gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

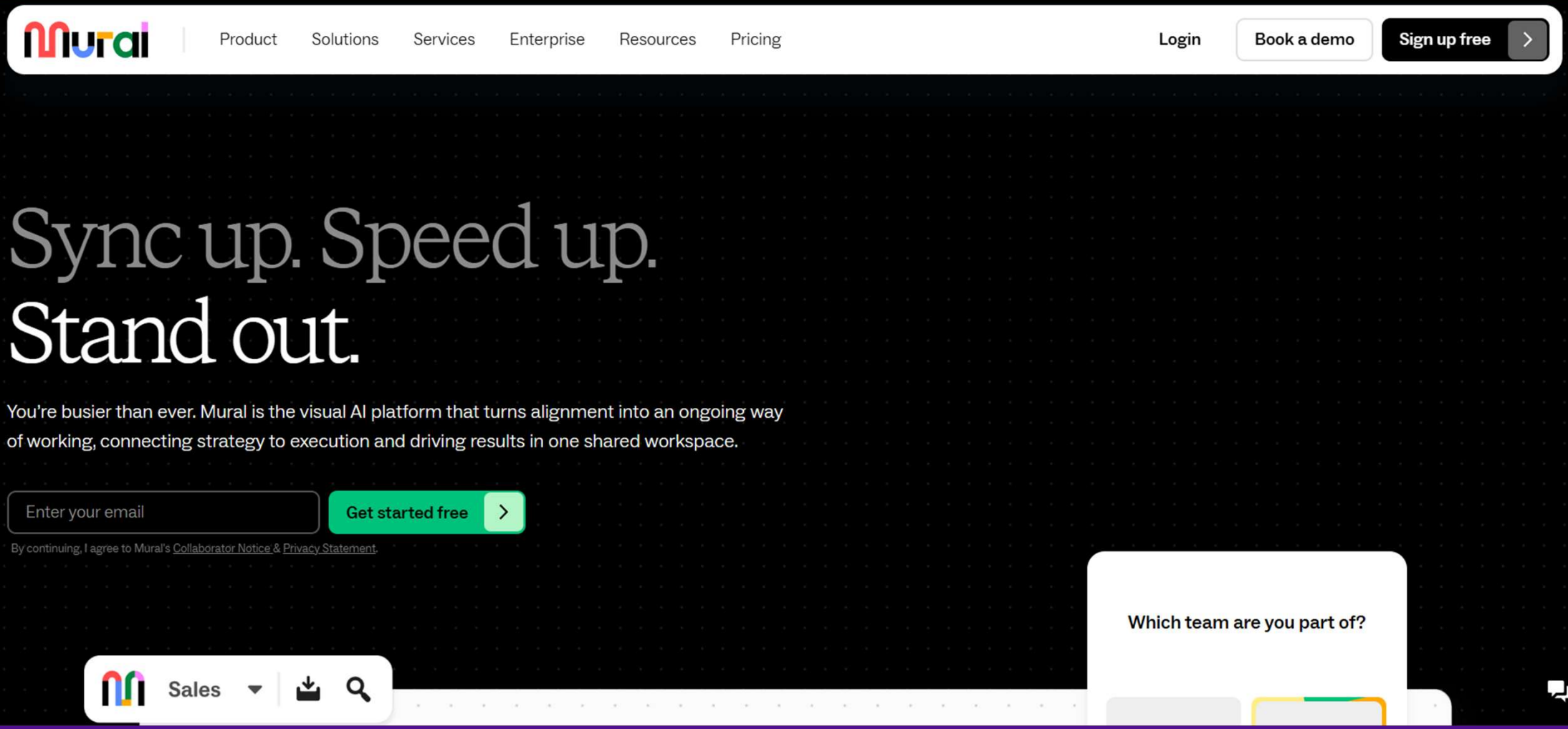
2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906




MURAL
mural.co

Introducción

Mural es una plataforma de colaboración visual diseñada para el trabajo en equipo guiado. Fomenta la resolución estructurada de problemas y el desarrollo de habilidades interpersonales.


Mural
Product
Solutions
Services
Enterprise
Resources
Pricing
Login
Book a demo
Sign up free
Sync up. Speed up.
Stand out.
You're busier than ever. Mural is the visual AI platform that turns alignment into an ongoing way of working, connecting strategy to execution and driving results in one shared workspace.
Enter your email
Get started free
By continuing, I agree to Mural's Collaborator Notice & Privacy Statement.
Which team are you part of?
Sales

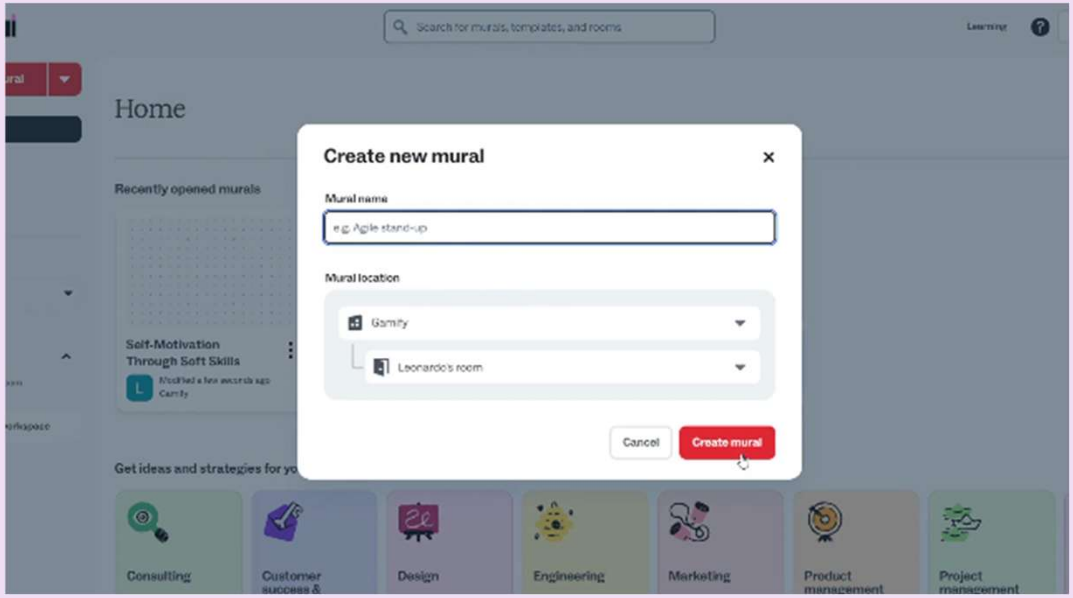
Página principal del mural

Los usuarios inician sesión y crean un nuevo mural.

Cada mural se despliega como un lienzo digital infinito.

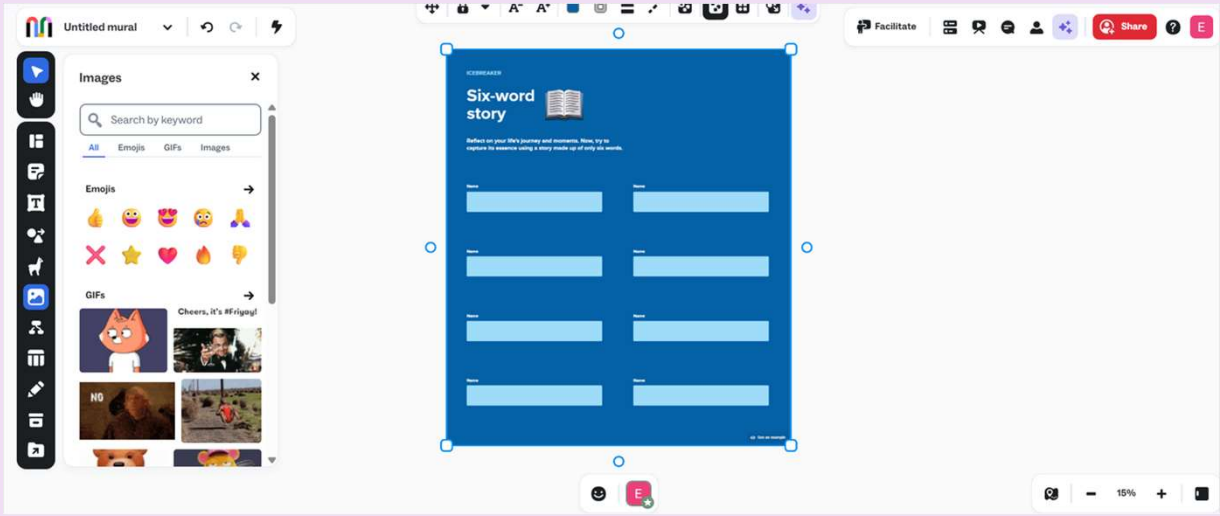
Creación de una pizarra digital

Los usuarios crean un tablero digital donde pueden añadir y organizar ideas y tareas.



Uso de elementos visuales

Las notas adhesivas, las imágenes y los diagramas ayudan a los usuarios a explorar ideas y reflexionar sobre sus objetivos. Los elementos del tablero se pueden agrupar y organizar para crear planes claros.



Colaboración en tiempo real

Varios usuarios pueden trabajar en el mismo tablero y compartir comentarios en tiempo real.



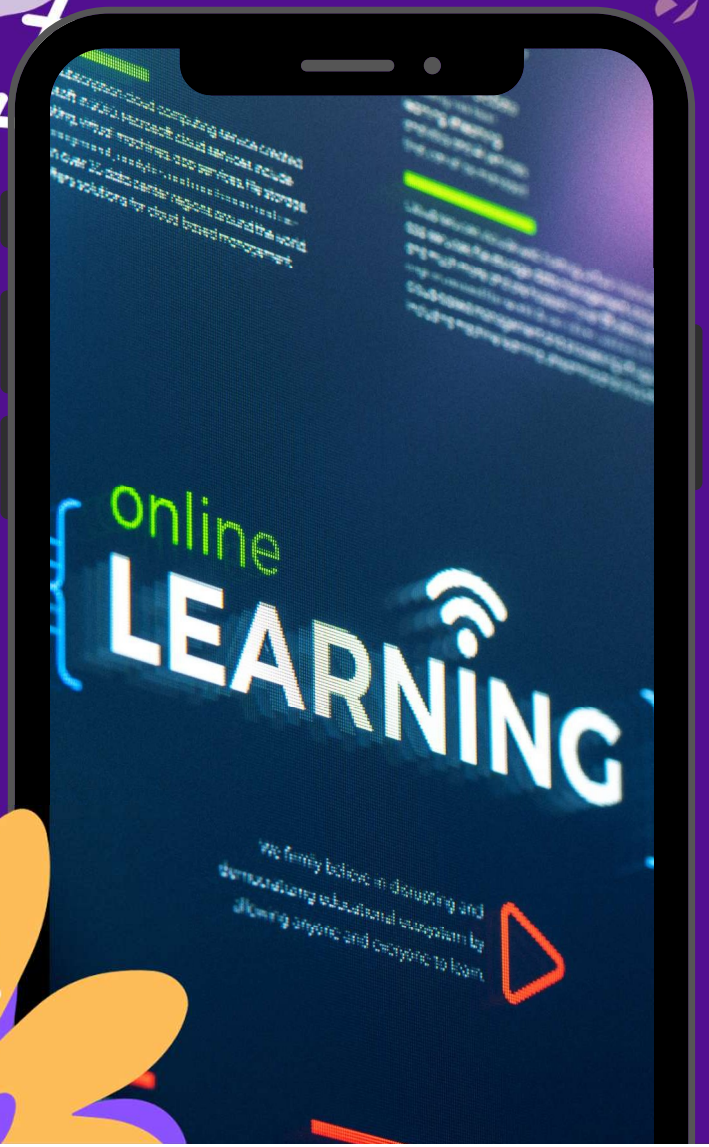


Desarrollo de habilidades blandas

Planificar objetivos y reflexionar sobre ideas ayuda a los estudiantes a practicar la iniciativa, la perseverancia y la automotivación.

Comprender y alcanzar objetivos

El diseño visual ayuda a los usuarios a comprender mejor sus ideas y a mantenerse concentrados en alcanzar sus objetivos.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Elementos visuales: Mural

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE