gamifieded.pou-cakovec.hr

# GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

**2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906**




SLIDO
slido.com

# Introducción

Slido es una herramienta interactiva que permite a los presentadores crear cuestionarios en directo para la participación del público durante las sesiones.

slido

Product Solutions Pricing Resources Enterprise

Log In **Sign Up**

**Joining as a participant?** # Enter code here

# The easiest way to make your meetings interactive

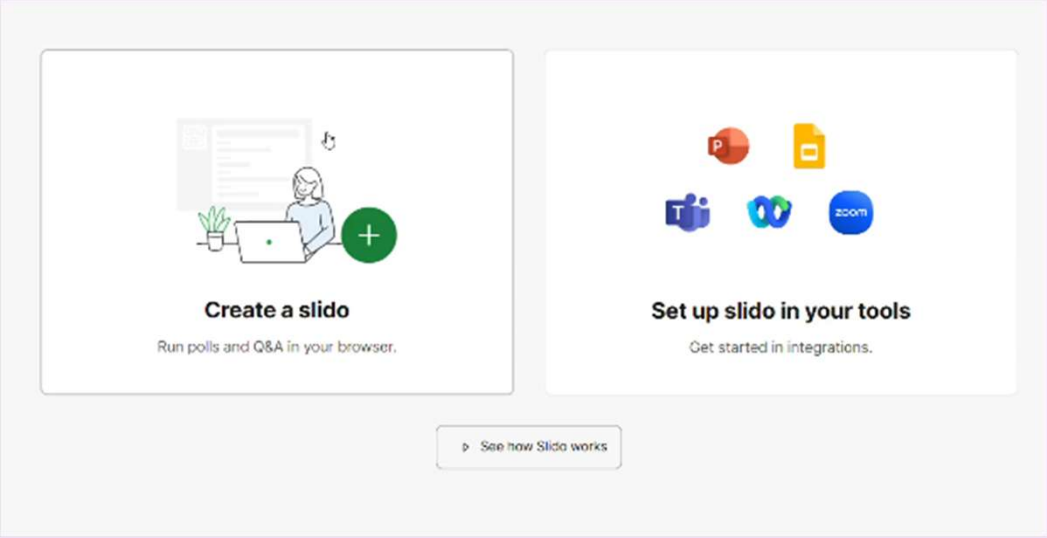
Engage your participants with live polls, Q&A, quizzes and word clouds — whether you meet in the office, online or in-between.

**Get started for free**



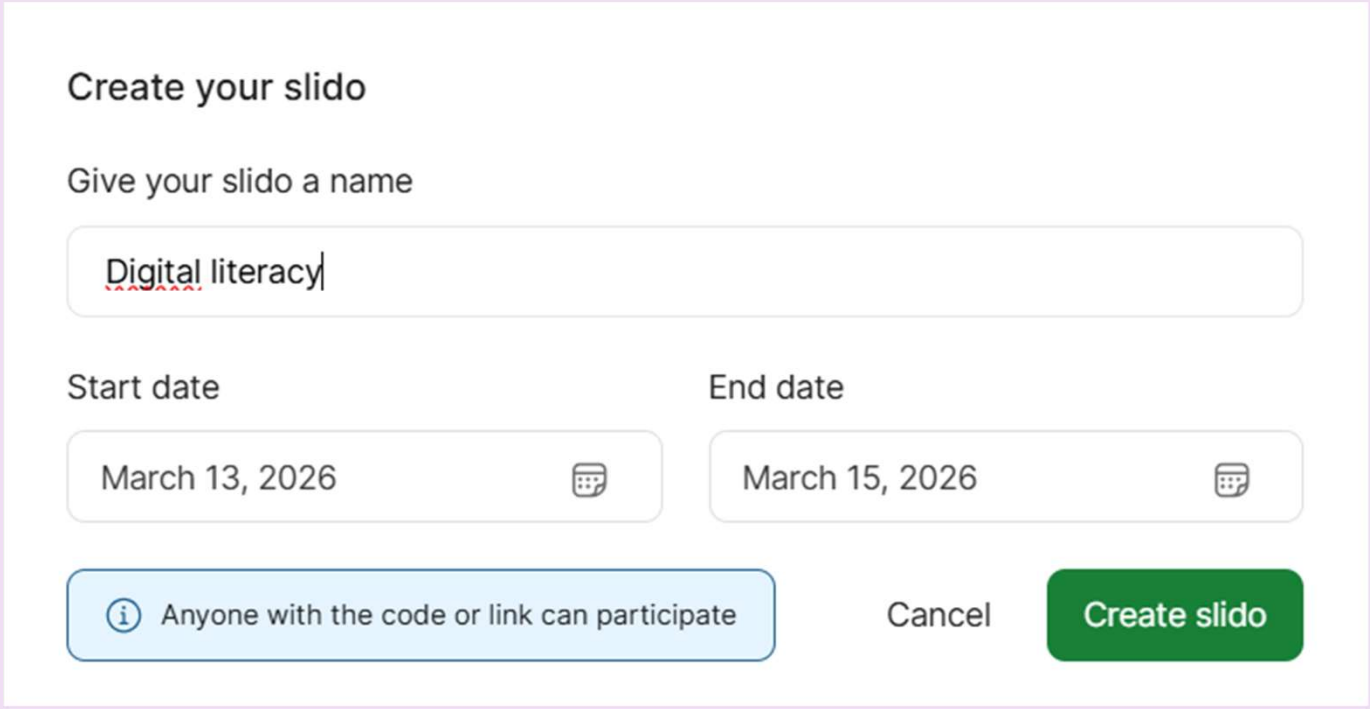
# Página principal de Slido

En la página de inicio de Slido, los presentadores acceden a su cuenta y gestionan los eventos desde el panel de control.



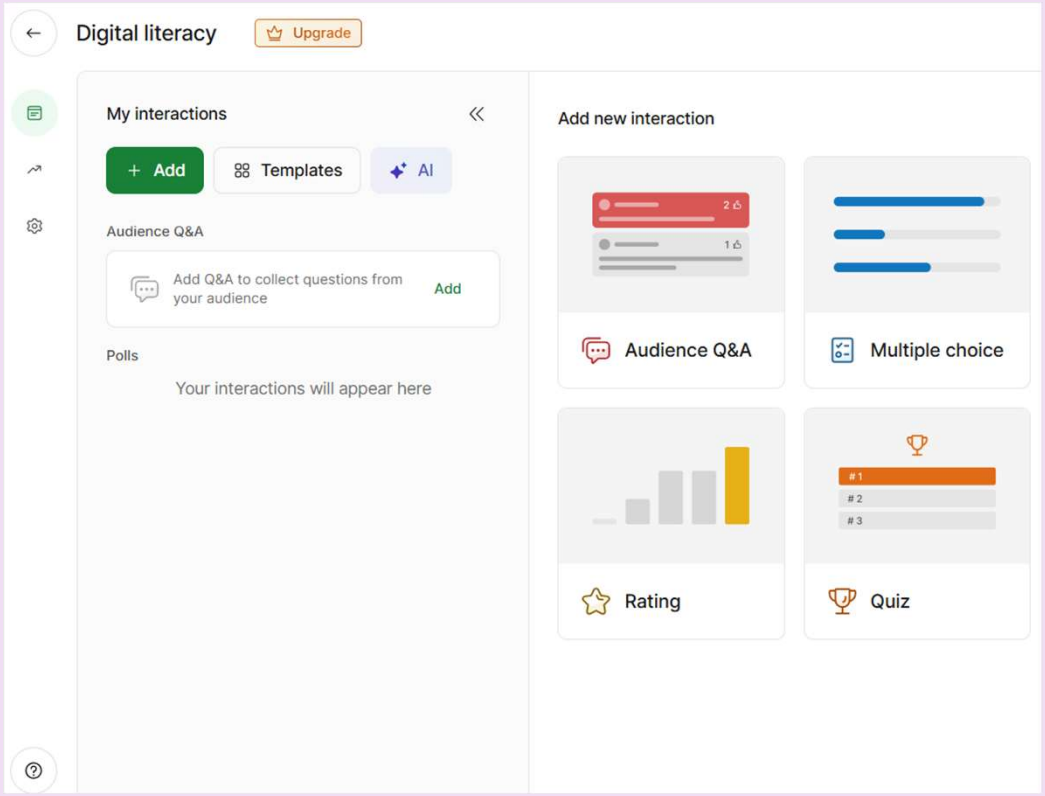
# Creando un nuevo Slido

Al hacer clic en “Crear evento”, los usuarios crean un nuevo evento Slido donde se realizará el concurso.



# Elegir cómo crear

Dentro del evento, los usuarios seleccionan "Cuestionario" como tipo de interacción.



# Editar una pregunta

En el editor de cuestionarios, los usuarios escriben una pregunta, añaden opciones de respuesta y marcan la respuesta correcta.



# Ejemplo de pregunta

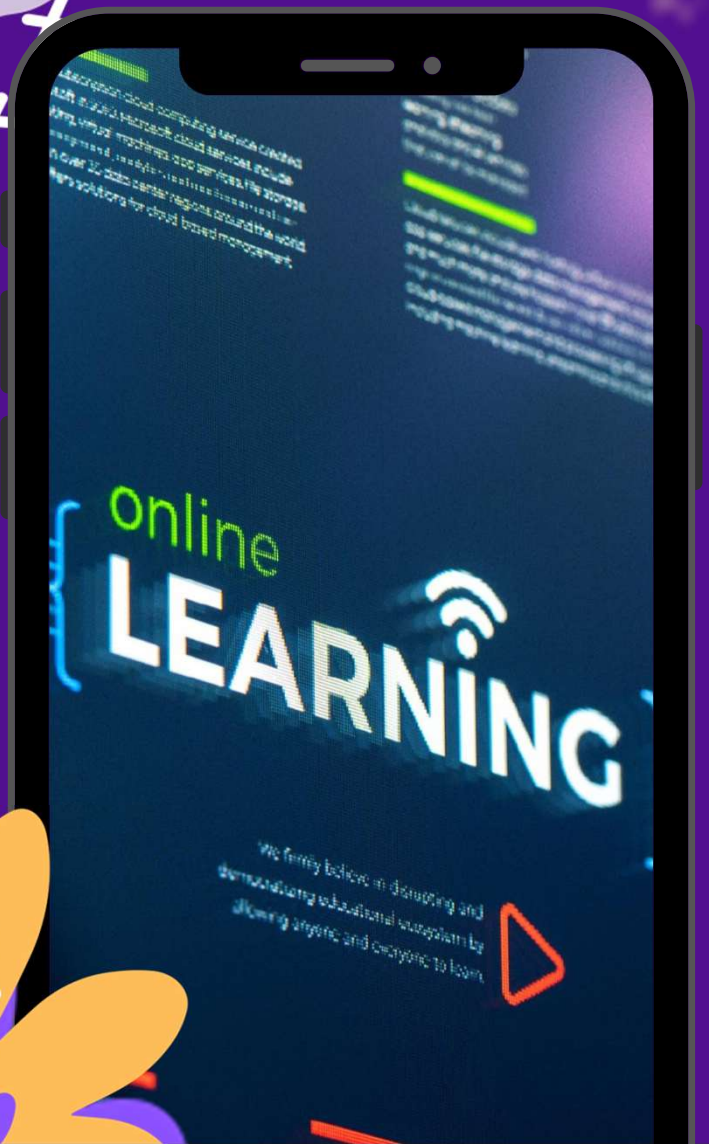
Los participantes ven la pregunta en directo y seleccionan su respuesta utilizando sus propios dispositivos.

# Iniciando el juego

Se inicia el concurso y los participantes se unen mediante un código de evento o un código QR.

# Interacción del participante

Los participantes responden a las preguntas en tiempo real y los resultados aparecen instantáneamente en la pantalla.




# GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Slido

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son, sin embargo, las del autor o autores únicamente y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y la UE.Programas(AMPEU). Ni la Unión Europea ni la autoridad otorgante pueden ser consideradas responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE