gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: Igrifikacija v izobraževanju odraslih

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




TRELLO
trello.com

Uvod

Trello je spletno orodje za upravljanje projektov, ki uporabnikom pomaga vizualno organizirati naloge.
Prav tako podpira razvoj mehkih veščin, kot so načrtovanje, odgovornost in samomotivacija.

Accelerate your teams' work with AI features now available for all Premium and Enterprise! Learn more.

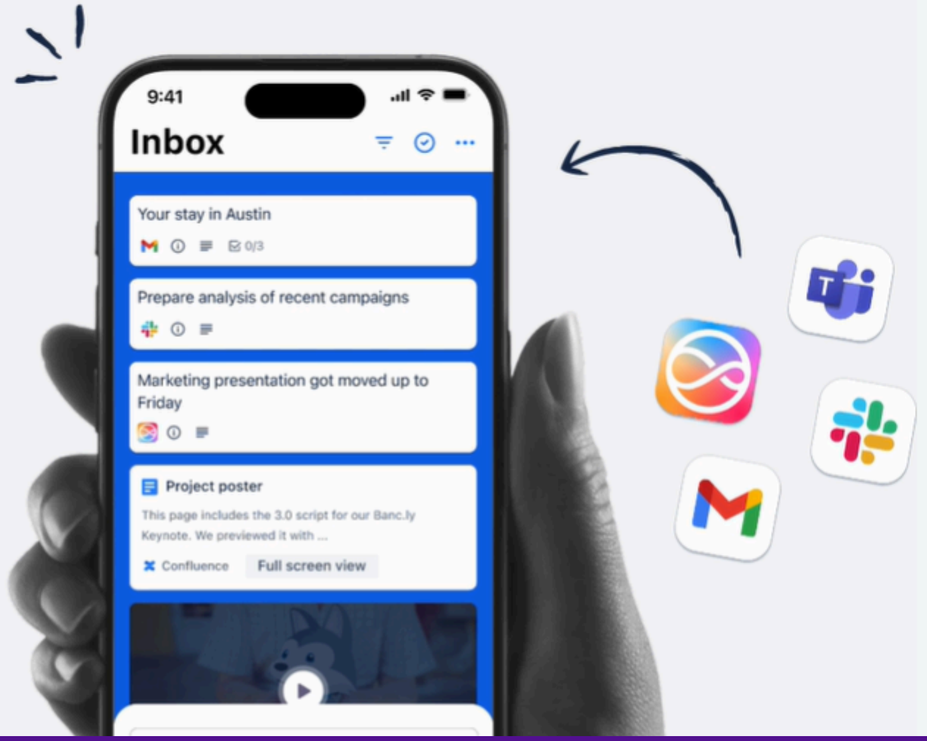
Capture, organize, and tackle your to-dos from anywhere.

Escape the clutter and chaos—unleash your productivity with Trello.

Email

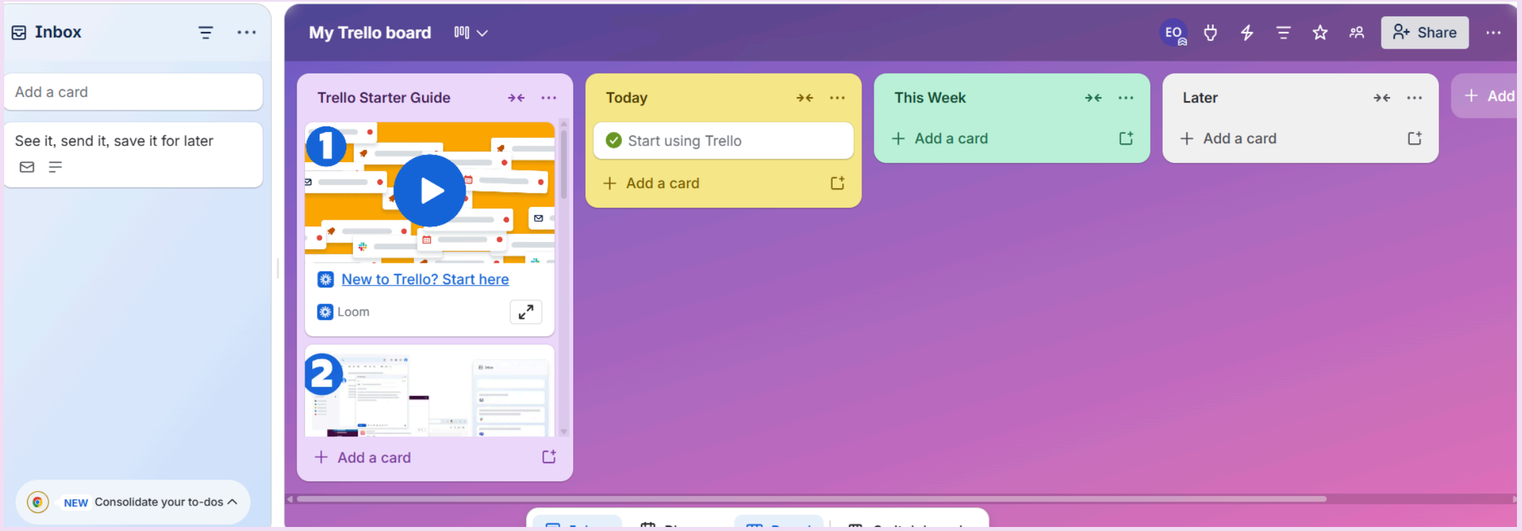
Sign up - it's free!

By entering my email, I acknowledge the Atlassian Privacy Policy



Dostop do tabel

Po prijavi uporabniKi v Trello dostopajo do svojih tabel, Kjer so organizirane naloge in cilji.
Table nudijo pregled projeKtov in pomagajo uporabniKom spremljati svoje delo.

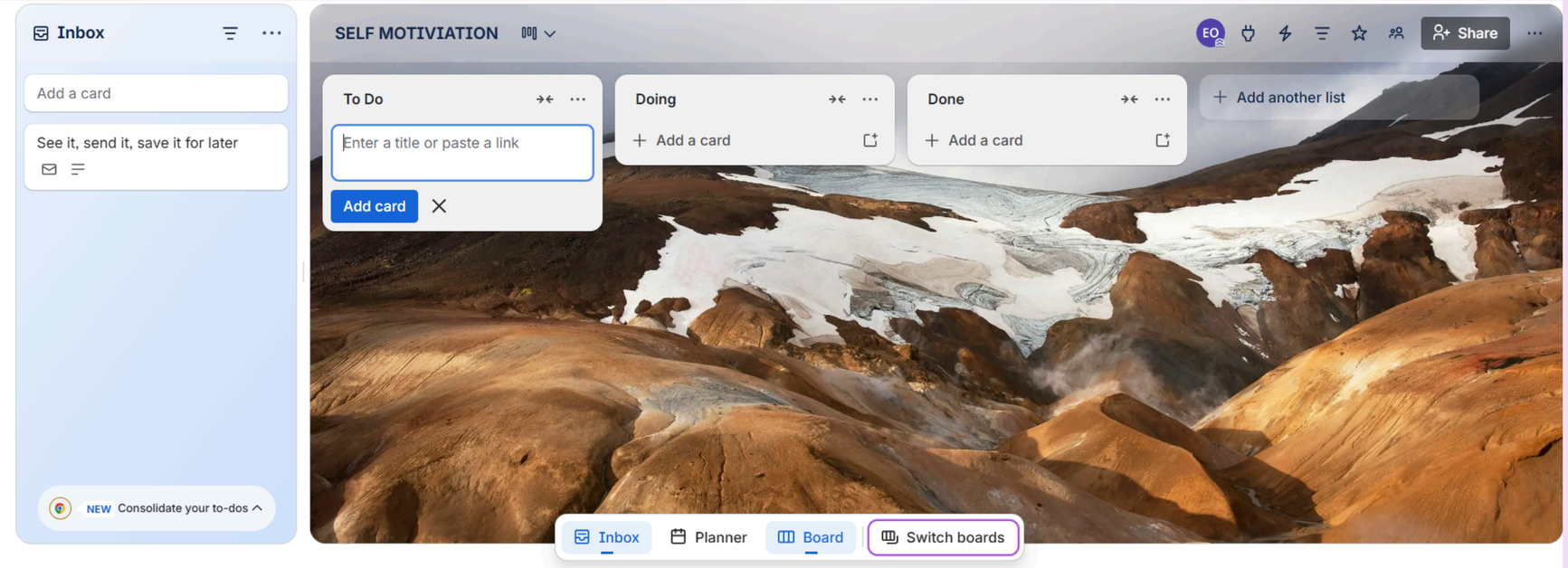


Organizacija dela z listami

V Trello lahko table razdelimo na sezname, kot so »Za narediti«, »V teku« in »Opravljeno«.
To uporabnikom pomaga jasno strukturirati naloge in delovni proces.

Naloge kot kartice

V Trello se naloge dodajajo kot kartice, ki lahko vključujejo opise, roke in kontrolne sezname.
S tem se večji cilji razdelijo na manjše, lažje obvladljive korake.

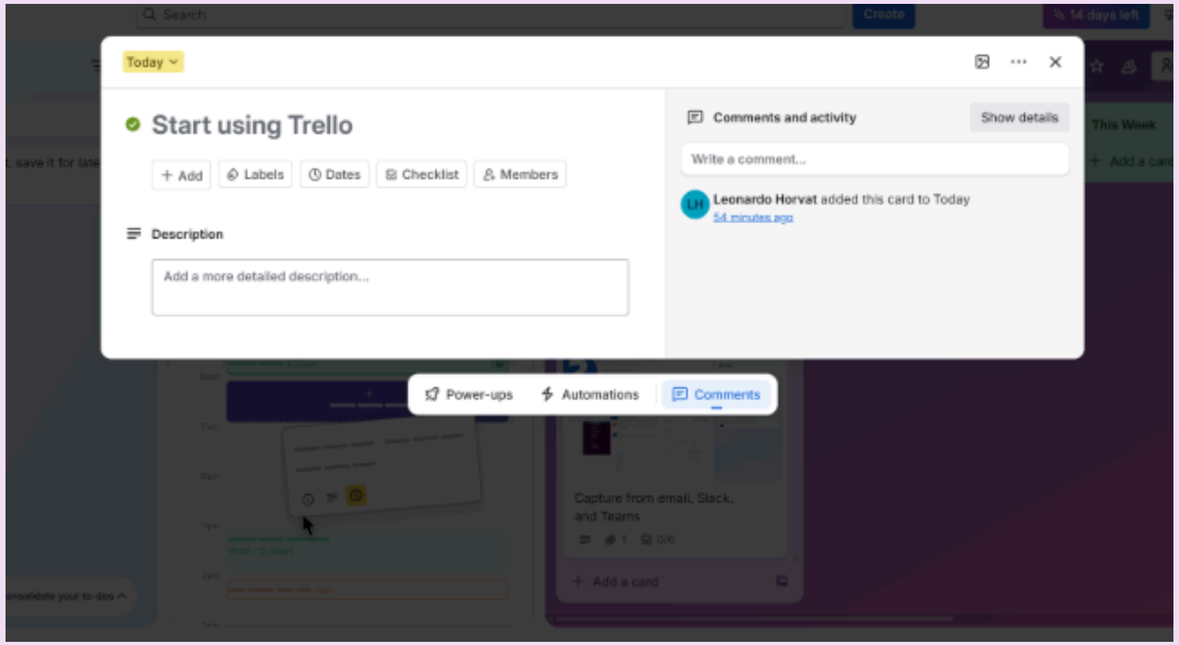


Spremljanje napredka

V Trello lahko kartice premikamo med seznami, ko so naloge dokončane.
To vizualno prikazuje napredek in pomaga uporabnikom ostati organizirani.

Razvoj veščin in motivacije

V Trello spremljanje dokončanih nalog pomaga uporabnikom ostati motivirani ter razvijati veščine, kot sta organizacija in načrtovanje.



Upravljanje časa in ciljev

Na splošno Trello uporabnikom pomaga upravljati čas, postavljati cilje in ostati osredotočen na dokončanje nalog.



GamifiedEd: Gamification in adult education

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Credits:

Written materials: By Ljudska Univerza Lendava

Graphics: By Canva

Visuals: Trello

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or Agency for Mobility and EU Programmes (AMPEU). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them..

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE