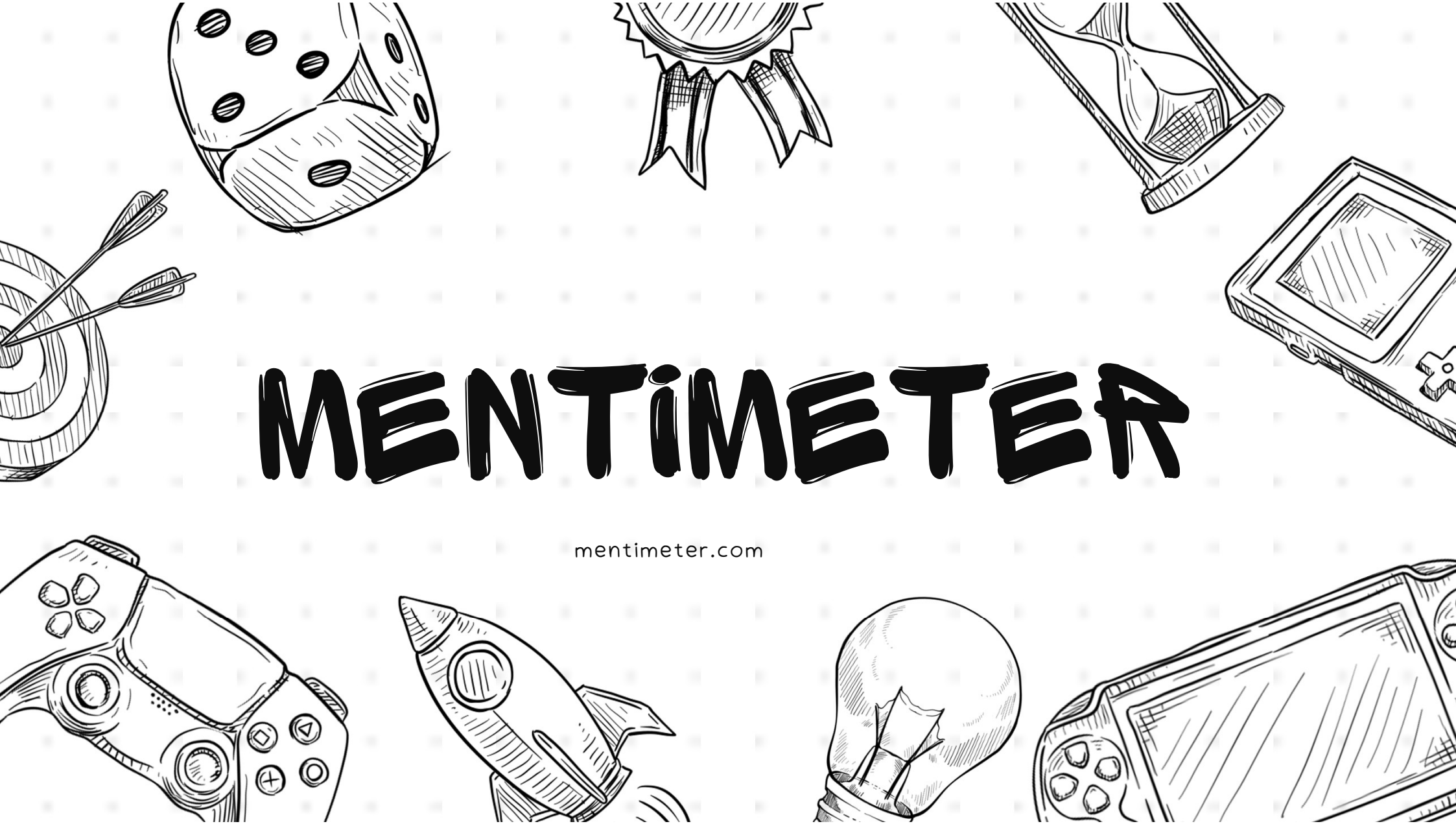
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




MENTIMETER
mentimeter.com

Introducción

Mentimeter Es una plataforma de presentaciones interactivas en línea que permite a la audiencia participar mediante encuestas, cuestionarios y preguntas en directo. Se utiliza ampliamente en educación, reuniones y talleres para fomentar la participación.

Mentimeter

Business Education Enterprise Learn Pricing Talk to sales

Log in Sign up

Enter code to join a live Menti 1234 5678 Join

LISTEN, LEARN, AND THINK. TOGETHER.

Get everyone participating in meetings, classes, or trainings. With tools built for interaction and enhanced by AI, you'll spark engagement and turn live insights into action.

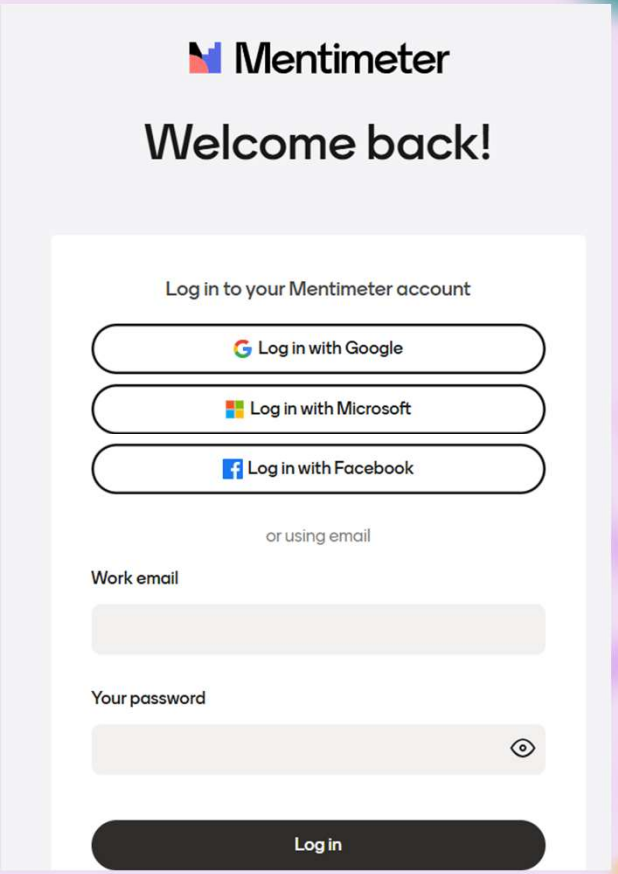
Get started for free



Mentimeter
página principal

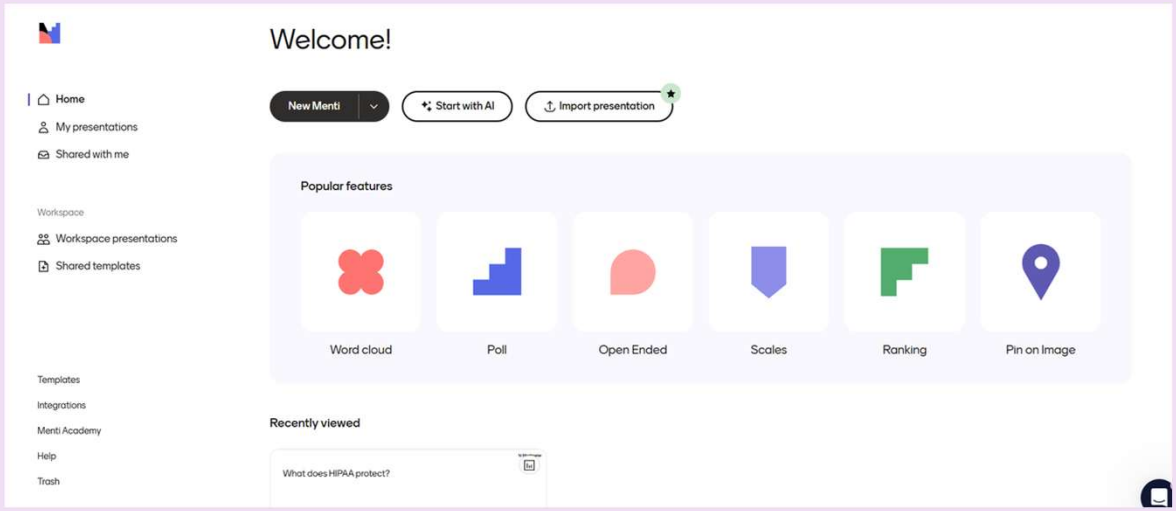
En la página de inicio, los usuarios inician sesión en sus cuentas.

Desde allí, pueden acceder a sus presentaciones, resultados, plantillas y herramientas de creación.



Creando un nuevo Mentimeter

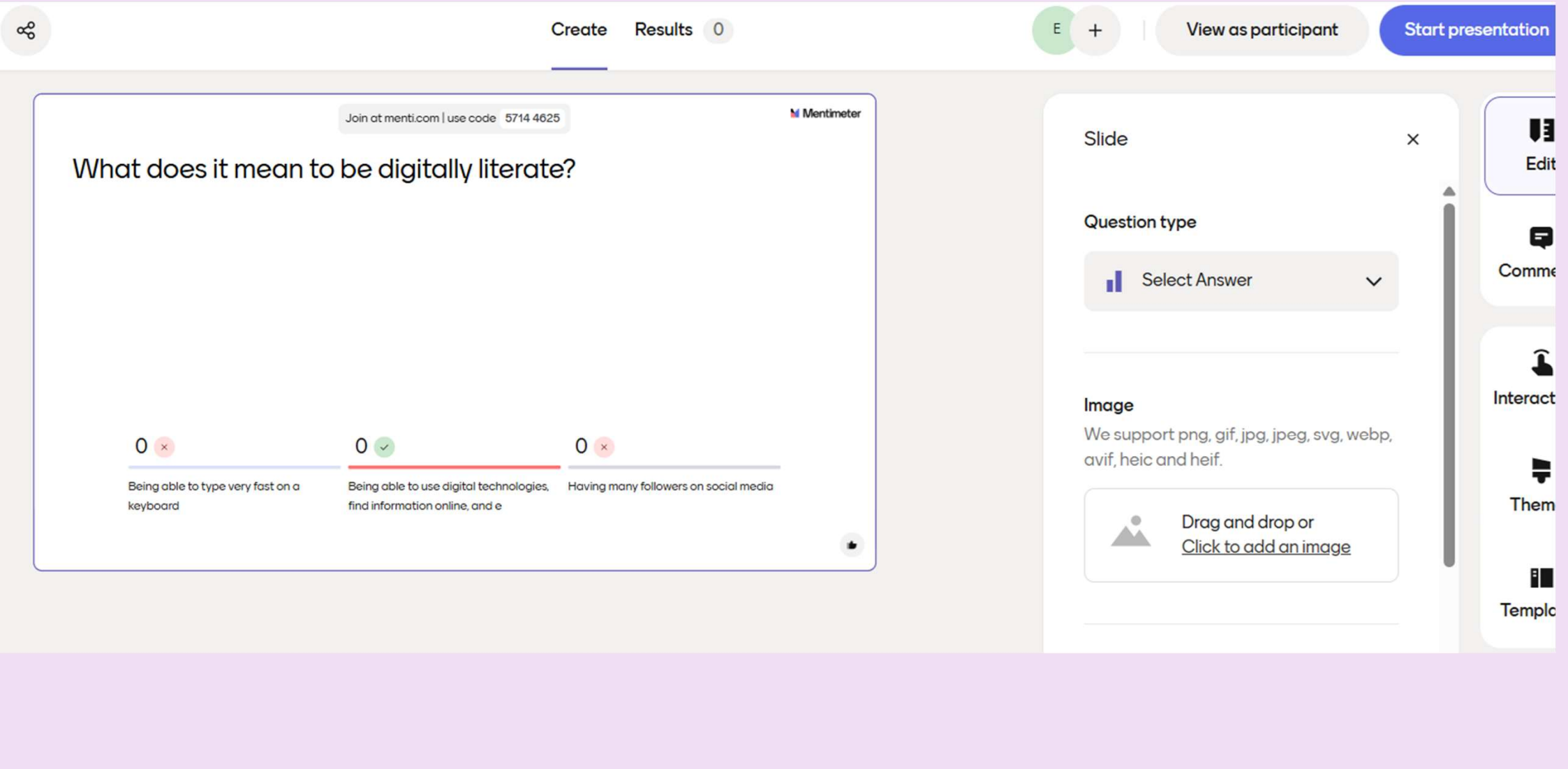
Al hacer clic en el botón de presentación, los usuarios pueden comenzar a crear una nueva presentación. Mentimeter ofrece una variedad de diapositivas interactivas, como encuestas, cuestionarios y contenido informativo.



Elegir cómo crear

Los usuarios pueden elegir entre diferentes tipos de preguntas, incluyendo preguntas de opción múltiple, nubes de palabras, clasificación o preguntas abiertas, según el objetivo interactivo.

En el editor, los usuarios escriben la pregunta y añaden opciones de respuesta. También pueden ajustar la configuración, como las respuestas correctas, los límites de respuestas y la forma en que se muestran los resultados.


Create
Results 0
E
View as participant
Start presentation
Join at menti.com | use code 5714 4625
Mentimeter
What does it mean to be digitally literate?
0
Being able to type very fast on a keyboard
0
Being able to use digital technologies, find information online, and e
0
Having many followers on social media
Slide
Question type
Select Answer
Image
We support png, gif, jpg, jpeg, svg, webp, avif, heic and heif.
Drag and drop or
Click to add an image
Edit
Comme
Interact
Them
Templc

Editar una pregunta

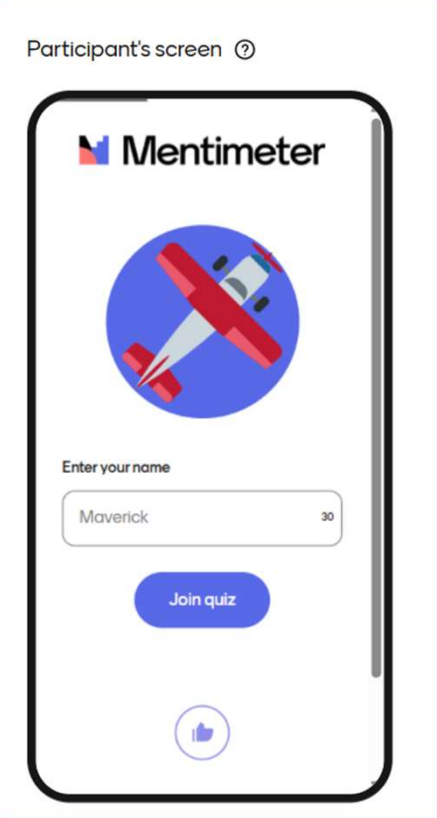
Cada pregunta se presenta con un diseño limpio y sencillo. Se muestran claramente las múltiples opciones de respuesta, lo que facilita la comprensión y la respuesta de los participantes. Cuando la presentación está lista, se muestra al público. En la pantalla aparece un código o enlace de participación para que los participantes se unan.

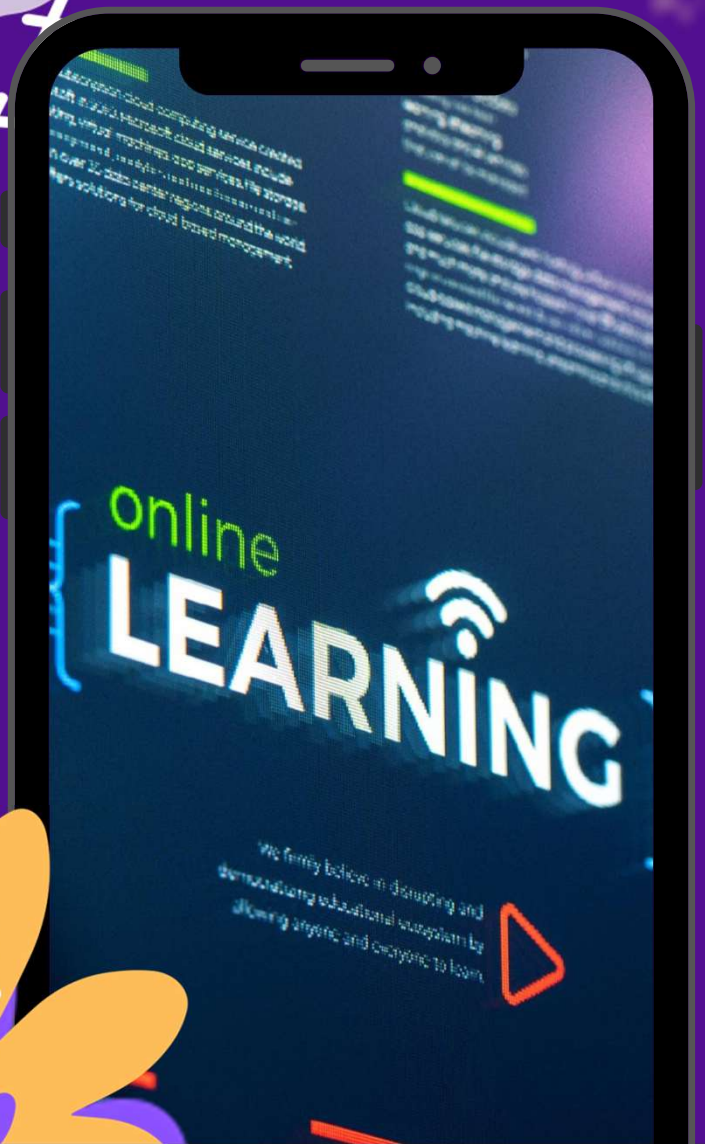
Interacción del participante

Los participantes responden preguntas en tiempo real usando sus teléfonos o computadoras. Los resultados aparecen instantáneamente en la pantalla, creando una experiencia atractiva e interactiva.

Iniciando el juego

Cuando la presentación está lista, se muestra al público. En la pantalla aparece un código o enlace de participación para que los asistentes se unan.





GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Mentimeter

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE