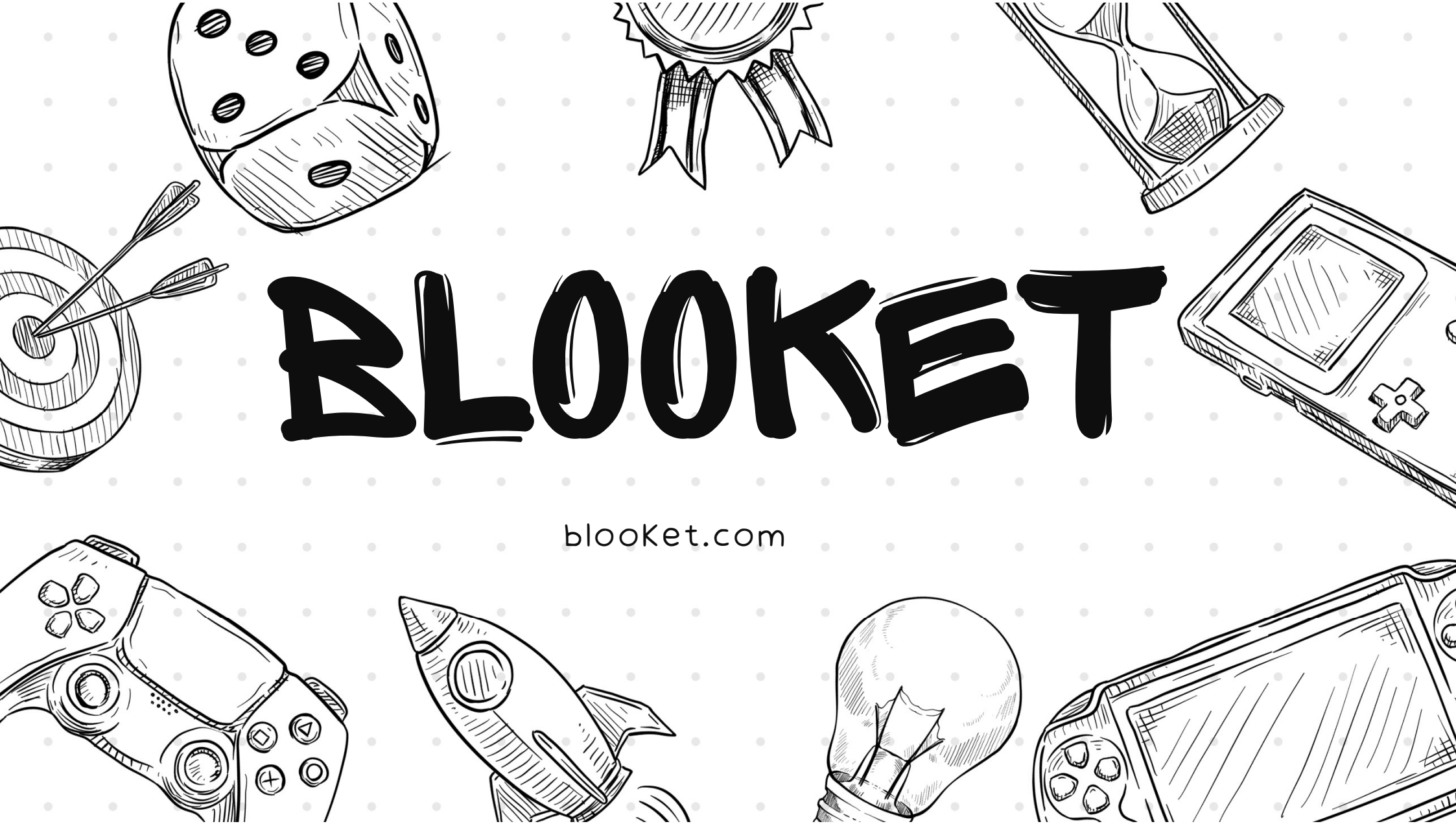
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906





blooket.com

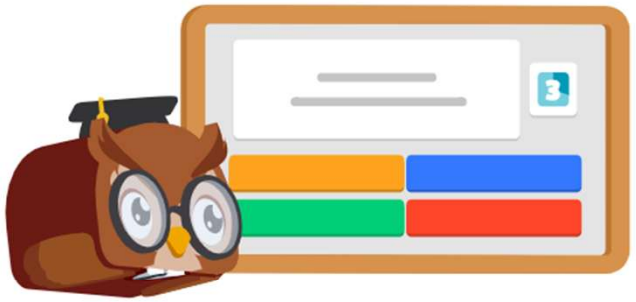
Introducción

Blooket es una plataforma de evaluación gamificada que apoya el aprendizaje del inglés como lengua extranjera a través de juegos de preguntas competitivos e interactivos.



Blooket

Join a game | Log in



Fun, free, educational games for everyone!

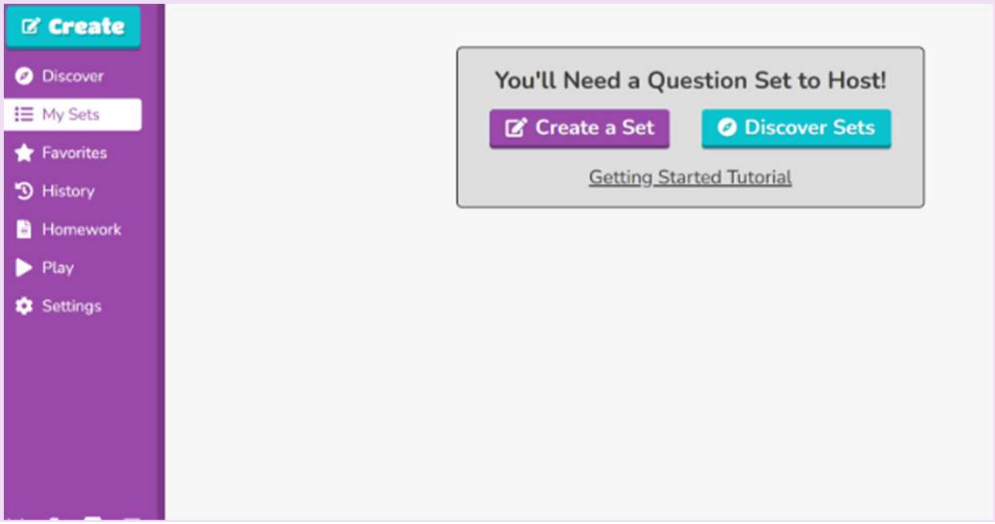
Sign up

Pronounced ("Blue-kit")



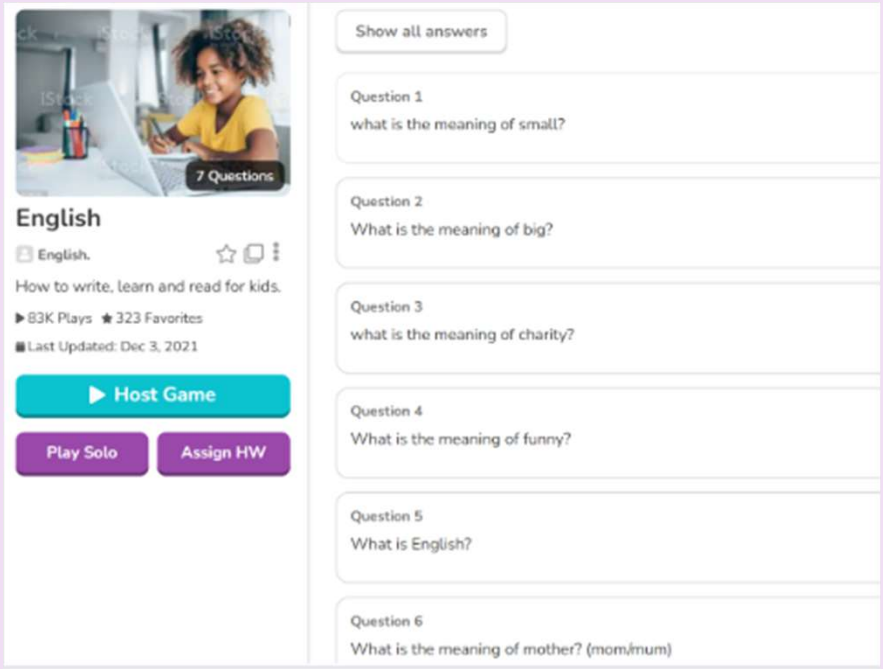
Entorno de aprendizaje de Blooket

Blooket es una aplicación web que funciona en cualquier dispositivo con navegador. Los alumnos se unen a los juegos mediante un sencillo código de acceso y juegan individualmente en sus propios dispositivos.



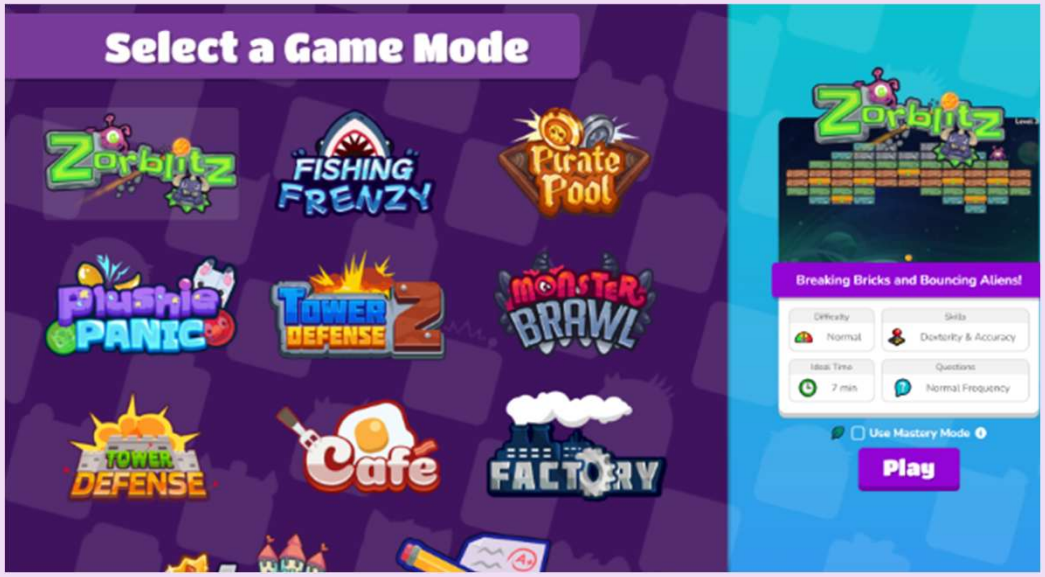
Creación de un conjunto de preguntas

Los profesores crean o importan conjuntos de preguntas centrados en vocabulario o gramática. Estos conjuntos de preguntas se utilizan posteriormente en diferentes modos de juego.



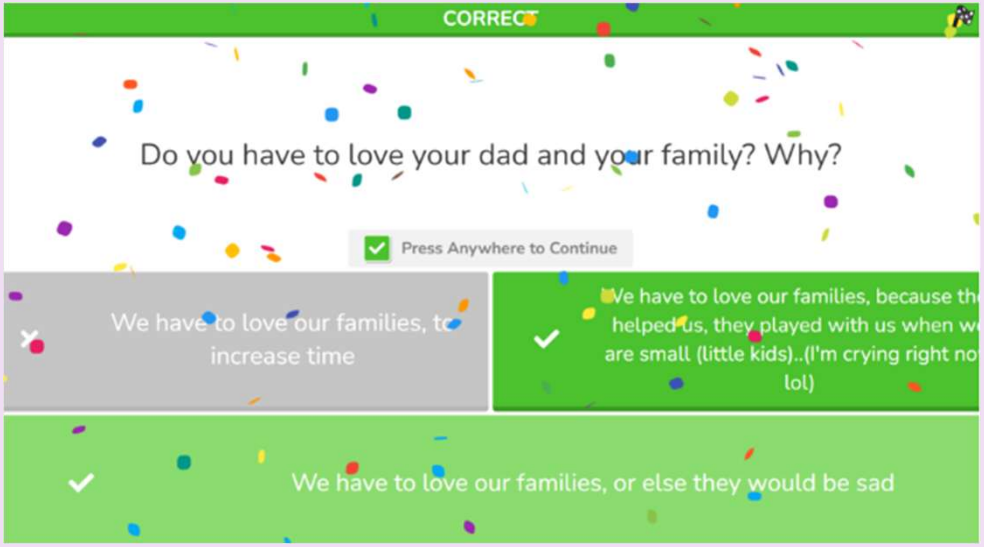
Experiencia de aprendizaje basada en juegos

BlooKet ofrece varios modos de juego que combinan aprendizaje, estrategia y competición. Los alumnos ganan puntos y recompensas al responder correctamente a las preguntas.



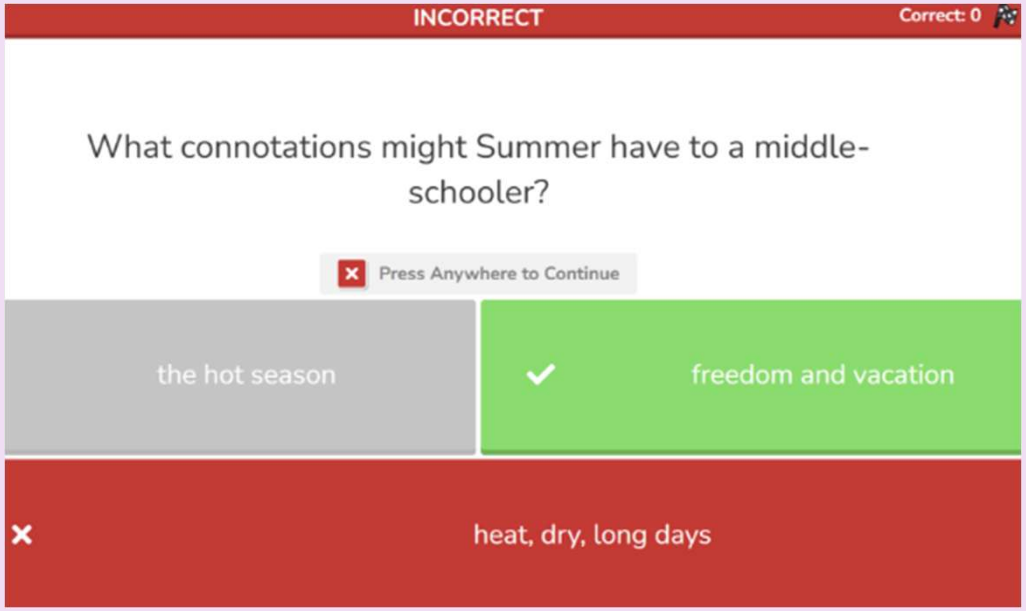
Participación flexible

Los alumnos responden a las preguntas a su propio ritmo dentro del tiempo de juego. Esto reduce la presión y facilita el aprendizaje a adultos con diferentes velocidades de lectura y habilidades digitales.



Interacción del alumno

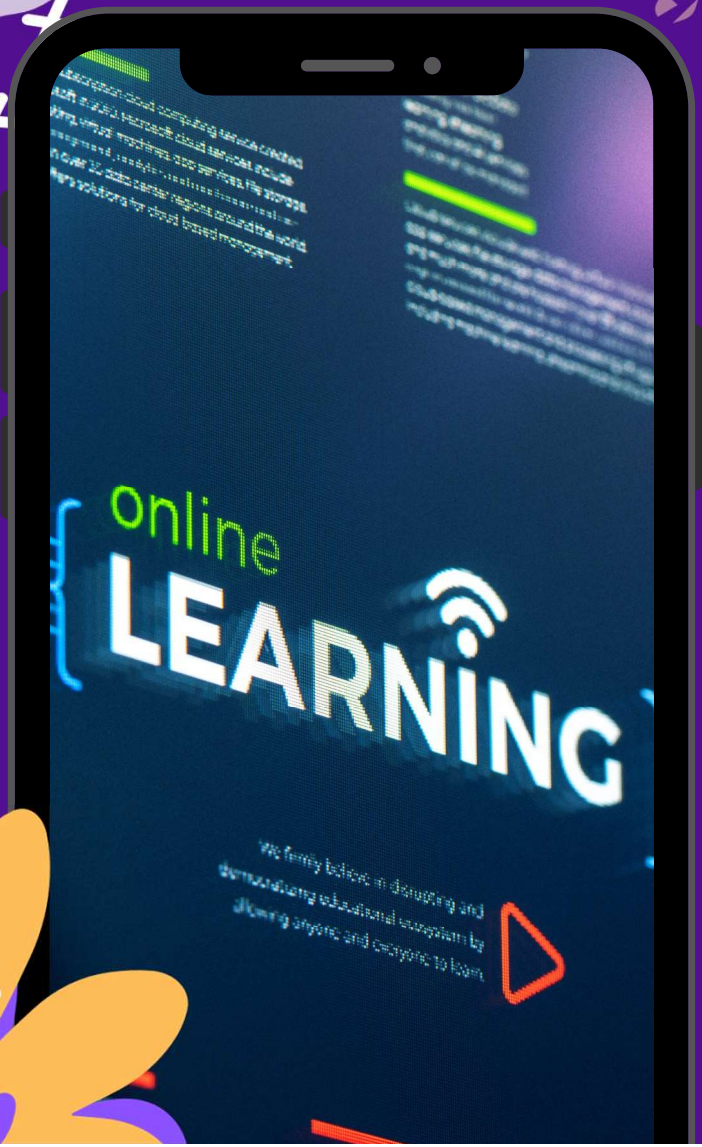
La retroalimentación inmediata ayuda a los estudiantes a reconocer errores y mejorar su comprensión. Las funciones de accesibilidad opcionales fomentan la participación inclusiva.



Uso en la enseñanza del inglés como lengua extranjera

En la enseñanza del inglés como lengua extranjera, BlooKet se utiliza para reforzar el vocabulario y la gramática básica mediante la repetición, la motivación y la práctica con bajo nivel de estrés en entornos de educación para adultos.





GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Blooket

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE