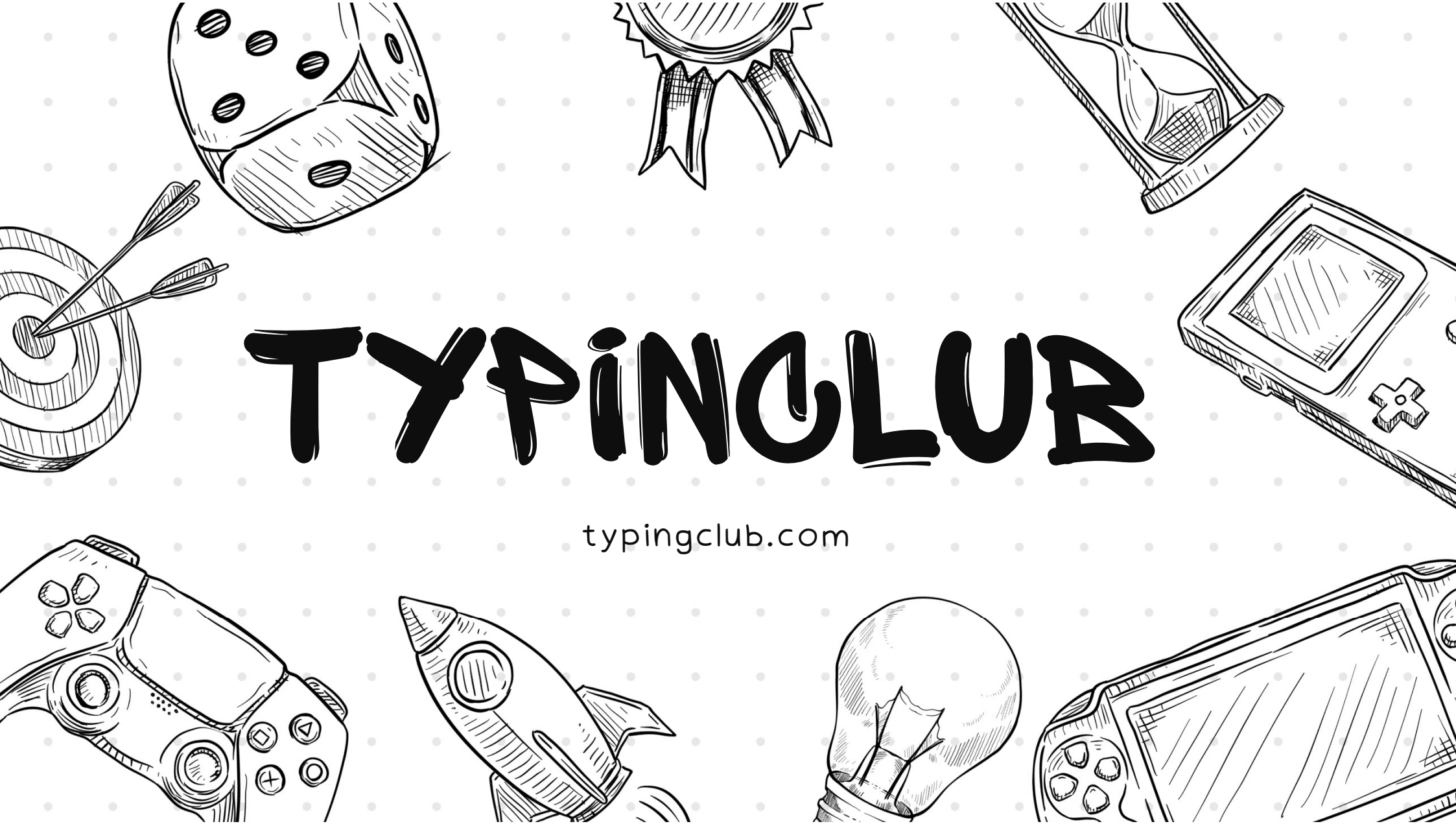
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

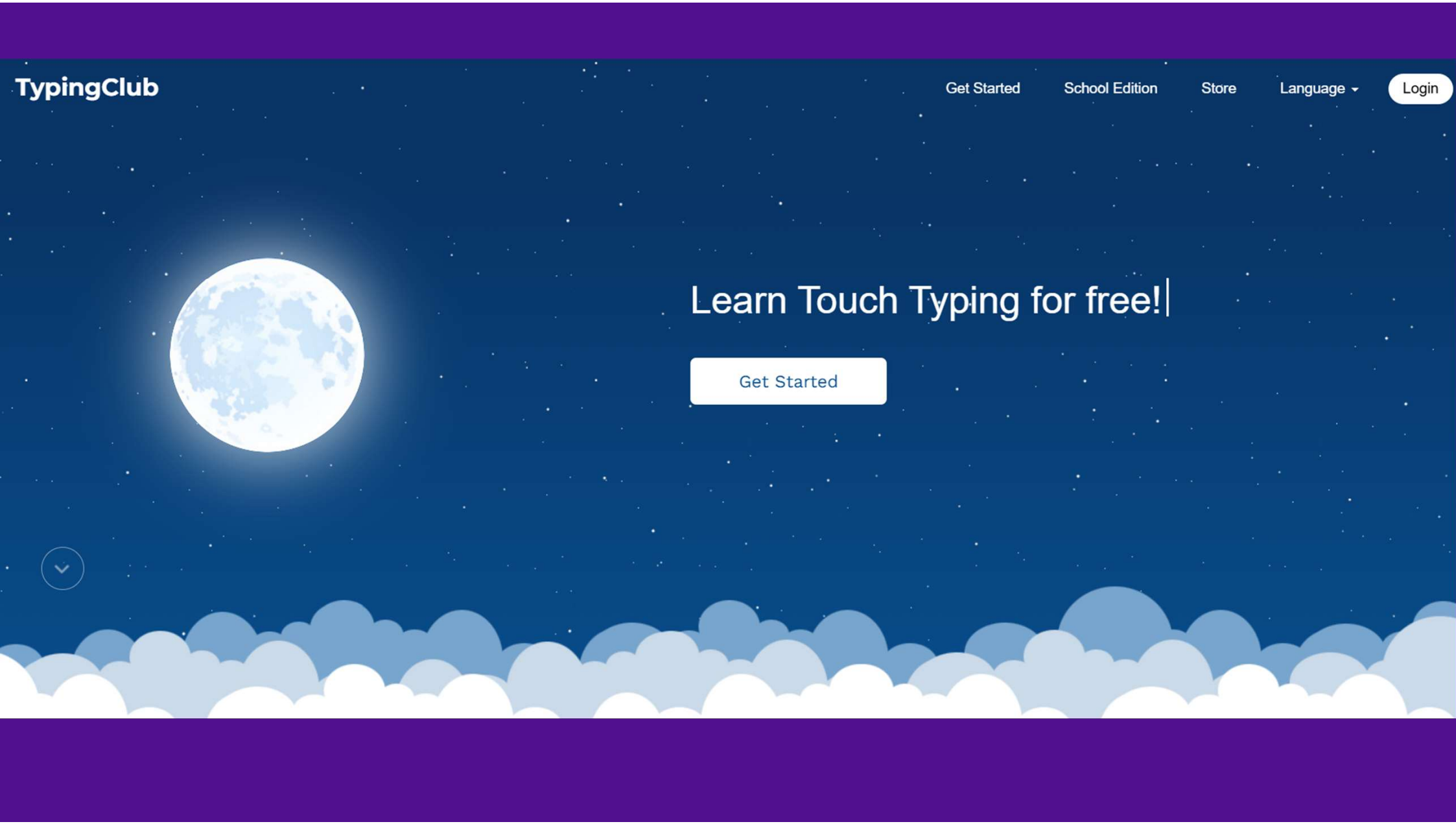
2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




TYPINGCLUB
typingclub.com

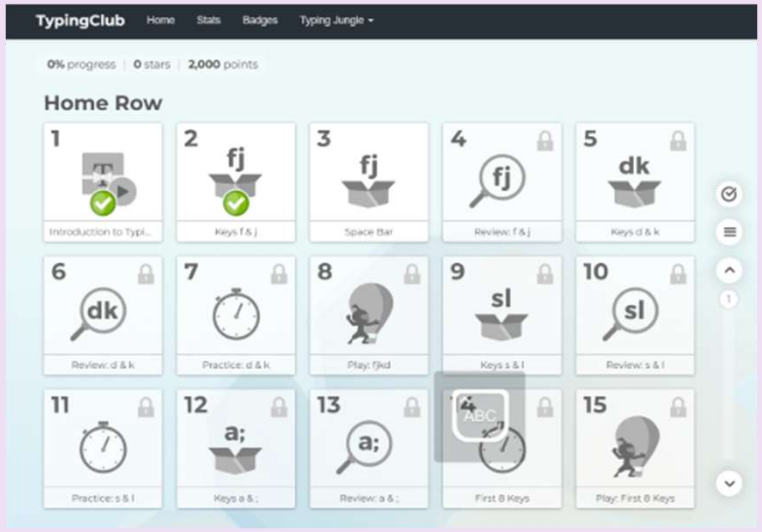
Introducción

TypingClub es una plataforma interactiva en línea diseñada para ayudar a los estudiantes a desarrollar y mejorar sus habilidades de mecanografía a través de lecciones guiadas y gamificadas.


TypingClub
Get Started
School Edition
Store
Language
Login
Learn Touch Typing for free!
Get Started

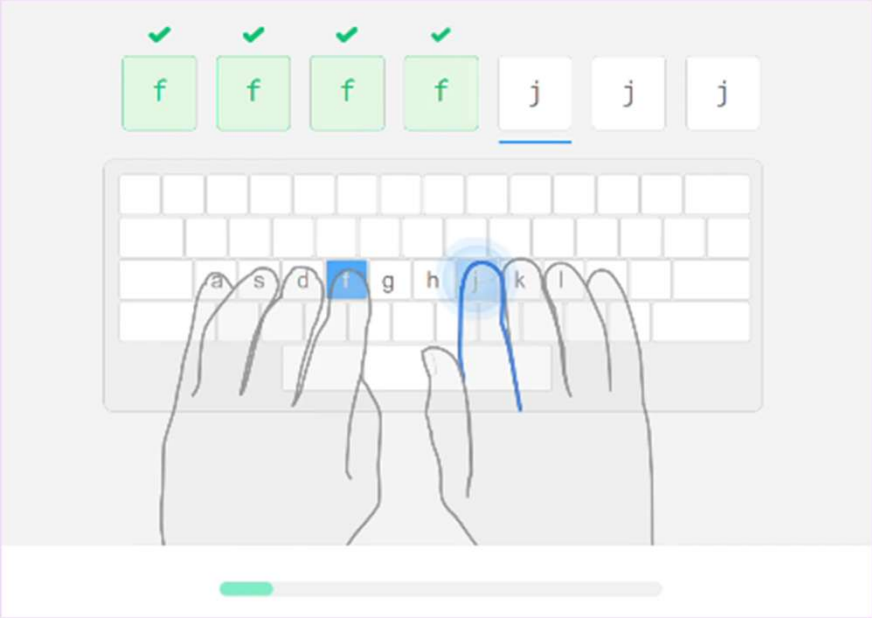
Página principal de TypingClub

En la página principal de TypingClub, los usuarios pueden comenzar las lecciones de mecanografía directamente o iniciar sesión para hacer un seguimiento de su progreso. La interfaz es sencilla e intuitiva para principiantes.



Crear una nueva sesión de TypingClub

TypingClub no requiere la creación de actividades personalizadas. Los alumnos comienzan seleccionando una lección del curso de mecanografía predefinido.



Elegir cómo practicar

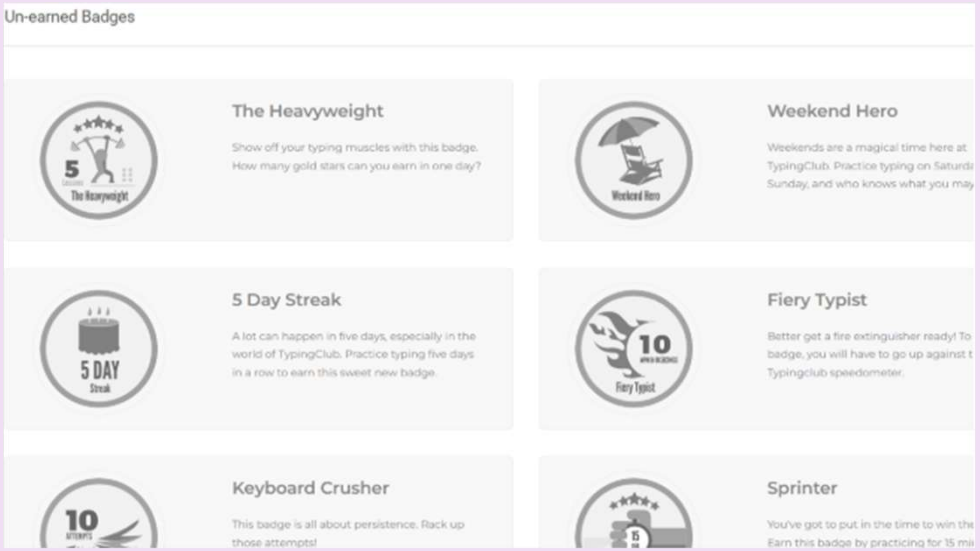
Las lecciones están estructuradas paso a paso, comenzando con la colocación básica de los dedos y aumentando gradualmente la dificultad a medida que los alumnos progresan.

Practicar mecanografía

Durante cada lección, los alumnos realizan ejercicios cortos de escritura mientras reciben orientación visual y retroalimentación en tiempo real sobre la precisión y la velocidad.

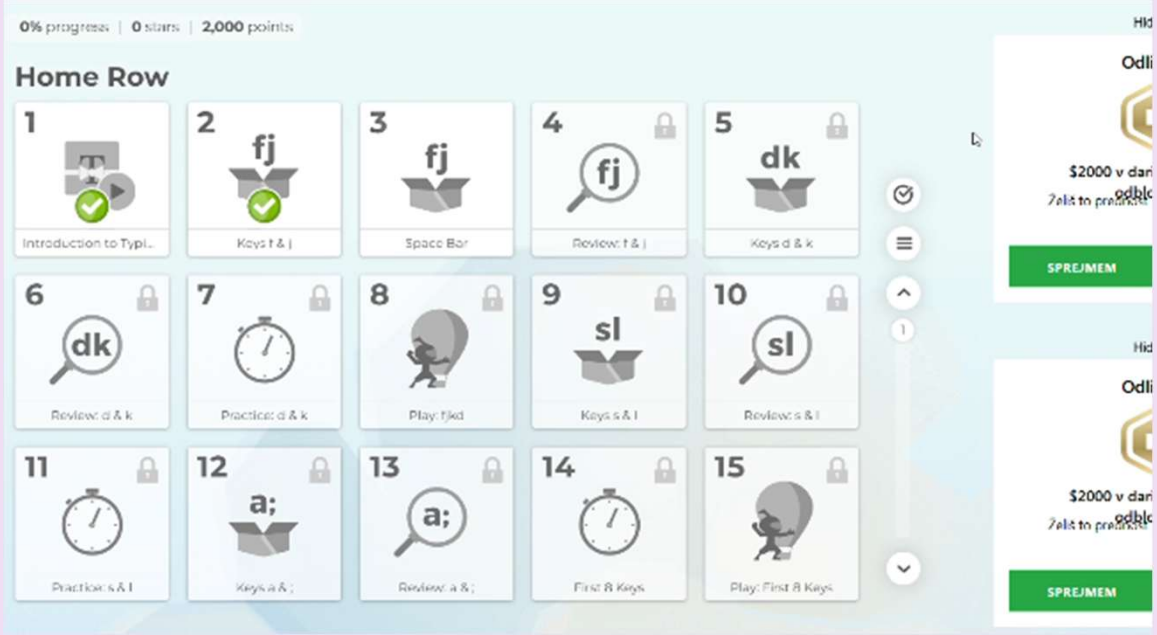
Ejercicio de ejemplo

Un ejercicio típico muestra el texto que se debe escribir y resalta la posición correcta de los dedos. Los alumnos obtienen estrellas o insignias según su desempeño.



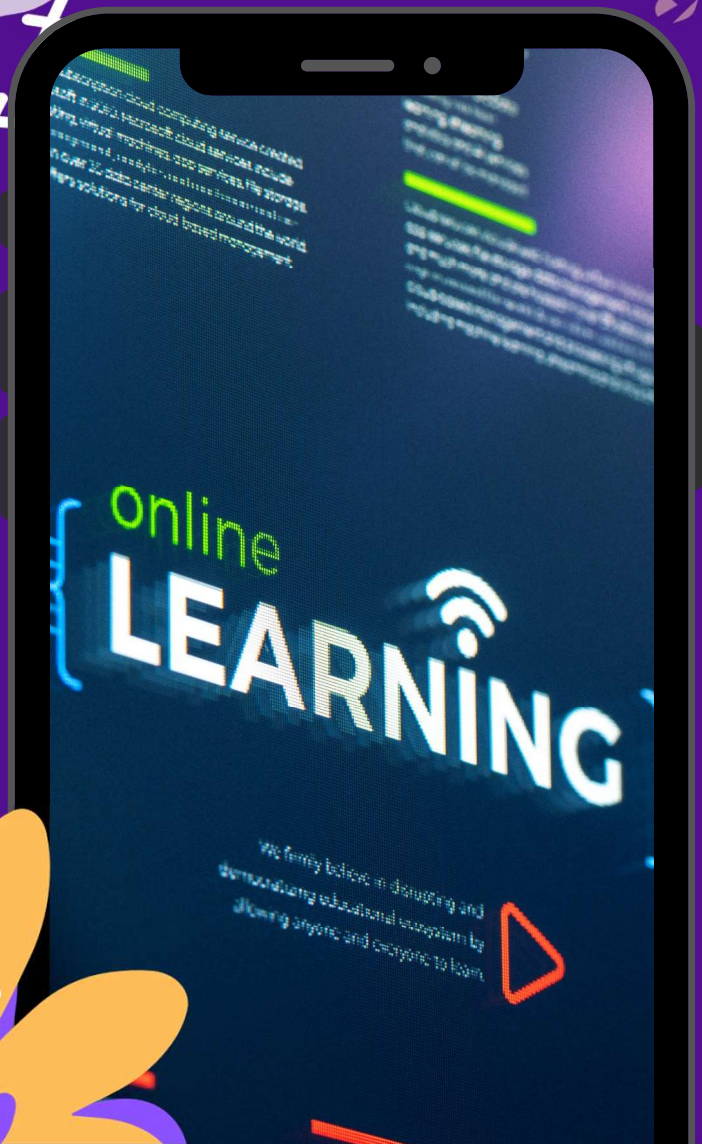
Iniciar la actividad

Los alumnos comienzan la lección haciendo clic en "Iniciar". Los ejercicios se ejecutan directamente en el navegador sin necesidad de configuración adicional.



Interacción del participante

Los participantes practican mecanografía individualmente a su propio ritmo. El progreso, la precisión y la velocidad mejoran mediante la repetición y la retroalimentación instantánea.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Typingclub

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE