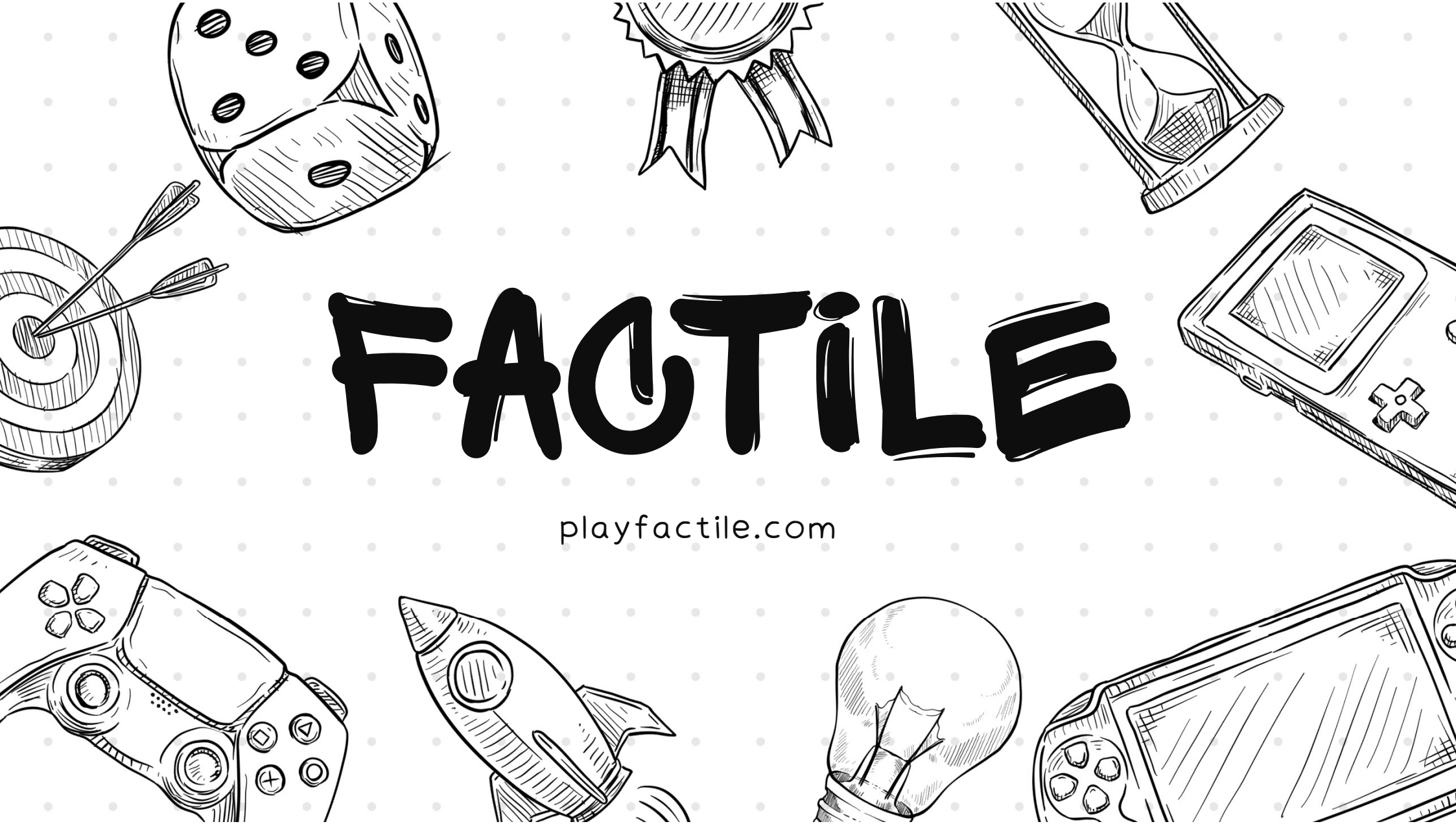
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




FACTILE
playfactile.com

Introducción

Factile es una plataforma de cuestionarios en línea inspirada en el formato del juego Jeopardy. Facilita el aprendizaje del inglés como lengua extranjera mediante actividades de repaso competitivas e interactivas.



factile

Join Game | Home | Features | Plans | Blogs | Support | Sign Up | Log In | English

Online Jeopardy game maker for classroom topic reviews

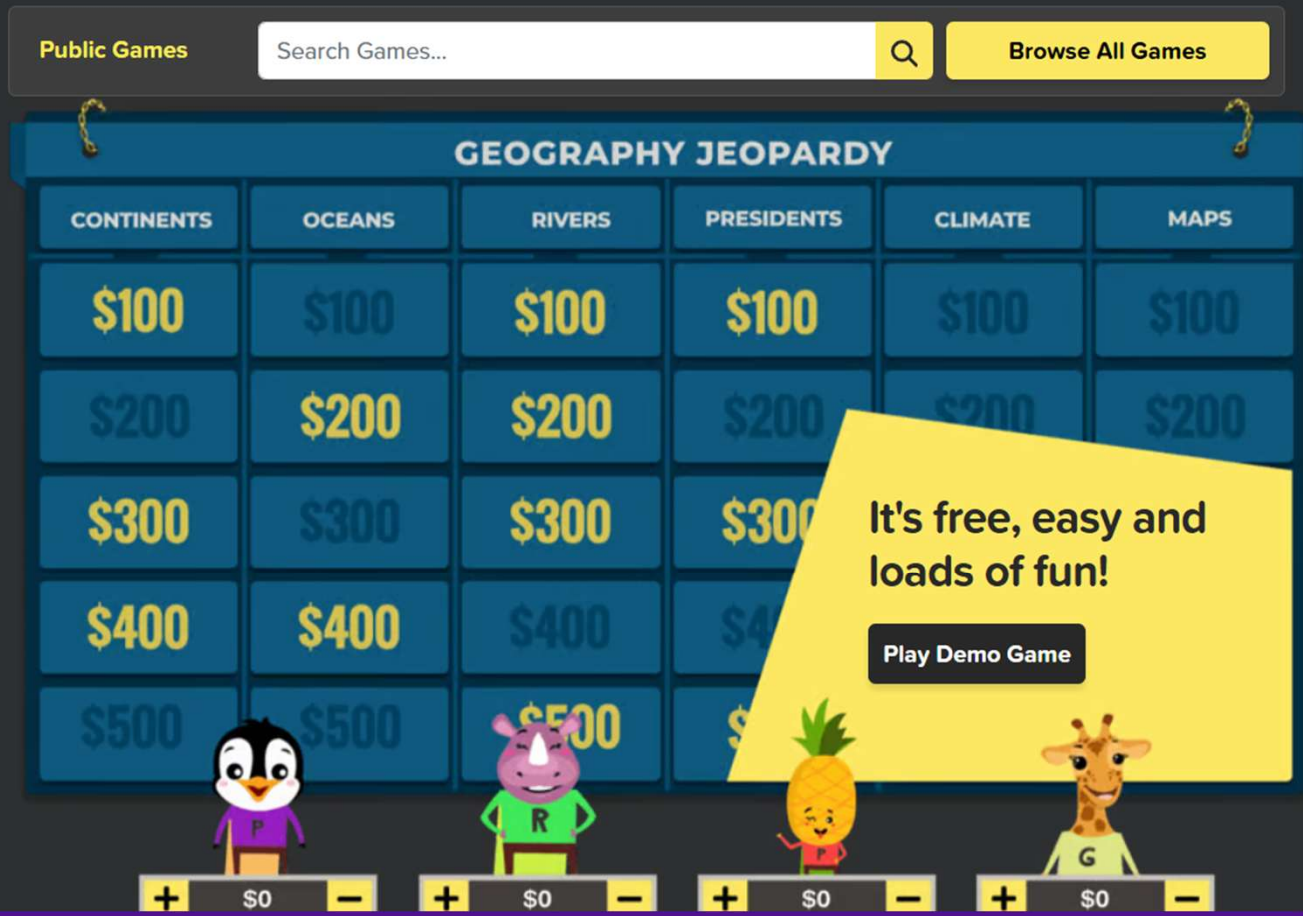
Now with Buzzer Mode – for in the classroom and for remote learning

Sign Up
SIGN UP FOR FREE

LOG IN

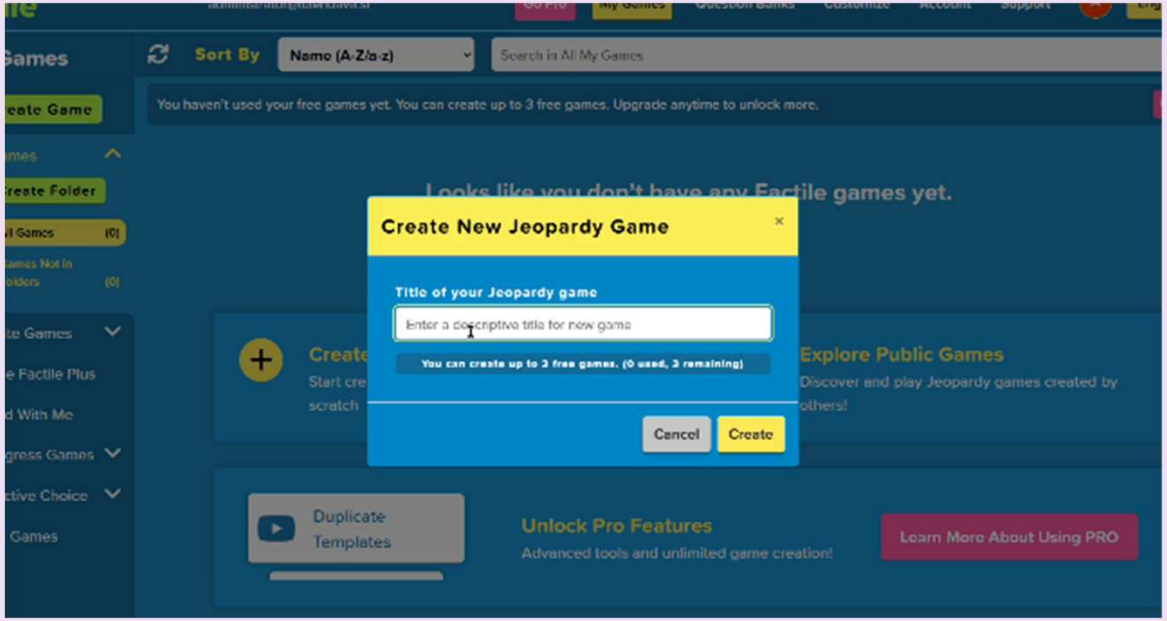
Factile is the #1 online Jeopardy game maker for classroom topic reviews! Learn why Factile is played by the best, and get started now for free!

- ✓ Create your own Jeopardy-style game in minutes
- ✓ Play Jeopardy-style, Multiple Choice, or as Classic Memory games
- ✓ Search from 2 million pre-made Jeopardy game templates
- ✓ Use and share online flashcards
- ✓ Play from your computer, tablet or phone
- ✓ Unique Buzzer Mode turns phones, tablets, computers into a Jeopardy game buzzer
- ✓ New – Question Bank. Create bank of questions and create multiple games
- ✓ New – AutoGen. Use Generative AI to assist in game creation



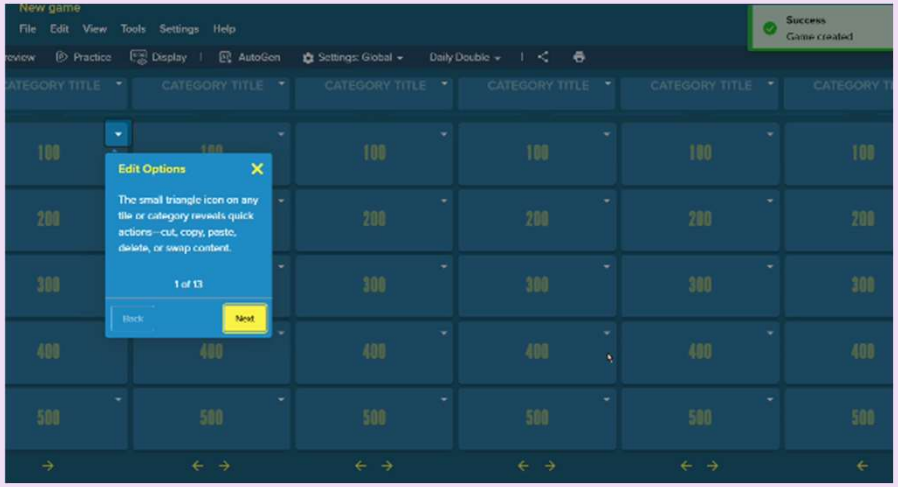
Entorno de aprendizaje factible

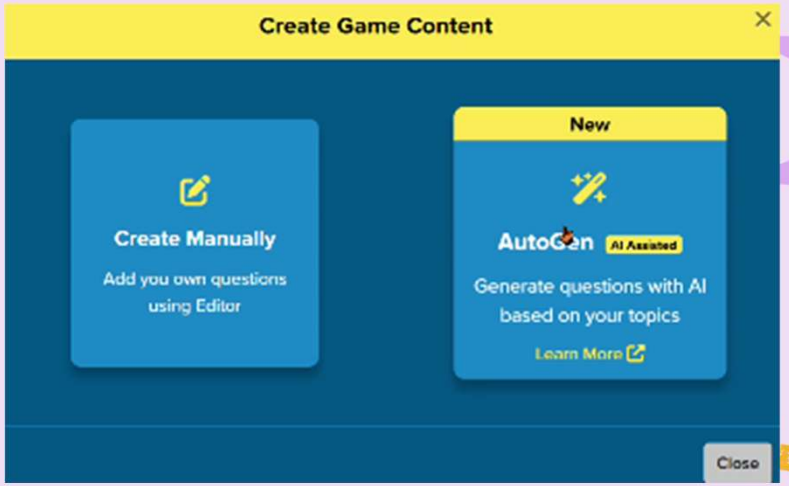
Factile se ejecuta directamente en un navegador web y no requiere instalación. Los alumnos participan en juegos utilizando una pantalla compartida en el aula o en línea.



Creación de un tablero de juego

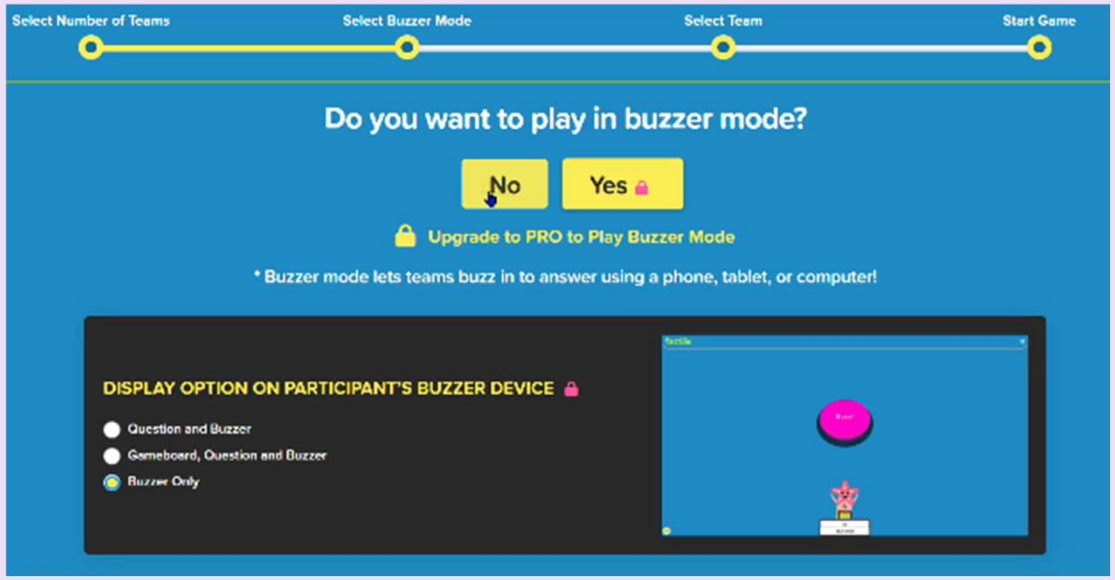
Los profesores crean tableros de juego personalizables con categorías y preguntas. El contenido puede centrarse en vocabulario, gramática, lenguaje funcional o terminología profesional.





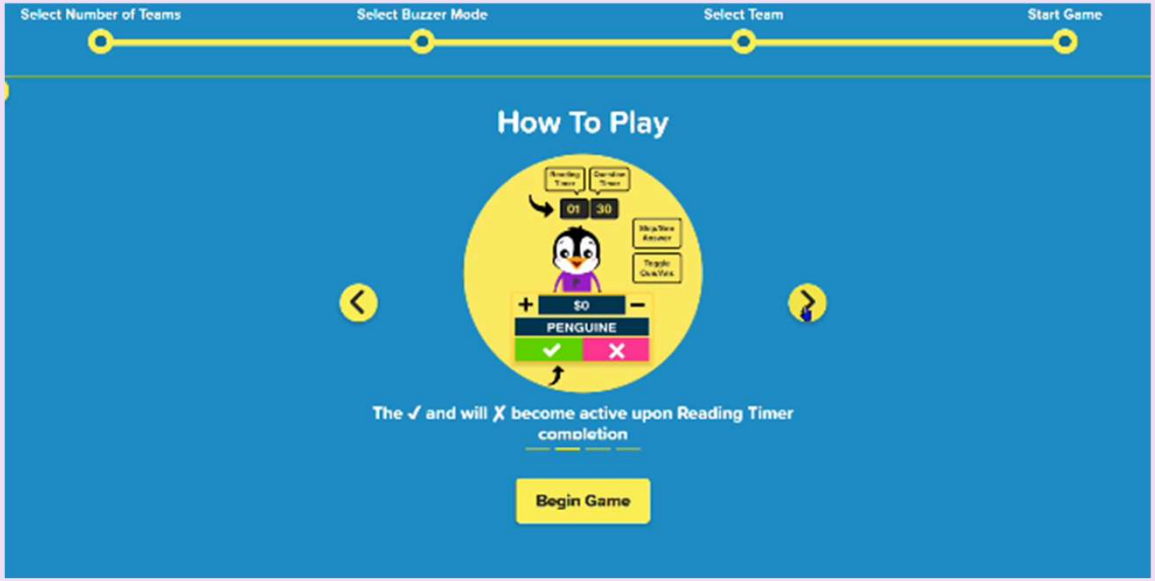
Experiencia de aprendizaje basada en juegos

Los alumnos trabajan individualmente o en equipo para responder preguntas y ganar puntos. El formato competitivo aumenta la participación y fomenta la interacción.



Uso flexible y adaptación

El profesor controla la dificultad, el ritmo y las reglas. Los juegos se pueden adaptar para calentamientos rápidos, sesiones de repaso o evaluación formativa con estudiantes adultos.



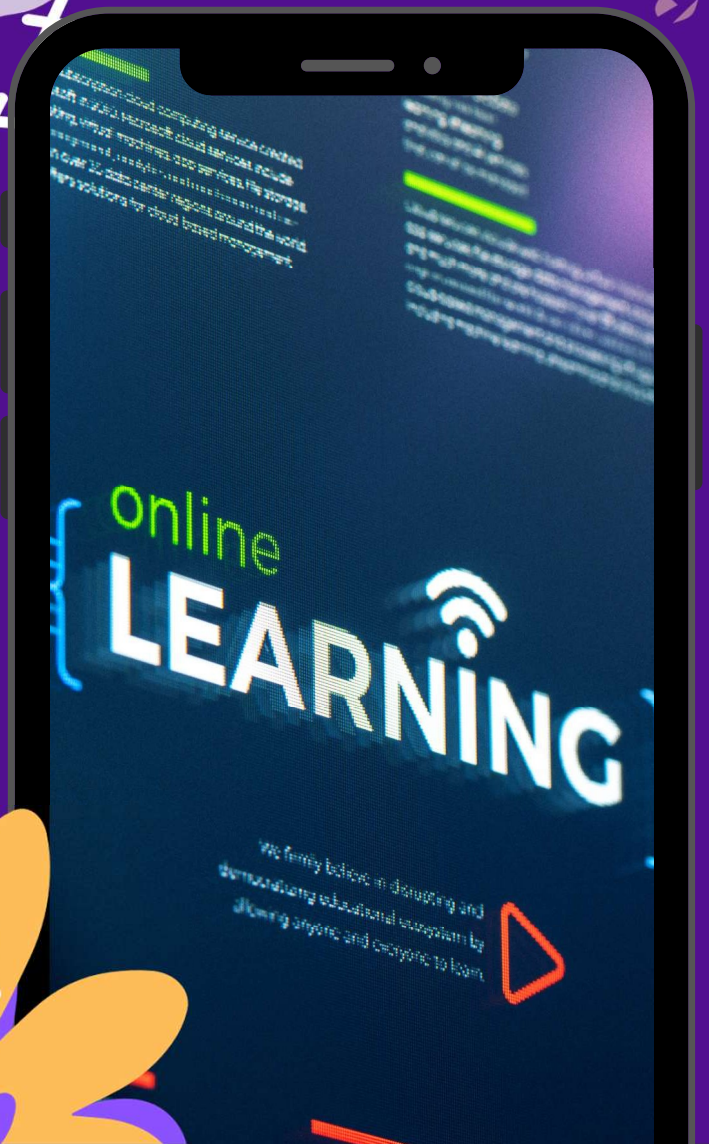
Interacción del alumno

Los alumnos debaten las respuestas, recuerdan información y practican la expresión oral antes de responder. Esto fomenta la colaboración y el uso comunicativo del inglés.

Uso en la enseñanza del inglés como lengua extranjera

En la enseñanza del inglés como lengua extranjera, Factile se utiliza para repasar vocabulario, consolidar la gramática y practicar el inglés para fines específicos (ESP), transformando las actividades de repaso tradicionales en una experiencia de aprendizaje interactiva y motivadora para adultos.





GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Factile

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE