gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




CLASSQUIZ
classquiz.de

Introducción

Cuestionario de claseEs una plataforma de cuestionarios en línea diseñada para la educación.

Permite a los profesores crear cuestionarios y a los alumnos participar en tiempo real, lo que contribuye a que las clases sean más interactivas.

ClassQuiz | Play | Explore | Search | Docs | GitHub | Register | Log in | Donate

ClassQuiz

The open-source quiz-platform!

How does ClassQuiz even work?

1. Get a quiz



Create

Create a quiz from scratch with the editor and include pictures and more

ClassQuiz-Newsletter

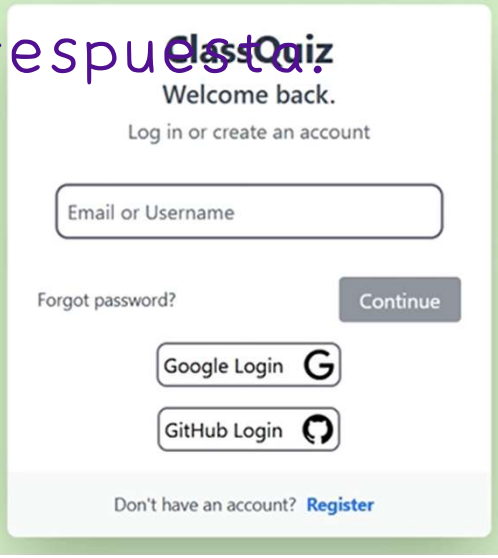
E-mail

Name (optional)

Subscribe!

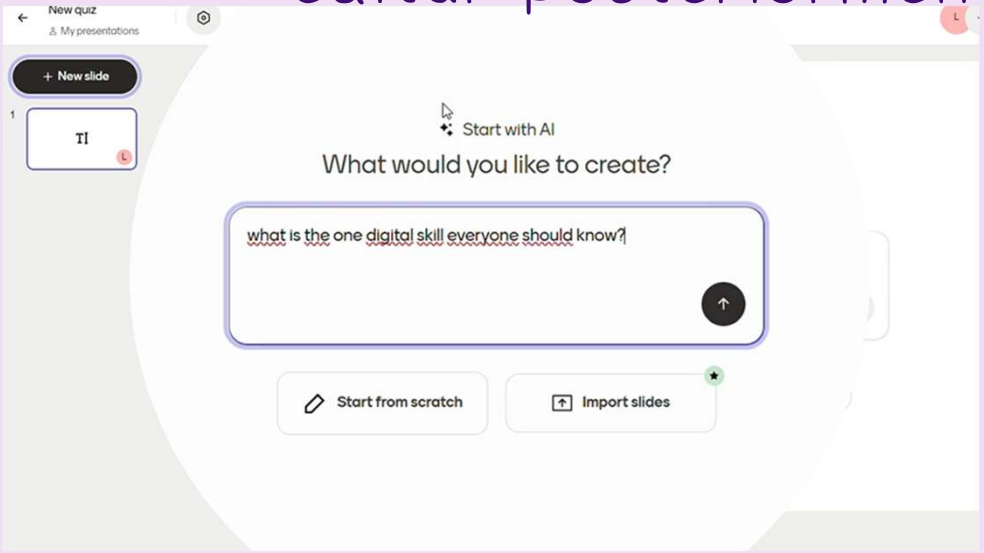
Prueba de clasepágina de inicio y elegir cómo crear

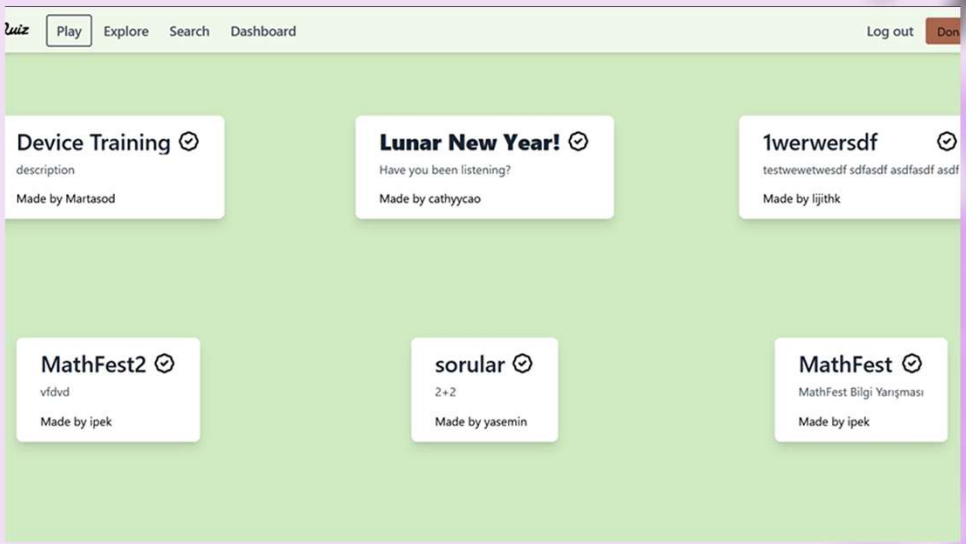
En la página principal, los usuarios inician sesión y acceden a sus cuestionarios.
Desde allí, pueden crear nuevos cuestionarios, editar los existentes y consultar los resultados.
Los profesores pueden crear un cuestionario añadiendo preguntas y opciones de respuesta.



Elegir cómo crear y editar la pregunta

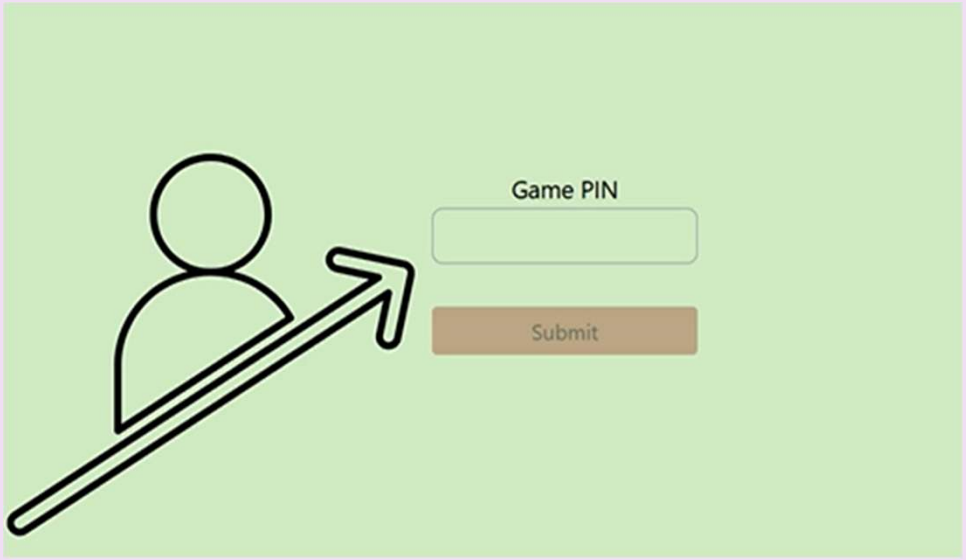
Los cuestionarios se pueden crear desde cero o editar posteriormente si es necesario.





Iniciando el juego

Cuando el cuestionario está listo, el profesor inicia la sesión. Los alumnos se conectan mediante un código o enlace y responden a las preguntas en directo.



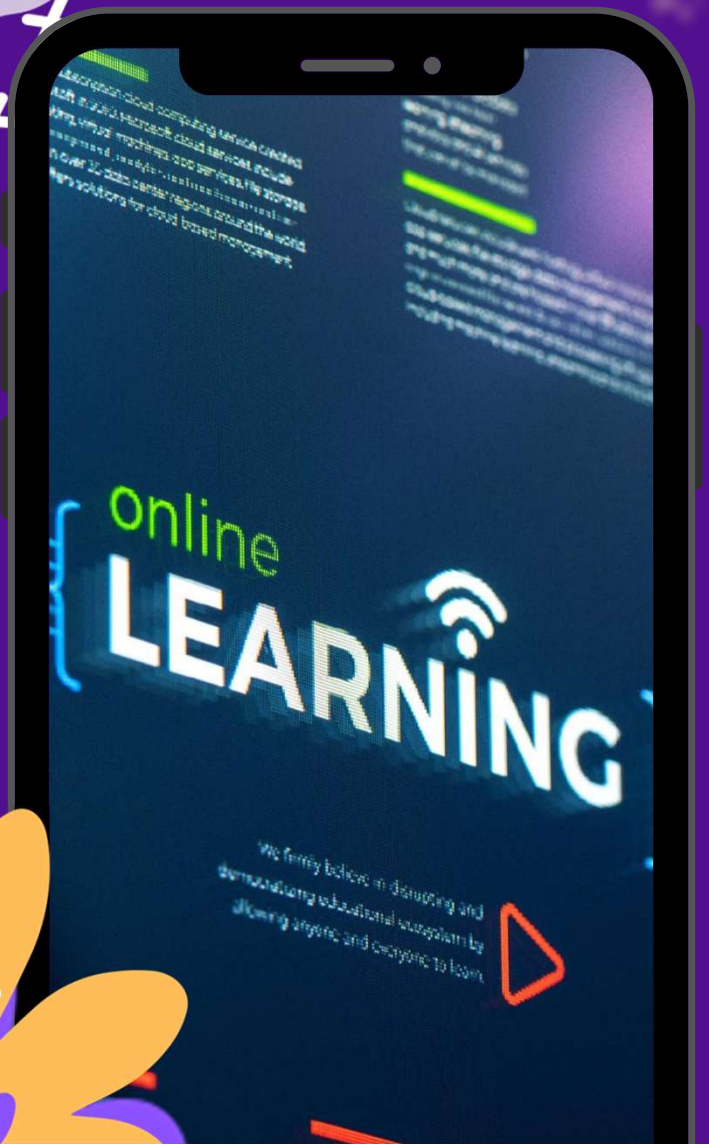
Ejemplo de pregunta

Cuestionario de claseAdmite distintos tipos de respuestas, como preguntas de opción múltiple, verdadero/falso y preguntas abiertas. Los profesores también pueden ajustar configuraciones como límites de tiempo o puntuación.



Interacción del participante

Los estudiantes responden a las preguntas desde sus teléfonos o computadoras, y los resultados aparecen al instante, lo que crea una experiencia de aprendizaje atractiva.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: classquiz

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE