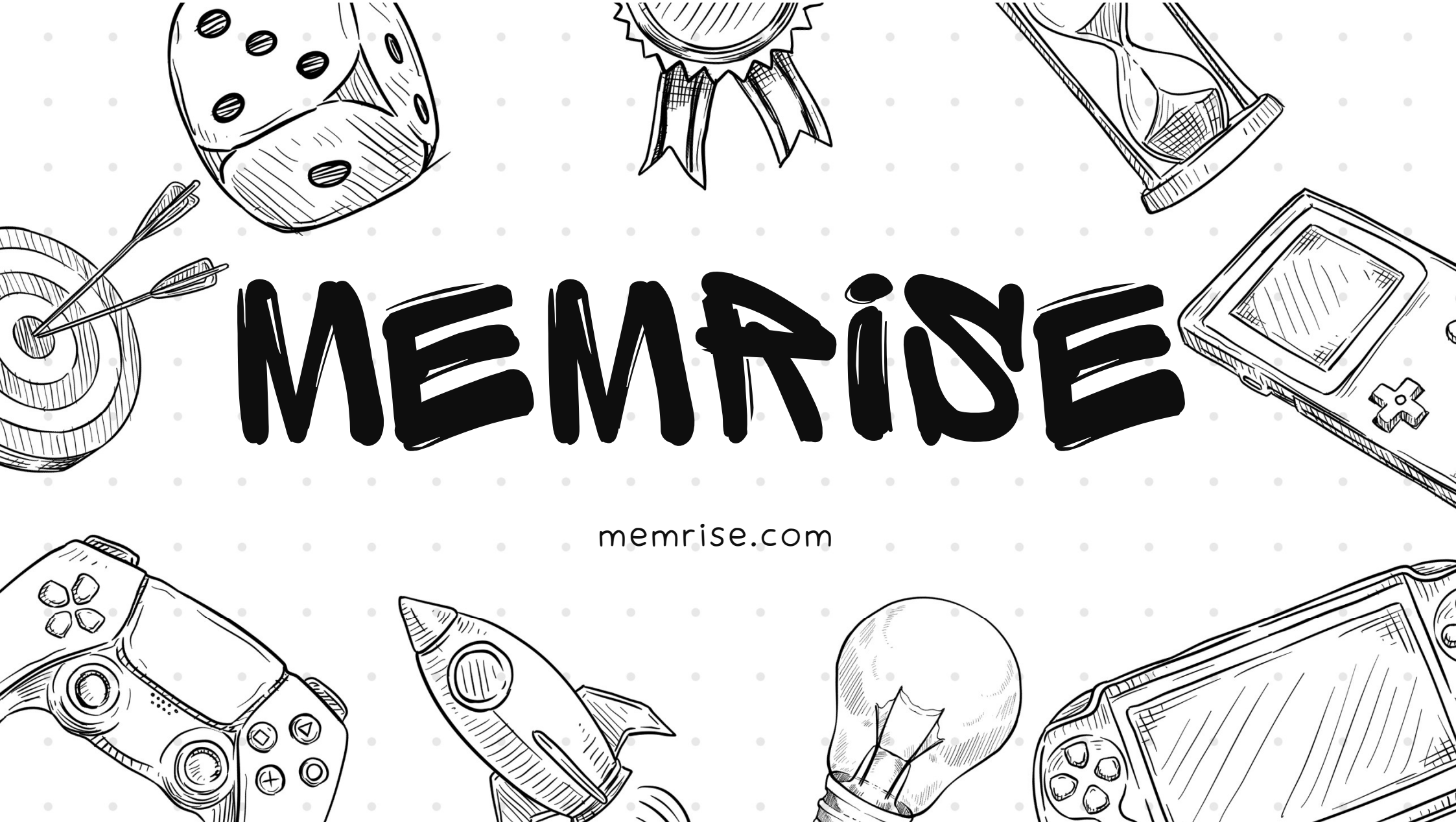
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




MEMRISE
memrise.com

Introducción

Memrise es una plataforma de aprendizaje de idiomas gamificada que facilita el aprendizaje del inglés como lengua extranjera mediante la práctica de vocabulario y frases utilizando la repetición espaciada.

MEMRISE

Languages Courses Phrasebooks Memrise blog Start Learning



Speak a new language with real-world confidence.

Order that coffee, laugh at the joke, and feel at home from your very first session.

Memrise teaches you the language people *actually* use. Don't just say the words – sound like you belong.

Get Started

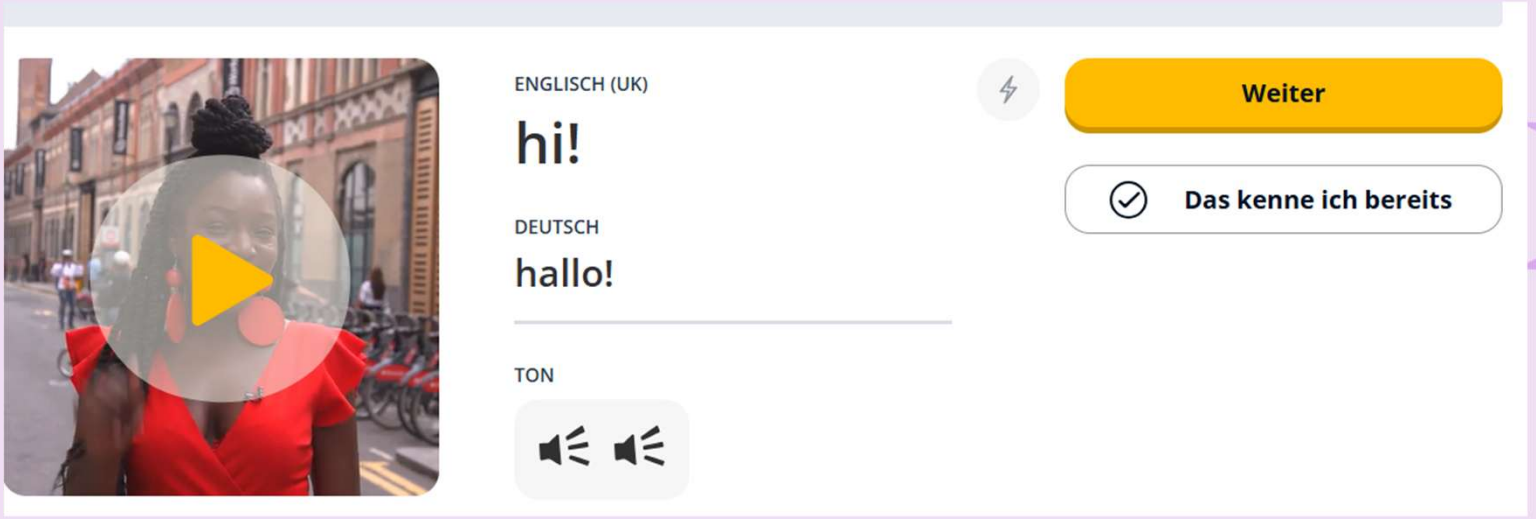
NEW! If your course doesn't have the vocab you need, someone else already made it.

Entorno de aprendizaje en Memrise

Memrise está disponible en la web y en dispositivos móviles. Los alumnos practican de forma independiente mediante actividades cortas y guiadas, fáciles de seguir y usar.

Primeros pasos con Memrise

Los alumnos eligen un curso de inglés por nivel o tema y marcan su propio ritmo de aprendizaje. Las lecciones están diseñadas para sesiones de estudio cortas y regulares.

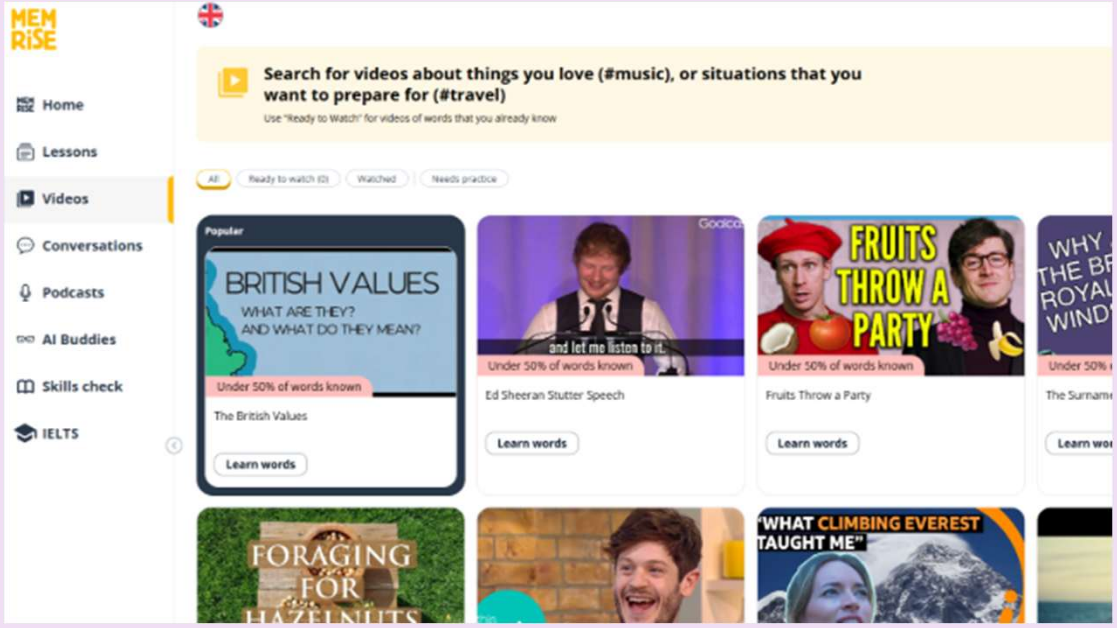


Microaprendizaje gamificado

La plataforma utiliza niveles, puntos, rachas y seguimiento del progreso para motivar a los estudiantes. Las tareas cortas fomentan la práctica frecuente y la formación de hábitos.

Repetición adaptativa

Memrise adapta el contenido en función del rendimiento del alumno. Las palabras y frases que resultan difíciles aparecen con mayor frecuencia, lo que favorece la retención a largo plazo.

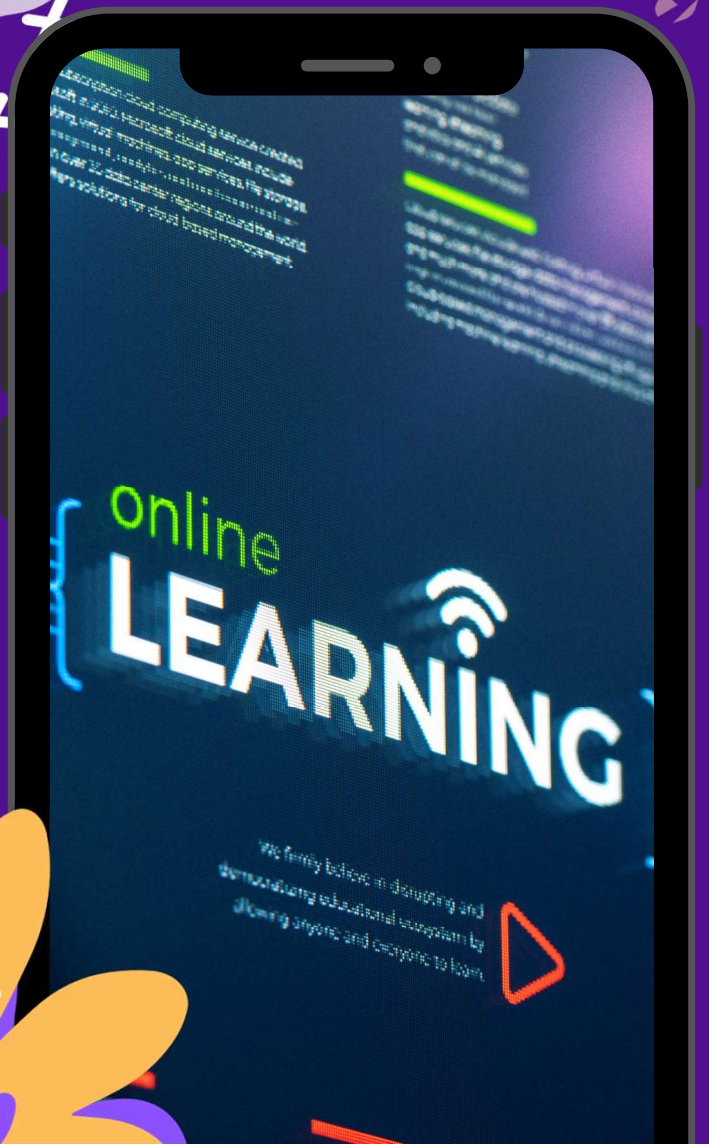


Interacción del alumno

Los alumnos practican vocabulario, comprensión auditiva y pronunciación con retroalimentación inmediata. El formato lúdico y de bajo riesgo reduce la ansiedad durante el aprendizaje.

Uso en la enseñanza del inglés como lengua extranjera

En la enseñanza del inglés como lengua extranjera, Memrise se utiliza como herramienta complementaria de autoaprendizaje para ampliar el vocabulario, practicar la pronunciación y repasar entre clases en la educación de adultos.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Memrise

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE