gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906



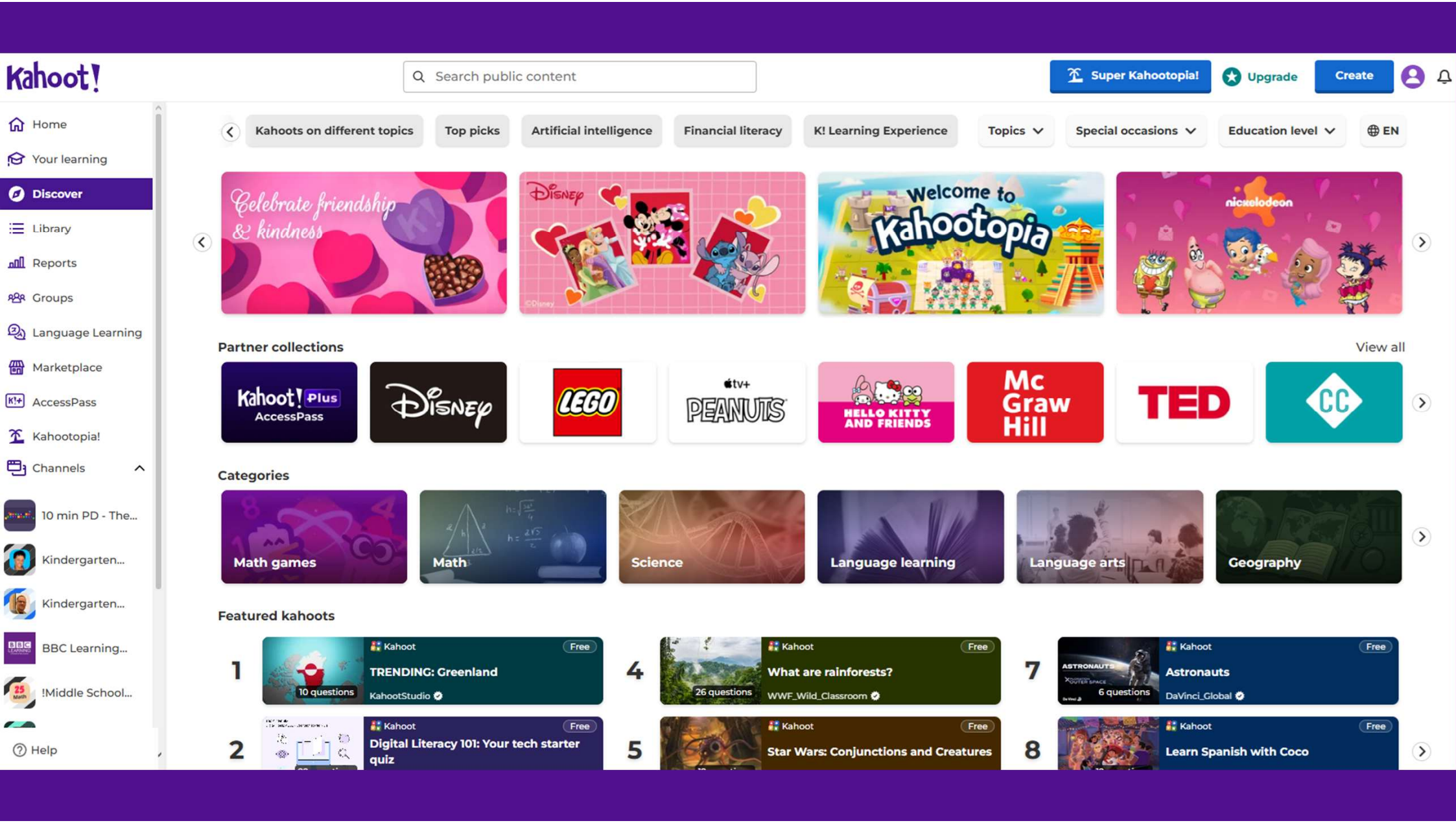


KAHOOOT

Kahoot.it

Introducción

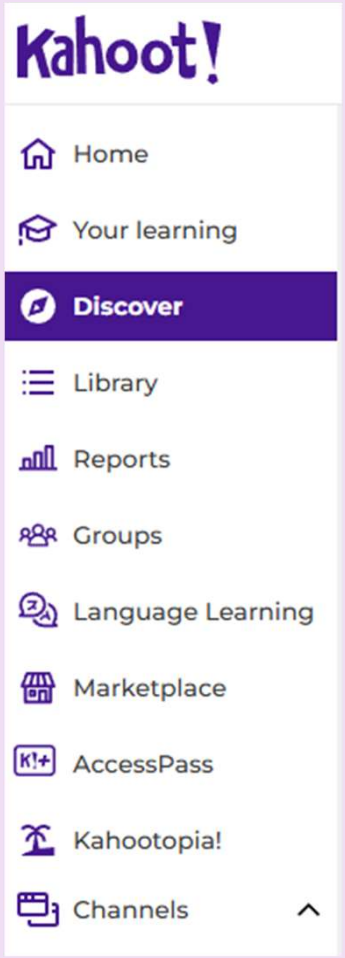
Kahoot es una plataforma de aprendizaje interactivo en línea que utiliza cuestionarios y juegos para hacer que el aprendizaje sea más atractivo. Es ampliamente utilizado en escuelas, formaciones y talleres para fomentar la participación activa.


Kahoot!
Search public content
Super Kahootopia!
Upgrade
Create
Home
Your learning
Discover
Library
Reports
Groups
Language Learning
Marketplace
AccessPass
Kahootopia!
Channels
10 min PD - The...
Kindergarten...
Kindergarten...
BBC Learning...
!Middle School...
Help
Kahoots on different topics
Top picks
Artificial intelligence
Financial literacy
K! Learning Experience
Topics
Special occasions
Education level
EN
Celebrate friendship & kindness
Welcome to Kahootopia
Partner collections
View all
Kahoot! Plus AccessPass
Disney
LEGO
PEANUTS
HELLO KITTY AND FRIENDS
Mc Graw Hill
TED
CC
Categories
Math games
Math
Science
Language learning
Language arts
Geography
Featured kahoots
1
Kahoot
Free
TRENDING: Greenland
10 questions
KahootStudio
2
Digital Literacy 101: Your tech starter quiz
4
What are rainforests?
26 questions
WWF_Wild_Classroom
5
Star Wars: Conjunctions and Creatures
7
Astronauts
6 questions
DaVinci_Global
8
Learn Spanish with Coco

Página principal de Kahoot

En la Página principal de Kahoot Los usuarios inician sesión en su cuenta.

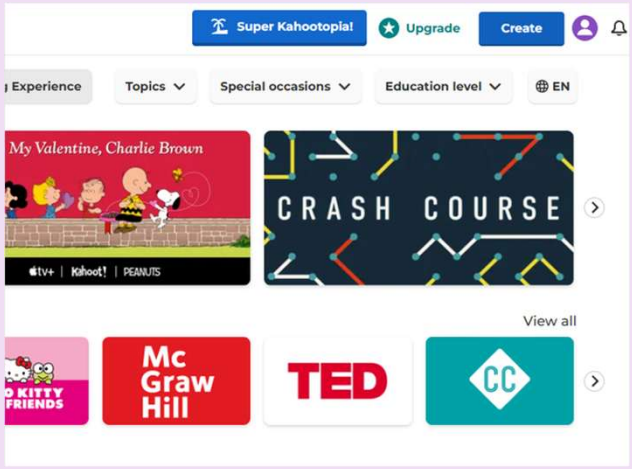
Desde aquí, pueden acceder a sus cuestionarios, informes, biblioteca y todas las herramientas de creación.



Crear un nuevo Kahoot

Al hacer clic en el Botón "Crear", los usuarios pueden comenzar a construir una nueva actividad.

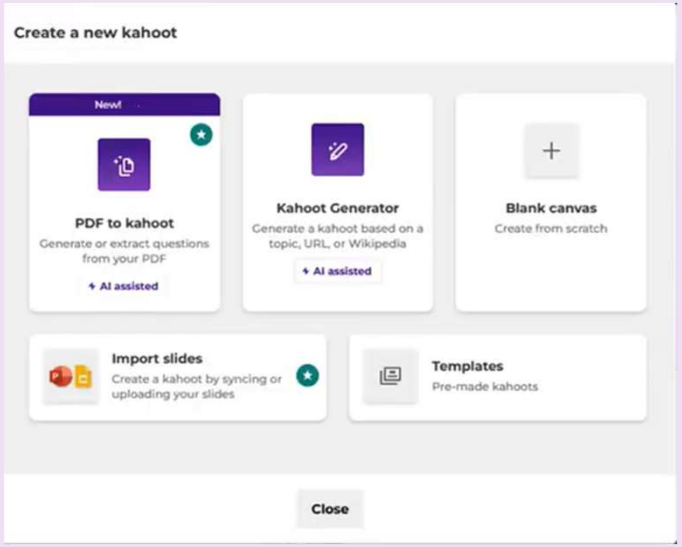
Kahoot ofrece cuestionarios, historias y cursos, según el objetivo de aprendizaje.



Elegir cómo crear

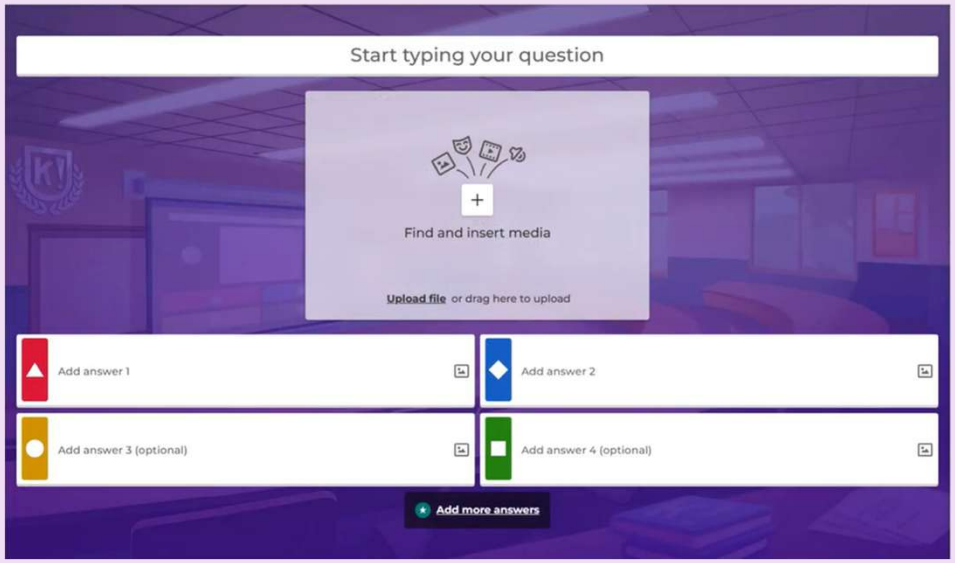
Kahoot permite diferentes opciones de creación.

Los usuarios pueden partir de un lienzo en blanco, usar plantillas, importar diapositivas o generar preguntas con ayuda de la inteligencia artificial.



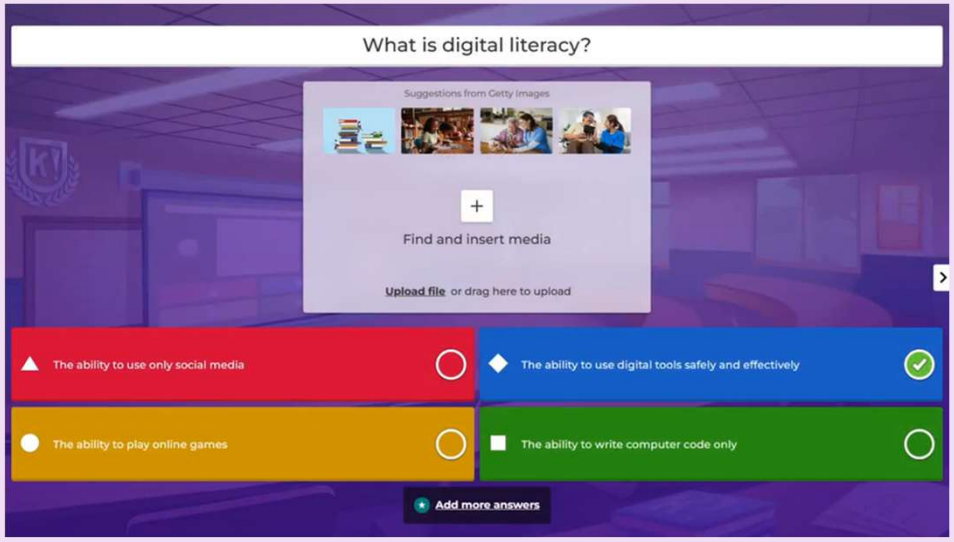
Editar una pregunta

En el editor, los usuarios escriben la pregunta, añaden opciones de respuesta e incluyen imágenes o vídeos si es necesario. También pueden establecer un límite de tiempo y una puntuación.



Ejemplo de pregunta

Cada pregunta puede tener varias opciones de respuesta. La respuesta correcta está marcada y el diseño colorido ayuda a mantener a los estudiantes concentrados y motivados.



Iniciando el juego

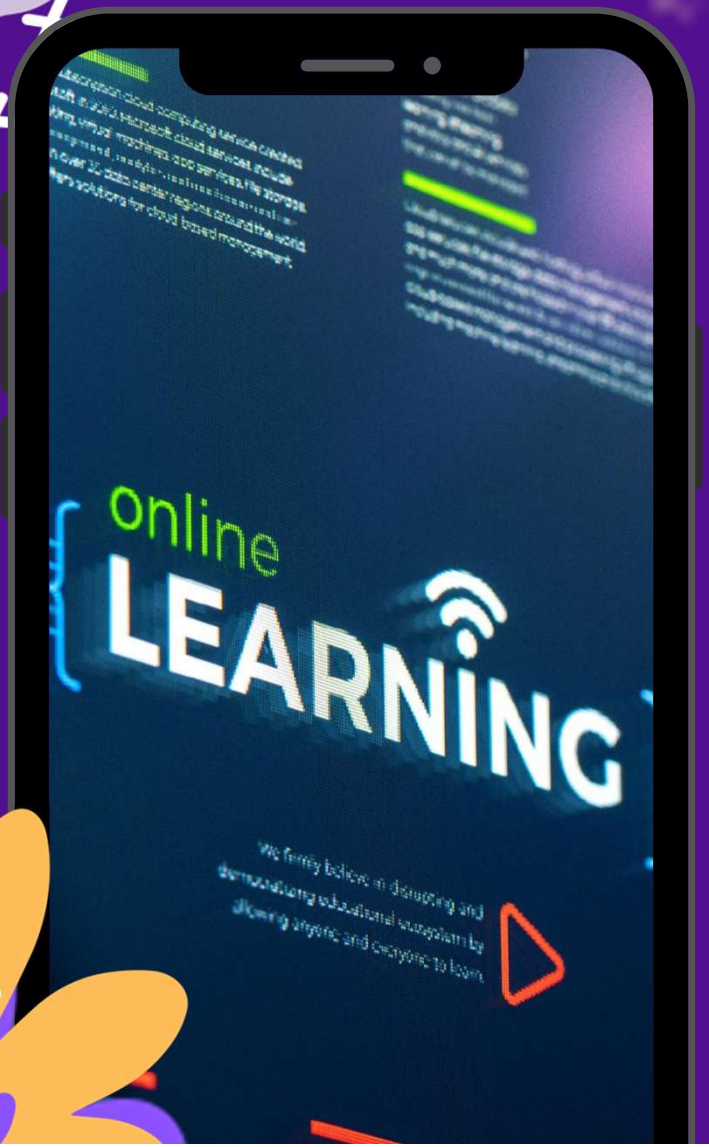
Cuando el cuestionario esté listo, se iniciará el juego. En la pantalla aparece un código PIN que los participantes deben introducir en sus propios dispositivos.





Interacción del participante

Los participantes responden preguntas en tiempo real usando sus teléfonos o computadoras. Los resultados aparecen al instante, lo que crea una experiencia de aprendizaje divertida, competitiva e interactiva.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Kahoot!

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE