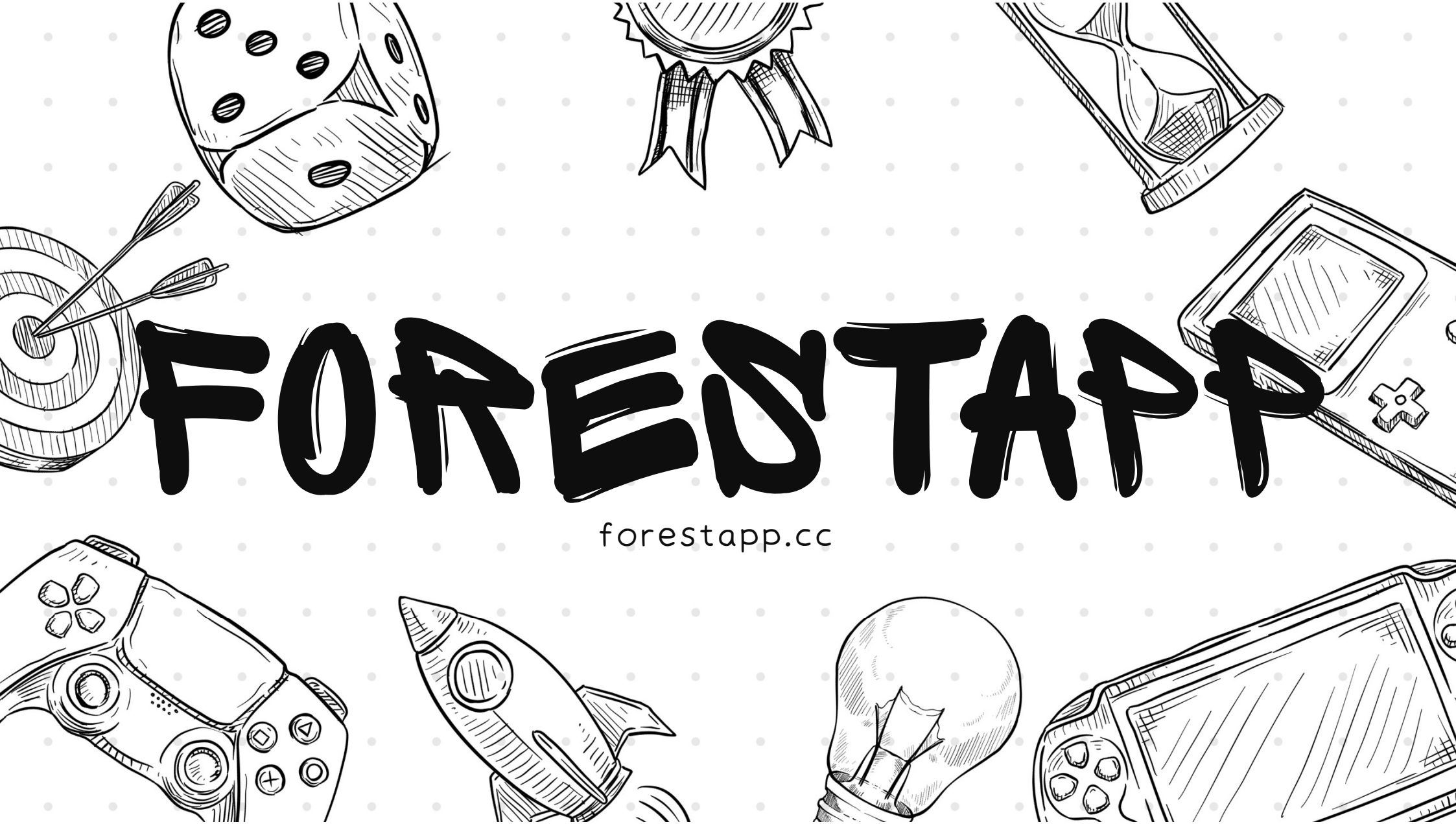
gamifieded.pou-cakovec.hr

GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

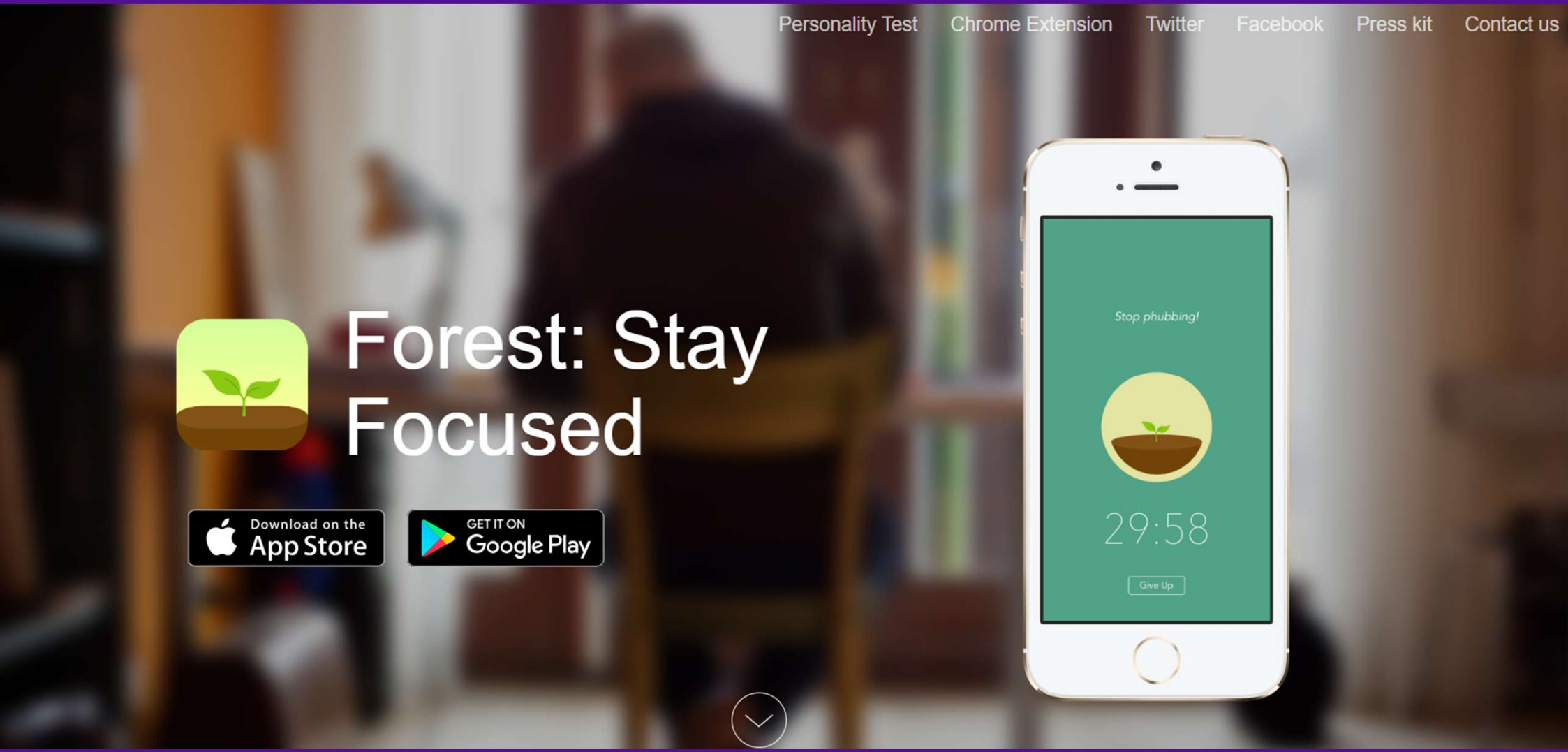




forestapp.cc

Introducción

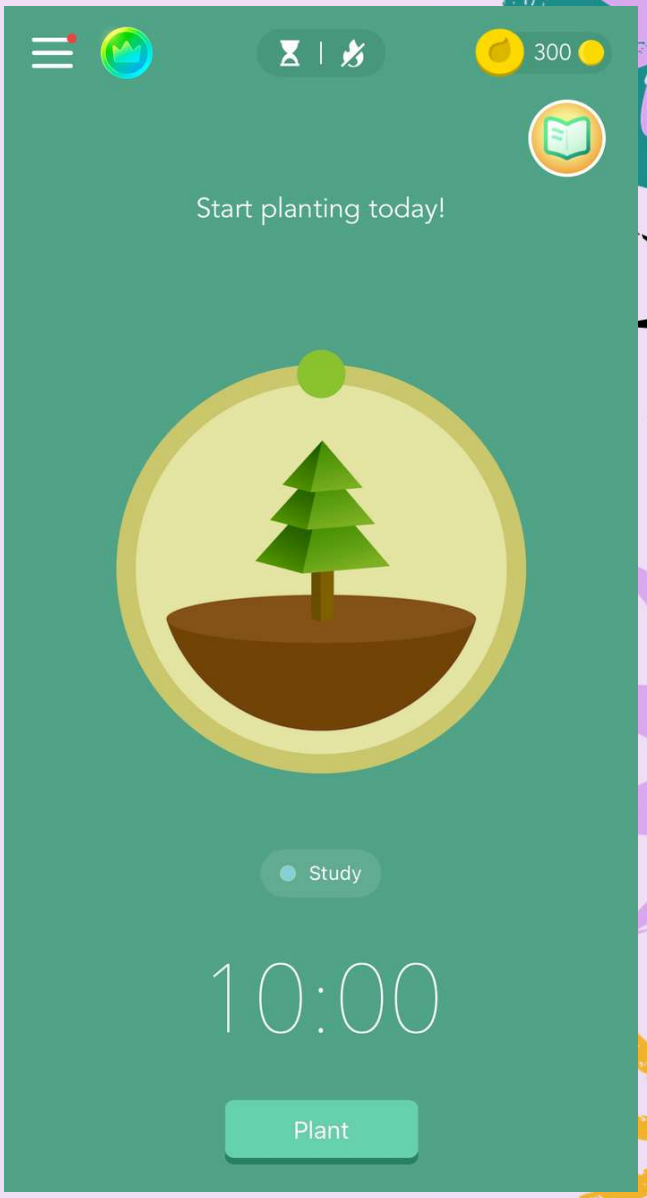
Forestapp es una aplicación móvil de productividad que ayuda a los usuarios a mantenerse concentrados y evitar distracciones.


Personality Test
Chrome Extension
Twitter
Facebook
Press kit
Contact us
Forest: Stay Focused
Download on the App Store
GET IT ON Google Play
Stop phubbing!
29:58
Give Up

Cómo funciona la aplicación

Los usuarios comienzan una sesión plantando un árbol virtual que crece mientras se mantienen concentrados en sus tareas.

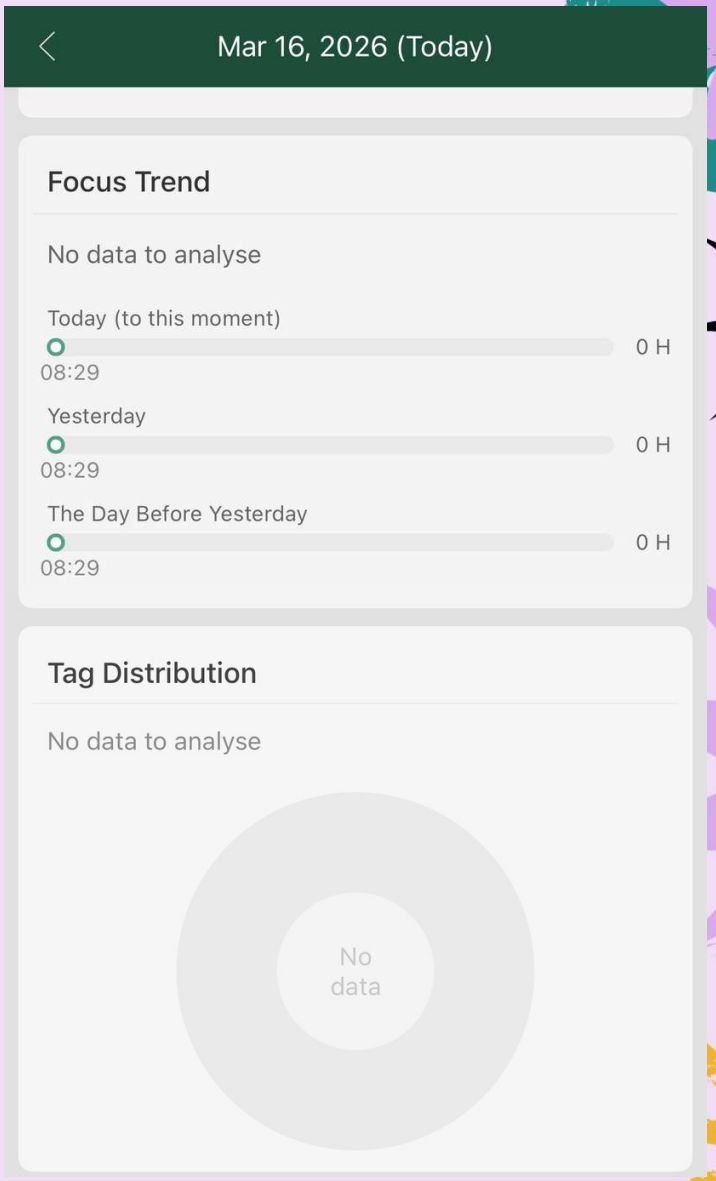
Si el usuario abandona la aplicación, el árbol deja de crecer, lo que fomenta la disciplina y la concentración.



Seguimiento del progreso

Cada sesión completada añade un árbol a un bosque virtual, mostrando el progreso del usuario a lo largo del tiempo.

La aplicación registra el tiempo de concentración y proporciona estadísticas sobre la productividad.



Beneficios para la productividad

Al recompensar la concentración y la constancia, Forest ayuda a los usuarios a desarrollar disciplina y automotivación.

La aplicación motiva a los usuarios a mantenerse concentrados con regularidad y a desarrollar hábitos de productividad a largo plazo.



Real Forest

Stay focused and plant real trees on the earth

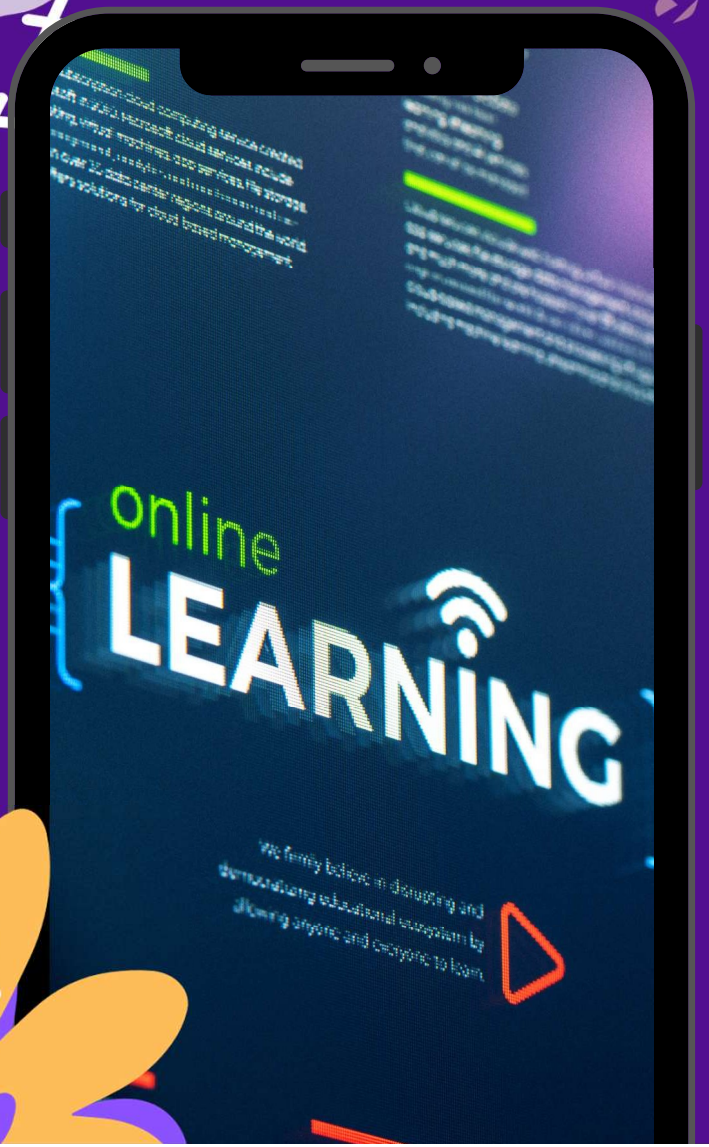
0	0	2049149
by you	by friends	by everyone

Current Tree Planting Partner

Trees for the Future >

TREES FOR THE FUTURE

Trees for the Future is improving the livelihoods of impoverished farmers by revitalizing degraded lands. Since 1989, with our experience in planting over 200 million trees all over the world, we have demonstrated the transformative power of trees in helping people break out of the poverty trap while also addressing the global environment. Today, our work in East and West Africa is helping to build a world where people can leave a legacy of opportunity through sustainable practices and productive lands for future generations.



GamifiedEd: La gamificación en la educación de adultos

2025-1-HR01-KA220-ADU-000351906

Créditos:

Materiales escritos por: Ljudska Univerza Lendava

Gráficos: Canva

Imágenes: Forestapp

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia para la Movilidad y los Programas de la UE (AMPEU). Ni la Unión Europea ni la entidad financiadora se hacen responsables de ellas.

CC BY NC

GamifiedEd

Co-funded by the European Union

PUČKO OTVORENO UČILIŠTE ČAKOVEC

LJUDSKA UNIVERZA LENDAVA
NÉPI EGYETEM LENDVA

#Kayros
DIGITAL INNOVATION

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE