
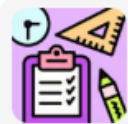

# Učno okolje

Padlet deluje kot spletna vizualna stena, dostopna prek brskalnika ali mobilne aplikacije.









Učenci lahko enostavno objavljajo vsebine, pogosto tudi brez ustvarjanja računa.



**Easily create activities with our AI recipes** [View all](#)

-  Discussion board **New**
-  Class activity creator **New**
-  Lesson plan
-  Ideas for class activities

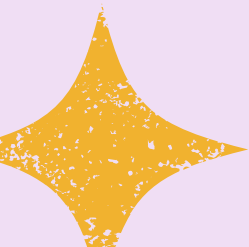
**Recipes** [View all](#)

-  Announcements
-  Book reviews
-  Bulletin board
-  Hopes and fears
-  Interactive storybook
-  Mood Matrix
-  Number of the day
-  Rose, bud, thorn

# Začetek uporabe Padlet

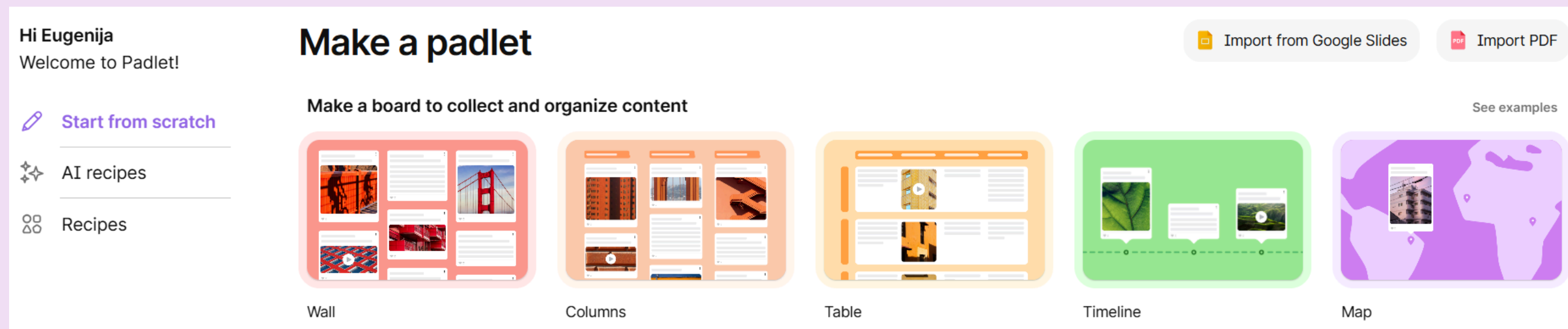
Učitelji v Padlet ustvarijo tablo in delijo povezavo za dostop.

Učenci dodajajo objave v obliki digitalnih zapiskov, ki lahko vključujejo besedilo, slike, videe, povezave ali zvočne posnetke.



# Vizualno sodelovanje

Padlet ponuja različne postavitve, kot so mreže, časovnice ali prosto oblikovani Kanvasi. Ti formati podpirajo brainstorming, postavljanje ciljev in ustvarjalno izražanje.



The screenshot displays the Padlet 'Make a padlet' interface. At the top left, it says 'Hi Eugenija' and 'Welcome to Padlet!'. Below this are three menu items: 'Start from scratch' (with a pencil icon), 'AI recipes' (with a star icon), and 'Recipes' (with a list icon). On the right side, there are two buttons: 'Import from Google Slides' and 'Import PDF'. The main section is titled 'Make a padlet' and 'Make a board to collect and organize content'. Below this, there are five board templates: 'Wall' (a grid of six cards), 'Columns' (a grid of three columns), 'Table' (a table with two rows and two columns), 'Timeline' (a horizontal timeline with three cards), and 'Map' (a world map with a card on Africa). A 'See examples' link is located to the right of the Map template.

# Podpora samomotivaciji

Z deljenjem idej in refleksij v Padlet se učenci bolj zavedajo svojih ciljev in napredka. Komentarji in všečki vrstnikov povečujejo samozavest in motivacijo.



# Interakcija učencev

Učenci v Padlet sodelujejo z objavljanjem, komentiranjem in odzivanjem na prispevke drugih.

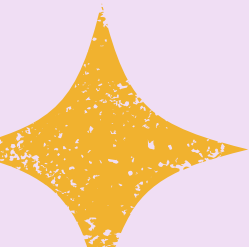
Možnost anonimnosti spodbuja sodelovanje tudi pri bolj zadržanih ali manj samozavestnih učencih.



# Uporaba pri krepitvi samomotivacije skozi mehke veščine

V okviru spodbujanja samomotivacije z razvojem mehkih veščin se Padlet uporablja za ustvarjanje "vision boardov", refleksijskih dnevnikov in sten za povratne informacije med vrstniki.

S tem pomaga odraslim učencem graditi samozavest, motivacijo in občutek skupnosti.





# GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Credits:

Written materials: By Ljudska Univerza  
Lendava

Graphics: By Canva

Visuals: Padlet

Funded by the European Union.  
Views and opinions expressed are  
however those of the author(s)  
only and do not necessarily  
reflect those of the European  
Union or Agency for Mobility and  
EU Programmes (AMPEU). Neither  
the European Union nor the  
granting authority can be held  
responsible for them..



GamifiedEd



Co-funded by  
the European Union



PUČKO  
OTVORENO  
UČILIŠTE  
ČAKOVEC



LJUDSKA UNIVERZA LENDA  
V  
NÉPI EGYETEM LENDVA

## #Kayros

DIGITAL INNOVATION



ŽILINSKÁ UNIVERZITA  
V ŽILINE